公司代码:603258　　公司简称:电魂网络

杭州电魂网络科技股份有限公司

2020 年度报告摘要

一 重要提示

1 本年度报告摘要来自年度报告全文,为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划,投资者应当到上海证券交易所网站等中国证监会指定媒体上仔细阅读年度报告全文。

2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证年度报告内容的真实、准确、完整,不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏,并承担个别和连带的法律责任。

3 公司全体董事出席董事会会议。

4 中汇会计师事务所(特殊普通合伙)为本公司出具了标准无保留意见的审计报告。

5 经董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

公司2020年利润分配预案为:以实施权益分派股权登记日登记的总股本为基数,向全体股东每10股派发现金股利人民币1.60元(含税)。本次利润分配不进行资本公积转增股本,不进行其他形式利润分配。

二 公司基本情况

1 公司简介

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	电魂网络	603258	无

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	胡建平	何阳
办公地址	浙江省杭州市滨江区西兴街道滨安路435号	浙江省杭州市滨江区西兴街道滨安路435号
电话	0571-56683882	0571-56683882
电子信箱	dianhun@dianhun.cn	dianhun@dianhun.cn

2 报告期公司主要业务简介

2.1 公司主营业务情况

电魂网络主营业务为网络游戏产品的研发、制作和运营,自成立以来,公司就秉承“铸就电子游戏之魂”的发展理念,专注于成为“国内一流的游戏研发公司”的目标,以网络游戏为载体弘扬中国传统文化,公司坚持“一切以玩家为出发点”的经营宗旨,以自主知识产权为基础,以中国网络游戏市场发展为导向,通过高效化的游戏开发体系、精品化的网络游戏产品、精准化的游戏推广方案,现已发展成为以竞技类休闲网络游戏为主要产品、集创意策划、美术设计、技术研发、产品开发、游戏推广、运营维护、海外合作于一体的网络游戏开发商。截至本报告期末,公司先后荣获国家高新技术企业、国家规划布局内重点软件企业、国家文化出口重点企业、浙江省重点文化企业、浙江省文化出口重点企业、浙江省重点数字文化示范企业、浙江省软件核心竞争力企业、浙江省省级企业研究院和杭州市文化旅游领军企业、杭州市服务贸易示范企业、杭州市“五个一批”示范文创领军企业、杭州市现代服务业先进企业、杭州市滨江区优秀游戏企业等多项荣誉。

作为网络游戏开发商,公司在对游戏策划方案的技术可行性、商业可行性以及研发投入预算等进行充分论证的基础上,制订具体的游戏开发计划,组织策划、程序、美术、测试等各种资源完成一款网络游戏的开发;作为网络游戏运营商,公司通过架设服务器组完成网络游戏服务器端软件的安装及调试,并对运营的游戏进行推广、维护、版本升级以及提供客户服务等。

公司以客户端游戏为基础逐步向移动端游戏延伸,同时也布局了H5游戏、VR游戏、主机、单机游戏、APP平台、漫画和电竞赛事等领域。目前上线运营的自研游戏包括端游产品《梦三国》、《梦塔防》;手游产品《梦三国手游》(复刻版)、《我的侠客》、《解神者》、《梦塔防手游》、《野蛮人大作战》等;VR 游戏《幽》等;H5游戏《怒惑梦三国》等;平台产品包括《H5闪电玩平台》和《口袋梦三国》等。

2.2 经营模式

经过多年摸索和创新,公司已形成了自主运营、授权运营、联合运营、代理运营四种运营模式。

(1)自主运营

自主运营是指公司自主创造游戏产品上线运行所需的相关条件并进行产品推广,玩家通过个人电脑和互联网进入公司游戏产品,免费注册账号和进行游戏,公司为玩家提供持续的客户服务、版本更新等服务。游戏运营成本由公司承担,通过向部分玩家提供道具销售等增值服务的方式获取运营收入。

(2)授权经营

公司采用的授权经营模式主要是为端外用户提供游戏产品服务,因国内外市场环境、地域人文环境和国家政策每较大区别,公司通过授权合作方为端外用户提供游戏服务。根据公司与授权经营商签署的相关网络游戏授权经营协议,由公司为合作方提供游戏版本和约定的后续服务,并收取协议约定的版权金,授权经营商将其在授权经营游戏中取得的收入按协议约定的比例分成给公司。

(3)联合运营

联合运营模式下,游戏开发商(网络游戏产品的版权拥有方)将其游戏授权给多个游戏运营商运营,不同的运营商针对各自发展的用户采用独立的用户管理系统或支付系统,联合运营商与版权拥有方之间分享游戏运营收益。一般而言联合运营商不需要向版权拥有方支付初始授权金,只需要按照协议约定的分成比例支付运营收入分成。

(4)代理运营

代理运营模式下,游戏开发商(网络游戏产品的版权拥有方)将其游戏授权给一家或两家游戏运营商在特定区域内代理运营,运营商针对自身用户采用独立的用户管理系统或支付系统,代理运营商与版权拥有方之间分享游戏运营收益。一般而言代理运营商需要向版权拥有方支付初始授权金,具体的合作模式由双方协商,一般由游戏开发商负责技术维护和游戏更新,而游戏运营商则负责市场推广及用户注册、充值渠道搭建等。

3 行业情况

由中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会(GPC),国际数据公司(IDC)合作发布的《2020年中国游戏产业报告》显示:2020年中国游戏产业销售收入增加,用户规模增长持续放缓,目主研发游戏收益良好。2020年中国游戏用户规模为6.6亿人,同比增长3.12%。

在细分市场,移动游戏市场仍占据主要地位,市场份额也在不断增加。2020年,中国移动游戏市场实际销售收入为2096.76亿元,占中国游戏市场实际销售收入的75.24%,同比增长32.61%。2020中国客户端游戏市场实际销售收入为59.2亿元,占中国游戏市场实际销售收入的20.07%,同比下降9.09%。由此可见,中国客户端游戏市场已步入成熟期,进入存量竞争阶段,面临来自移动端游戏的竞争压力,行业内部竞争激烈未来趋缓。

中国电子竞技游戏市场收入从2019年的947.3亿元增长至2020年的1365.57亿元,增加418.3亿元,同比增长44.16%,电子竞技产业实现了快速发展。

4 公司主要会计数据和财务指标

4.1 近3年的主要会计数据和财务指标

单位:元　币种:人民币

	2020年	2019年	本年比上年增减(%)	2018年
总资产	3,016,020,005.83	2,509,645,062.50	20.18	1,931,528,544.43
营业收入	1,023,947,055.09	696,747,830.31	46.96	448,388,087.60
归属于上市公司股东的净利润	394,845,106.00	228,124,051.45	73.08	129,674,032.29
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	326,168,462.85	182,219,588.72	79.00	98,705,657.15
归属于上市公司股东的净资产	2,219,880,236.64	1,906,174,167.66	16.46	1,709,626,053.32
经营活动产生的现金流量净额	560,489,240.93	312,420,620.44	79.40	69,228,628.91
基本每股收益(元/股)	1.64	0.95	72.63	0.54
稀释每股收益(元/股)	1.63	0.95	71.58	0.54
加权平均净资产收益率(%)	19.07	12.65	增加6.42个百分点	7.72

4.2 报告期分季度的主要会计数据

单位:元　币种:人民币

	第一季度(1-3月份)	第二季度(4-6月份)	第三季度(7-9月份)	第四季度(10-12月份)
营业收入	242,610,533.30	232,229,209.67	261,753,824.16	287,353,487.96
归属于上市公司股东的净利润	101,531,123.18	108,571,623.09	99,770,255.24	84,972,104.49
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润	93,871,230.10	82,894,437.36	75,972,529.09	73,430,266.30
经营活动产生的现金流量净额	145,073,877.88	129,288,562.70	175,817,957.30	110,308,843.05

季度数据与已披露定期报告数据差异说明

□适用 √不适用

5 股本及股东情况

5.1 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前10名股东持股情况表

单位:股

截止报告期末普通股股东总数(户)	27,502
年度报告披露日前上一月末的普通股股东总数(户)	30,103
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数(户)	0
年度报告披露日前上一月末表决权恢复的优先股股东总数(户)	0

前10名股东持股情况

股东名称(全称)	报告期内增减	期末持股数量	比例(%)	持有有限售条件股份数量	质押或冻结情况		股东性质
					股份状态	数量	
陈芳	-550,000	27,728,000	11.18	0	无	0	境内自然人
胡建平	-1,890,900	26,387,100	10.64	0	质押	1,920,000	境内自然人
吴文仲	-800,000	23,926,900	9.65	0	无	0	境内自然人
胡玉彪	-2,052,200	22,457,000	9.06	0	无	0	境内自然人
郑锦桐	-3,445,600	19,865,600	8.01	0	无	0	境内自然人
余晓亮	-2,197,200	17,883,900	7.21	0	无	0	境内自然人
林清源	-1,521,000	15,079,900	6.08	0	无	0	境内自然人
徐德发	78,600	4,037,600	1.63	0	无	0	境内自然人
郝杰	-950,000	2,984,000	1.20	70,000	质押	2,150,000	境内自然人
唐宏	-963,300	1,863,500	0.75	0	无	0	境内自然人

上述股东关联关系或一致行动的说明:上述股东中胡建平、陈芳、胡玉彪三人通过一致行动协议形成一致行动关系,为公司的实际控制人;其中胡建平、陈芳为夫妇关系。

表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明:无

5.2 公司与控股股东之间的产权及控制关系的方框图

□适用 √不适用

5.3 公司与实际控制人之间的产权及控制关系的方框图

√适用 □不适用

5.4 报告期末公司优先股股东总数及前10 名股东情况

□适用 √不适用

6 公司债券情况

□适用 √不适用

三 经营情况讨论与分析

1 报告期内主要经营情况

2020年是极不平凡的一年,突如其来的新冠肺炎疫情进一步放大了外部经济的不确定性,冲给公司日常经营和管理带来前所未有的挑战。疾风知劲草,岁寒见后调,面对挑战,公司管理层沉着应对,冷静部署,坚韧出战,奋斗不懈,一手抓疫情防控,一手抓复工复产,响应快、策划准、举措实、化危为机,带领公司走上层楼。报告期内,公司主要产品最核心、经营业绩向上台阶,孵化业务新态篇章,海外布局稳步展开。与此同时,公司积极响应国务院、证监会关于“提高上市公司质量”的号召,提质公司治理,切实保护投资者利益;并以一如既往地履行身为上市公司的社会责任,精准扶贫,爱心助农,助力抗疫等外项活动齐头并进,为社会晚早绵薄之力。

1.1 报告期内,公司主要产品服装体验

公司主打产品《梦三国2》荣获“2020年度中国游戏十强客户端游戏提名”,2020年度新上线的《我的侠客》荣获第36 届金汇益优秀出版物咖啡奖,同时多个产品斩获业内多个奖项。

1.2 公司经营业绩及主要产品运营情况

(1)2020年度公司经营业绩

2020年度公司延续业绩增长态势,收获营业收入和归属上市公司股东净利润的双增长,其中实现营业收入102,394.71 万元,同比增加46.96%;归属于上市公司股东的净利润39,484.51万元,同比增加73.08%。截至2020年12月31日,公司总资产为301,602.00万元,同比增长20.18%;归属于上市公司股东的净资产为221,988.02万元,同比增长16.46%。

良好的业绩为公司保障股东权益,提高股东回报提供了坚强的后盾。报告期内,公司基本每股收益为1.64元/股,比去年同期增长72.63%,加权平均净资产收益率为19.07%,比去年同期增长6.42个百分点。

公司一直把技术创新和产品研发作为工作的重中之重,以市场需求和用户体验为导向,聚核推进研发、创新工作。报告期内,公司继续加大研发投入,累计投入研究开发费用16,594.47万元,占公司营业收入的16.21%,同比增加4.53%。报告期内,公司新增授权15项发明专利,成功申请通过53项计算机软件著作权,实本版权36件,商标119件。

(2)公司研发化新添篇章

公司作为一家致力于研发、运营精品化网络游戏的互联网公司,围绕着打造一流互娱平台的目标,不断发展创业、投资研发新化业务,智能营销新化渠道文于2017年7月,是一家专门从事电竞、游戏、智能创意等产业的孵化器“孵化、创业、投融资”为一体的孵化器。报告期内,公司上下凝心聚力,保障电魂二期如期竣工,目前已入驻合电子竞技、动漫制作、软件开发等在内的多家企业,国区已初步形成电竞、游戏、智能创意等产业集群规模。

(3)秉文化国际之东风,扬业务出海之云帆

2020年度我国自主研发的游戏产品出海规模逐年攀升,海外影响力、海外市场份额、全球用户规模不断扩大。出海游戏类型与题材也逐渐丰富。以网络游戏为载体,借助互联网优势,突破全球资本和技术壁垒,为我国文化的海外传播创造了新的途径与方式。在此背景下,公司顺应行业趋势,响应国家号召,有条不紊地进行海外布局。报告期内,公司于2020年6月份,2020年10月份相继设立新加坡、日本子公司等,为今后业务出海打下坚实的基础。

(4)深化人才培养机制,全方位打造员工激励体系,助力公司跨步发展

为充分调动员工的积极性和创造性,提高公司员工的凝聚力和公司核心竞争力,从而更好地促进公司长期、持续、健康发展,报告期内公司实行了2020年限制性股票激励计划,实际向189名激励对象首次授予306.70万股限制性股票。通过本次股权激励计划的实施,充分调动了核心技术(业务)骨干的积极性,有效地将股东利益、公司利益和核心团队个人利益紧密结合,为公司长远发展奠定了坚实的人力资源基础。

2021年将是公司上市五周年之际,凡是过往,皆为序章,公司当行远且笃,求踔厉奋发,继续秉承精品化的游戏产品研发与品牌推广战略,为践行“追求卓越,铸造电子游戏品质之魂!”的理念不断前行。

杭州电魂网络科技股份有限公司董事会

2021年04月16日

杭州电魂网络科技股份有限公司第三届监事会第二十五次会议决议公告

证券代码:603258　证券简称:电魂网络　公告编号:2021-023

本公司监事会及全体监事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

一、监事会会议召开情况

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)于2021年04月14日在公司会议室以现场方式召开第三届监事会第二十五次会议。会议通知已于2021年04月02日以邮件、书面方式告知各位监事。本次会议应参会监事3名,实际参会监事3名。会议的召集与召开符合《公司法》及《公司章程》的有关规定。本次会议由监事会主席罗静先生主持,与会监事就各项议案进行了审议并以记名投票的方式进行表决。

二、监事会会议审议情况

1.审议通过《公司2020年度监事会工作报告》

表决情况:7票赞成;0票弃权;0票反对。

(具体内容详见上海证券交易所网站 http://www.sse.com.cn)

本议案需提交公司股东大会审议。

2.审议通过《公司2020年度总经理工作报告》

表决情况:7票赞成;0票弃权;0票反对。

3.审议通过《独立董事2020年度述职报告》

表决情况:7票赞成;0票弃权;0票反对。

4.审议通过《公司2020年度财务决算报告》

表决情况:7票赞成;0票弃权;0票反对。

5.审议通过《公司2020年度内部控制自我评价报告》

表决情况:7票赞成;0票弃权;0票反对。

6.审议通过《关于2020年度募集资金存放与使用情况的专项报告》

表决情况:7票赞成;0票弃权;0票反对。

本议案需提交公司股东大会审议。

7.审议通过《关于公司2020年度利润分配的议案》

表决情况:7票赞成;0票弃权;0票反对。

经审核,公司监事会认为:公司2020年度利润分配充分考虑到了公司盈利情况、现金流状况、资金需求等公司实际情况,符合公司分红政策及相关法律法规,兼顾了公司的长远利益,符合全体股东的整体利益及公司的可持续发展。

本议案需提交公司股东大会审议。

8.审议通过《关于续聘会计师事务所的议案》

表决情况:7票赞成;0票弃权;0票反对。

经审核,监事会认为:公司本次计提资产减值准备符合《企业会计准则》和公司相关会计政策的规定,符合公司的实际情况;董事会审议本次计提资产减值准备的决策程序合法,同意本次计提资产减值准备。

9.审议通过《关于续聘会计师事务所的议案》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

经审核,监事会认为:中汇会计师事务所(特殊普通合伙)在对公司2020年度财务报告审计过程中尽职、尽责,能按照中国注册会计师审计准则要求,遵守会计师事务所的职业道德规范,及时对公司会计报表发表意见。同意继续聘请中汇会计师事务所(特殊普通合伙)担任本公司2021年度审计机构和内部控制审计机构。

本议案需提交公司股东大会审议。

10.审议通过《关于公司2021年度日常关联交易预计及2020年度日常关联交易确认的议案》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

经审核,监事会认为:公司2021年度日常关联交易预计及2020年度日常关联交易确认的议案,系必要、合理的关联往来,交易定价公正、公平,合理,不存在损害公司及全体股东利益的情形。因此,同意公司本次计提资产减值准备事项。

11.审议通过《关于续聘公司2021年度审计机构的议案》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

经审核,监事会认为:中汇会计师事务所(特殊普通合伙)在对公司2020年度财务报告审计过程中尽职、尽责,能按照中国注册会计师审计准则要求,遵守会计师事务所的职业道德规范,及时对公司会计报表发表意见。同意继续聘请中汇会计师事务所(特殊普通合伙)担任本公司2021年度审计机构和内部控制审计机构。

本议案需提交公司股东大会审议。

12.审议通过《关于公司2020年度日常关联交易预计及2020年度日常关联交易确认的议案》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

经审核,监事会认为:公司在日常生产经营过程中与关联方发生的关联交易,系必要、合理的关联往来,交易定价公正、公平,合理,不存在损害公司及全体股东利益的情形。

特此公告。

杭州电魂网络科技股份有限公司监事会

2021年04月16日

附件:

何阳女士简历

何阳女士:中国国籍,1988年1月出生,硕士研究生学历。曾就职于于凯英瑞德苏州信息科技有限公司,信雅达科技股份有限公司证券部。2016年5月参加上海证券交易所第七十三期董事会秘书资格培训并取得《董事会秘书资格证明》。2021年2月加入公司。

证券代码:603258　证券简称:电魂网络　公告编号:2021-024

杭州电魂网络科技股份有限公司第三届监事会第二十六次会议决议公告

本公司监事会及全体监事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

一、监事会会议召开情况

杭州电魂网络科技股份有限公司(以下简称“公司”)于2021年04月14日在公司会议室以现场方式召开第三届监事会第二十六次会议。会议通知已于2021年04月02日以邮件、书面方式告知各位监事。本次会议应参会监事3名,实际参会监事3名。会议的召集与召开符合《公司法》及《公司章程》的有关规定。本次会议由监事会主席罗静先生主持,与会监事就各项议案进行了审议并以记名投票的方式进行表决。

二、监事会会议审议情况

1.审议通过《公司2020年度监事会工作报告》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

(具体内容详见上海证券交易所网站 http://www.sse.com.cn)

本议案需提交公司股东大会审议。

2.审议通过《公司2020年度财务决算报告》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

3.审议通过《公司2020年度内部控制自我评价报告》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

4.审议通过《关于2020年度募集资金存放与使用情况的专项报告》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

本议案需提交公司股东大会审议。

5.审议通过《关于公司2020年度利润分配的议案》

表决情况:3票赞成;0票弃权;0票反对。

经审核,公司监事会认为:公司2020年度利润分配充分考虑到了公司盈利情况、现金流状况、资金需求等公司实际情况,符合公司分红政策及相关法律法规,兼顾了公司的长远利益,符合全体股东的整体利益及公司的可持续发展。

2.2 经营模式

经过多年摸索和创新,公司已形成了自主运营、授权运营、联合运营、代理运营四种运营模式。

(1)自主运营

自主运营是指公司自主创造游戏产品上线运行所需的相关条件并进行产品推广,玩家通过个人电脑和互联网进入公司游戏产品,免费注册账号和进行游戏,公司为玩家提供持续的客户服务、版本更新等服务。游戏运营成本由公司承担,通过向部分玩家提供道具销售等增值服务的方式获取运营收入。

(2)授权经营

公司采用的授权经营模式主要是为端外用户提供游戏产品服务,因国内外市场环境、地域人文环境和国家政策每较大区别,公司通过授权合作方为端外用户提供游戏服务。根据公司与授权经营商签署的相关网络游戏授权经营协议,由公司为合作方提供游戏版本和约定的后续服务,并收取协议约定的版权金,授权经营商将其在授权经营游戏中取得的收入按协议约定的比例分成给公司。

(3)联合运营

联合运营模式下,游戏开发商(网络游戏产品的版权拥有方)将其游戏授权给多个游戏运营商运营,不同的运营商针对各自发展的用户采用独立的用户管理系统或支付系统,联合运营商与版权拥有方之间分享游戏运营收益。一般而言联合运营商不需要向版权拥有方支付初始授权金,只需要按照协议约定的分成比例支付运营收入分成。

(4)代理运营

代理运营模式下,游戏开发商(网络游戏产品的版权拥有方)将其游戏授权给一家或两家游戏运营商在特定区域内代理运营,运营商针对自身用户采用独立的用户管理系统或支付系统,代理运营商与版权拥有方之间分享游戏运营收益。一般而言代理运营商需要向版权拥有方支付初始授权金,具体的合作模式由双方协商,一般由游戏开发商负责技术维护和游戏更新,而游戏运营商则负责市场推广及用户注册、充值渠道搭建等。

3 行业情况

由中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会(GPC),国际数据公司(IDC)合作发布的《2020年中国游戏产业报告》显示:2020年中国游戏产业销售收入增加,用户规模增长持续放缓,目主研发游戏收益良好。2020年中国游戏用户规模为6.6亿人,同比增长3.12%。

在细分市场,移动游戏市场仍占据主要地位,市场份额也在不断增加。2020年,中国移动游戏市场实际销售收入为2096.76亿元,占中国游戏市场实际销售收入的75.24%,同比增长32.61%。2020中国客户端游戏市场实际销售收入为59.2亿元,占中国游戏市场实际销售收入的20.07%,同比下降9.09%。由此可见,中国客户端游戏市场已步入成熟期,进入存量竞争阶段,面临来自移动端游戏的竞争压力,行业内部竞争激烈未来趋缓。

中国电子竞技游戏市场收入从2019年的947.3亿元增长至2020年的1365.57亿元,增加418.3亿元,同比增长44.16%,电子竞技产业实现了快速发展。

4 公司主要会计数据和财务指标

4.1 近3年的主要会计数据和财务指标

单位:元　币种:人民币

	2020年	2019年	本年比上年增减(%)	2018年
总资产	3,016,020,005.83	2,509,645,062.50	20.18	1,931,528,544.43
营业收入	1,023,947,055.09	696,747,830.31	46.96	448,388,087.60
归属于上市公司股东的净利润	394,845,106.00	228,124,051.45	73.08	129,674,032.29
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	326,168,462.85	182,219,588.72	79.00	98,705,657.15
归属于上市公司股东的净资产	2,219,880,236.64	1,906,174,167.66	16.46	1,709,626,053.32
经营活动产生的现金流量净额	560,489,240.93	312,420,620.44	79.40	69,228,628.91
基本每股收益(元/股)	1.64	0.95	72.63	0.54
稀释每股收益(元/股)	1.63	0.95	71.58	0.54
加权平均净资产收益率(%)	19.07	12.65	增加6.42个百分点	7.72

4.2 报告期分季度的主要会计数据

单位:元　币种:人民币

	第一季度(1-3月份)	第二季度(4-6月份)	第三季度(7-9月份)	第四季度(10-12月份)
营业收入	242,610,533.30	232,229,209.67	261,753,824.16	287,353,487.96
归属于上市公司股东的净利润	101,531,123.18	108,571,623.09	99,770,255.24	84,972,104.49
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润	93,871,230.10	82,894,437.36	75,972,529.09	73,430,266.30
经营活动产生的现金流量净额	145,073,877.88	129,288,562.70	175,817,957.30	110,308,843.05

季度数据与已披露定期报告数据差异说明

□适用 √不适用

5 股本及股东情况

5.1 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前10 名股东持股情况表

单位:股

截止报告期末普通股股东总数(户)	27,502
年度报告披露日前上一月末的普通股股东总数(户)	30,103
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数(户)	0
年度报告披露日前上一月末表决权恢复的优先股股东总数(户)	0

前10名股东持股情况

股东名称(全称)	报告期内增减	期末持股数量	比例(%)	持有有限售条件股份数量	质押或冻结情况		股东性质
					股份状态	数量	
陈芳	-550,000	27,728,000	11.18	0	无	0	境内自然人
胡建平	-1,890,900	26,387,100	10.64	0	质押	1,920,000	境内自然人
吴文仲	-800,000	23,926,900	9.65	0	无	0	境内自然人
胡玉彪	-2,052,200	22,457,000	9.06	0	无	0	境内自然人
郑锦桐	-3,445,600	19,865,600	8.01	0	无	0	境内自然人
余晓亮	-2,197,200	17,883,900	7.21	0	无	0	境内自然人
林清源	-1,521,000	15,079,900	6.08	0	无	0	境内自然人
徐德发	78,600	4,037,600	1.63	0	无	0	境内自然人
郝杰	-950,000	2,984,000	1.20	70,000	质押	2,150,000	境内自然人
唐宏	-963,300	1,863,500	0.75	0	无	0	境内自然人

上述股东关联关系或一致行动的说明:上述股东中胡建平、陈芳、胡玉彪三人通过一致行动协议形成一致行动关系,为公司的实际控制人;其中胡建平、陈芳为夫妇关系。

表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明:无

5.2 公司与控股股东之间的产权及控制关系的方框图

□适用 √不适用

5.3 公司与实际控制人之间的产权及控制关系的方框图

√适用 □不适用

5.4 报告期末公司优先股股东总数及前10 名股东情况

□适用 √不适用

6 公司债券情况

□适用 √不适用

三 经营情况讨论与分析

1 报告期内主要经营情况

2020年是极不平凡的一年,突如其来的新冠肺炎疫情进一步放大了外部经济的不确定性,冲给公司日常经营和管理带来前所未有的挑战。疾风知劲草,岁寒见后调,面对挑战,公司管理层沉着应对,冷静部署,坚韧出战,奋斗不懈,一手抓疫情防控,一手抓复工复产,响应快、策划准、举措实、化危为机,带领公司走上层楼。报告期内,公司主要产品最核心、经营业绩向上台阶,孵化业务新态篇章,海外布局稳步展开。与此同时,公司积极响应国务院、证监会关于“提高上市公司质量”的号召,提质公司治理,切实保护投资者利益;并以一如既往地履行身为上市公司的社会责任,精准扶贫,爱心助农,助力抗疫等外项活动齐头并进,为社会晚早绵薄之力。

1.1 报告期内,公司主要产品服装体验

公司主打产品《梦三国2》荣获“2020年度中国游戏十强客户端游戏提名”,2020年度新上线的《我的侠客》荣获第36 届金汇益优秀出版物咖啡奖,同时多个产品斩获业内多个奖项。

1.2 公司经营业绩及主要产品运营情况

(1)2020年度公司经营业绩

2020年度公司延续业绩增长态势,收获营业收入和归属上市公司股东净利润的双增长,其中实现营业收入102,394.71 万元,同比增加46.96%;归属于上市公司股东的净利润39,484.51万元,同比增加73.08%。截至2020年12月31日,公司总资产为301,602.00万元,同比增长20.18%;归属于上市公司股东的净资产为221,988.02万元,同比增长16.46%。

良好的业绩为公司保障股东权益,提高股东回报提供了坚强的后盾。报告期内,公司基本每股收益为1.64元/股,比去年同期增长72.63%,加权平均净资产收益率为19.07%,比去年同期增长6.42个百分点。

公司一直把技术创新和产品研发作为工作的重中之重,以市场需求和用户体验为导向,聚核推进研发、创新工作。报告期内,公司继续加大研发投入,累计投入研究开发费用16,594.47万元,占公司营业收入的16.21%,同比增加4.53%。报告期内,公司新增授权15项发明专利,成功申请通过53项计算机软件著作权,实本版权36件,商标119件。

(2)公司研发化新添篇章

公司作为一家致力于研发、运营精品化网络游戏的互联网公司,围绕着打造一流互娱平台的目标,不断发展创业、投资研发新化业务,智能营销新化渠道文于2017年7月,是一家专门从事电竞、游戏、智能创意等产业的孵化器“孵化、创业、投融资”为一体的孵化器。报告期内,公司上下凝心聚力,保障电魂二期如期竣工,目前已入驻合电子竞技、动漫制作、软件开发等在内的多家企业,国区已初步形成电竞、游戏、智能创意等产业集群规模。

(3)秉文化国际之东风,扬业务出海之云帆

2020年度我国自主研发的游戏产品出海规模逐年攀升,海外影响力、海外市场份额、全球用户规模不断扩大。出海游戏类型与题材也逐渐丰富。以网络游戏为载体,借助互联网优势,突破全球资本和技术壁垒,为我国文化的海外传播创造了新的途径与方式。在此背景下,公司顺应行业趋势,响应国家号召,有条不紊地进行海外布局。报告期内,公司于2020年6月份,2020年10月份相继设立新加坡、日本子公司等,为今后业务出海打下坚实的基础。

为充分调动员工的积极性和创造性,提高公司员工的凝聚力和公司核心竞争力,从而更好地促进公司长期、持续、健康发展,报告期内公司实行了2020年限制性股票激励计划,实际向189名激励对象首次授予306.70万股限制性股票。通过本次股权激励计划的实施,充分调动了核心技术(业务)骨干的积极性,有效地将股东利益、公司利益和核心团队个人利益紧密结合,为公司长远发展奠定了坚实的人力资源基础。

2021年将是公司上市五周年之际,凡是过往,皆为序章,公司当行远且笃,求踔厉奋发,继续秉承精品化的游戏产品研发与品牌推广战略,为践行“追求卓越,铸造电子游戏品质之魂!”的理念不断前行。

杭州电魂网络科技股份有限公司董事会

2021年04月16日

证券代码:603258　证券简称:电魂网络　公告编号:2021-025

杭州电魂网络科技股份有限公司关于续聘会计师事务所的公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

重要内容提示:

●拟聘任的会计师事务所名称:中汇会计师事务所(特殊普通合伙)

一、拟聘任会计师事务所的基本情况

(一)机构信息

1.基本信息

企业名称:中汇会计师事务所(特殊普通合伙)

成立日期:2013年12月19日

组织形式:特殊普通合伙

注册地址:杭州市江干区新业路8号华联时代大厦A幢601室

首席合伙人:余强

上年度末合伙人数量:69人

上年度末注册会计师人数:665人

上年度末签署过证券服务业务审计报告的注册会计师人数:169人

最近一年经审计的收入总额:68,665万元

审计业务收入:52,004万元

证券业务收入:19,263万元

上年度上市公司审计客户家数:78家

上年度主要行业(按照证监会行业分类):(1)信息传输、软件和信息技术服务业-软件和信息技术服务业,(2)制造业-电气机械及器材制造业,(3)制造业-专用设备制造业,(4)制造业-计算机、通信和其他电子设备制造业,(5)制造业-化学原料及化学制品制造业

上年度审计收费总额:7,581万元

本公司同行业(按照证监会行业分类)上市公司审计客户家数:20家

2.投资者保护能力

中汇会计师事务所未计提职业风险基金,购买的职业保险累计赔偿限额为10,000万元,职业保险购买符合相关规定。

中汇会计师事务所近三年不存在因在执业行为相关民事诉讼中被判决承担民事责任的情况。

3.诚信记录

中汇会计师事务所近三年因执业行为受到行政处罚11次、监督管理措施26次、未受到过刑事处罚、自律监管措施和纪律处分。近三年3名从业人员因执业行为受到行政处罚1次、3名从业人员受到监督管理措施26次,未受到过刑事处罚、自律监管措施和纪律处分。

(二)项目信息

1.基本信息

项目合伙人:金刚锋,2010年成为注册会计师,2008年开始从事上市公司审计,2011年10月开始在本所执业,2018年开始为本公司提供审计服务;近三年签署及复核过7家上市公司审计报告。

签字注册会计师:陈宏,2011年成为注册会计师,2011年开始从事上市公司审计,2009年10月开始在本所执业,2017年开始为本公司提供审计服务;近三年签署及复核过5家上市公司审计报告。

项目质量控制复核人:鲁立,2006年成为注册会计师,2003年开始从事上市公司审计,2007年1月开始在本所执业,2018年开始为本公司提供审计服务;近三年签署及复核过7家上市公司审计报告。

2.诚信记录

项目合伙人金刚锋、签字注册会计师唐诗、项目质量控制复核人鲁立,最近3年未受到刑事处罚、行政处罚、行政监管措施和自律处分。

3.独立性

项目合伙人、签字注册会计师唐诗、项目质量控制复核人鲁立,不存在可能影响独立性的情形。

(三)审计收费

1)审计收费

公司根据审计工作量及公允合理的定价原则确定年度审计费用,拟确定2020年度审计财务费用为55.00万元,内部控制审计费用为20万元,合计审计费用为 75万元。

2)拟续聘会计事务所履行的程序

(一)公司董事会审计委员会对中汇的执业情况进行了充分的了