

# B052 信息披露 | Disclosure

## 长城国际动漫游戏股份有限公司 关于公司及其子公司新增银行账户冻结的公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、银行账户冻结基本情况

公司近日获悉，长城国际动漫游戏股份有限公司（以下简称“公司”）及其子公司的部分银行账户被冻结。由于公司尚未收到相关法律文书，暂时无法判断冻结原因。

二、新增被冻结账户信息

1、户名：北京新娱兄弟网络科技有限公司

开户行：民生银行上地支行

账号：0110014170028454

截至2019年10月31日，账户余额：210,016.88元。

2、户名：杭州宣诚科技有限公司

开户行：中国银行湖墅支行

账号：330969852633

截至2019年10月31日，账户余额：842.88元。

3、户名：长城国际动漫游戏股份有限公司

开户行：恒丰银行杭州分行营业部

账号：857110010122340

截至2019年10月31日，账户余额：3,343.69元。

4、户名：长城国际动漫游戏股份有限公司

开户行：中国银行浙江省分行营业中心

账号：376673949111

截至2019年10月31日，账户余额：83,472.97元。

5、户名：长城国际动漫游戏股份有限公司

开户行：中国民生银行杭州西湖支行

账号：6393031269

截至2019年10月31日，账户余额：5,180.26元。

三、银行账户冻结对公司的影响

上述银行账户冻结金额占公司净资产比例较低，暂时不会对公司经营产生重大影响。

公司将根据上述事项的后续进展及时按照法律法规的相关规定履行信息披露义务。

公司指定的信息披露媒体是《中国证券报》和巨潮资讯网（<http://www.cninfo.com.cn/new/index>），公司所有信息均以上述指定媒体刊登的信息为准，敬请广大投资者注意风险。

特此公告。

长城国际动漫游戏股份有限公司  
董事会  
2019年11月12日

## 长城国际动漫游戏股份有限公司 第九届董事会2019年第五次临时会议 决议公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

长城国际动漫游戏股份有限公司（以下简称“公司”）第九届董事会2019年第五次临时会议通知于2019年11月4日以电子邮件、电话等方式发出，会议于2019年11月11日在公司会议室以现场会议方式召开。本次会议应出席董事九名，实际出席董事九名，分别为：董毅毅先生、赵非凡先生、胡明先生、李冰女士、倪海涛先生、袁益生先生、独立董事袁泉源先生、唐治先生、徐柏先生。公司监事及高管人员等列席会议。会议由赵非凡先生主持，本次会议的召开符合《公司法》和《公司章程》的规定。会议经投票表决，审议通过如下议案：

一、审议通过了《关于对2017年第三季度报告、2017年年度报告、2018年第一季度报告、2018年半年度报告、2018年第三季度报告、2018年年度报告、2019年第一季度、2019年年度报告和2019年第三季度报告相关内容进行更正的议案》

公司独立董事对议案发表了独立意见：

本次会计调整符合《企业会计准则》的有关规定，保证了会计信息的真实性，不存在损害公司及股东、特别是中小股东利益的情况。公司董事会审议本次会计调整的程序符合相关法律、法规。因此，我们同意公司本次会计调整。

公司启动将定期报告的行动，并对相关责任人问责。同时，采取一切措施，杜绝类似情况发生，维护中小股东利益。

出席会议的9名董事对本议案进行了表决。表决结果：8票同意,0票反对,1票弃权。(董毅毅海涛先生因个人原因弃权)

长城国际动漫游戏股份有限公司  
董事会  
2019年11月12日

## 长城国际动漫游戏股份有限公司 第九届监事会2019年第三次临时会议 决议公告

本公司及监事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

长城国际动漫游戏股份有限公司（以下简称“公司”）第九届监事会第二次会议通知于2019年11月8日以电子邮件、电话等方式发出，会议于2019年11月11日在公司会议室以现场会议方式召开。本次会议应出席监事3名，实际出席监事3名，分别为：陈巧玲女士、赵先生、郑海英女士，实际出席监事3名。会议由监事主席陈巧玲女士主持，本次会议的召开符合《公司法》和《公司章程》的规定。会议经投票表决，审议通过如下议案：

一、审议通过《关于对2017年第三季度报告、2017年年度报告、2018年第一季度报告、2018年半年度报告、2018年第三季度报告、2018年年度报告、2019年第一季度、2019年年度报告和2019年第三季度报告相关内容进行更正的议案》

公司3名监事对本议案进行了表决。

表决结果：3票同意,0票反对,0票弃权。

特此公告。

长城国际动漫游戏股份有限公司  
监事会  
2019年11月12日

## 长城国际动漫游戏股份有限公司 关于2019年半年报问询函回复的公告

本公司及监事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

长城国际动漫游戏股份有限公司（以下简称“公司”）于近日收到深圳证券交易所公司管理部下发的《关于对长城国际动漫游戏股份有限公司的半年报问询函》（编号：公司部半年报问询函（2019）第4号）。公司对问询函进行了书面回复，现将相关问询及回复情况公告如下：

一、关于调整收购对价会计处理的合规性

你公司半年报“经营情况讨论与分析”显示，你公司于报告期内确认营业外收入2,821.25万元，原因是前期收购的两家全资子公司2017年度利润和商誉在需调整事项。其中，北京新娱兄弟网络科技有限公司2017年应扣减利润1,094.40万元，同时扣减已支付的股权转让款1,931.43万元；上海天芮经贸有限公司2017年应扣减利润259万元，同时扣减已支付的股权转让款889.82万元。请你公司：

1. 详细说明调整前述两家公司2017年度利润的具体原因、扣减已支付股权转让款的计算过程、调减利润及扣减已支付股权转让款的相关会计处理。请结合企业会计准则的规定，说明前期会计处理是否涉及对2017年度、2018年度财务报告进行追溯调整，说明你公司于2019年度确认营业外收入而非调整以前年度损益的合规性，同时请年审会计师发表核查意见；

2. 根据瑞华会计师事务所《瑞华专函字（2019）24030013号》回复意见，涉及对上述两家公司2017年度增减利润进行调整，相关会计处理如下：

1.1 北京新娱兄弟网络科技有限公司

1.2 调整原因：

北京新娱兄弟网络科技有限公司（以下简称“新娱兄弟”）2017年度在公司体内外（由李嘉毅代付）支付了广告推广费494.40万元；武侠游《大侠》研发费用挂账，未计入到研发费用中的300万元。上述两项计1,094.40万元。

扣减已支付股权转让款的计算过程：

根据长城国际动漫游戏股份有限公司股东签订的股权转让协议，出让人承诺新娱兄弟2014年、2015年、2016年、2017年年度净利润（扣非后净利润）分别不低于2,000万元、5,000万元、6,500万元、8,450万元，收购对价为60,000万元。若北京新娱兄弟网络科技有限公司2014年、2015年、2016年、2017年年度净利润未能全部满足盈利承诺，出让人应向受让人进行补偿，应补偿价款的数额按以下方式计算：

当年度应补偿价款的数额=（截至当期期末累积承诺净利润数-截至当期

未累积实际净利润数）-补偿期限内各年的承诺净利润数总和×本收购对价-累计已补偿数额。

上述补偿数额优先选用现金形式进行补偿，同时受让方亦有权直接从应支付给转让方的股权转让价款中扣除上述补偿价款。

新娱兄弟2017年当年的扣非后净利润为8,535.63万元，本次调减净利润1,094万元，调整后2017年扣非后净利润为7,441.63万元，应补偿金额为1,931.43万元，计算过程如下：

1.3 结合公司处置逾期借款及相关诉讼仲裁的最新进展、你公司提高债务偿付能力的具体举措；

1.4 回复：

1.5 已经将2017年利润差异情况反馈给股东，截止目前尚未提出异议。

1.6 上海天芮尚未支付的股权转让款1069万元，直接从未支付股权转让款中扣除。

1.7 根据对赌协议已经核算扣减补偿款，尚未收到股权转让款，累计计提坏账准备，并向相关公司说明情况，正在向股东积极追缴。

1.8 关于持续经营能力

你公司2018年财务报告被审计机构出具带强调事项的无保留审计意见，该强调事项显示你公司持续经营相关的重大事项存在不确定性。具体而言，导致非标意见的事项涉及你公司流动负债高于流动资产、金融结构借款逾期、银行账号及子公司股权被冻结、大股东质押比例较高，已仲裁尚未执行完毕，未决诉讼涉及金额较大等多项风险。2019年上半年报告，你公司披露了子公司北京新娱兄弟独家发行的页游《仙魔令》于下半年收益报告、营业收入利润额减135.40万元。上海天芮商贸有限公司2017年属于股权转让转让期，因未完成盈利承诺应补偿股款889.82万元。扣减计提新娱兄弟原股东利润123.05万元。影响长城国际动漫游戏股份有限公司合并报表层面利润增加1012.86万元。以上会计影响2017年利润减少3405.4万元。

同时追溯调整2019年半年报营业收入导致利润调减2821.24万元，调整后2019年半年报净利润为-2570.24万元；

1.9 瑞华会计师事务所出具了《对长城国际动漫游戏股份有限公司的半年报问询函》（瑞华专函字（2019）24030013号）的核查意见，以上调整过程与前述核查意见一致。

2.0 说明你公司拟对相关补偿款项实施的追偿措施。

2.1 回复：

2.2 上海天芮尚未支付的股权转让款1069万元，直接从未支付股权转让款中扣除。

2.3 根据对赌协议已经核算扣减补偿款，尚未收到股权转让款，累计计提坏账准备，并向相关公司说明情况，正在向股东积极追缴。

2.4 关于持续经营能力

你公司2018年财务报告被审计机构出具带强调事项的无保留审计意见，该强调事项显示你公司持续经营相关的重大事项存在不确定性。具体而言，导致非标意见的事项涉及你公司流动负债高于流动资产、金融结构借款逾期、银行账号及子公司股权被冻结、大股东质押比例较高，已仲裁尚未执行完毕，未决诉讼涉及金额较大等多项风险。2019年上半年报告，你公司披露了子公司北京新娱兄弟独家发行的页游《仙魔令》于下半年收益报告、营业收入利润额减135.40万元。上海天芮商贸有限公司2017年属于股权转让转让期，因未完成盈利承诺应补偿股款889.82万元。请你公司：

1.1 结合页游、动漫、实景娱乐等行业政策变化及发展趋势，进一步说明你公司提高持续经营能力和盈利能力的具体举措；

1.2 在游戏业务板块，虽然网页游戏整体行业趋势下滑，但是子公司新娱兄弟旗下网页游戏平台是全国第一个网页游戏平台，积累用户超过1亿人。2019年上半年度平台在线游戏53款，能够保持稳定的在线量。

1.3 2019年，拥有庞大市场规模和用户群基数的H5游戏正成为手机端游市场第四大细分领域新蓝海市场。月流水超过千万级爆款产品层出不穷，从整个行业背景来看，H5游戏产业正在高速发展。公司在维持现有网页游戏平台业务稳定的情况下，将借助H5发展的这个风口，新业务拓展方面，向H5游戏方面转移。

1.4 公司目前筹备了两款重度H5游戏：《修仙》《幻界之战》（原名《自走棋》），已通过腾讯、硬核联盟、爱微课、游爱平台等平台的测试。预计未来将会在H5这个领域实现新的突破，带动公司全面进军移动市场。

同时，随着当前手机市场越来越年轻化，90后、00后乃至10后新用户的群体逐步扩大，并且随着生活水平的提高，全民对IP品牌的认同感会越来越强，当前公司考虑到市场占有和用户覆盖，已经先后洽谈了两个二次元的动漫IP的游戏改编权，将会有拓宽公司现有用户的覆盖面，为公司业务带来新的增长点。

在动漫板块，近年来，优秀动漫作品不断涌现，2019年更是被誉为国产动漫复兴的元年，优秀动漫作品为整个行业带来振奋。子公司乐游美动漫有限公司52集系列动画片《凡人美鱼2》正在完成一次送审后的返修工作，子公司新长城动漫有限公司《凡人美鱼2》正在制作中，预计2020年上线。这两部作品将为公司带来新的收入，同时，子公司杭州国龙影视动画有限公司《杰米熊》系列作品的续集也将上线。

1.5 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.6 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.7 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.8 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.9 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.10 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.11 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.12 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.13 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.14 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.15 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.16 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.17 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.18 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.19 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.20 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.21 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.22 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.23 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.24 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.25 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.26 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.27 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.28 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体实力，为公司带来新的增长点。

1.29 未来公司将继续加大对动漫、实景娱乐、电竞等领域的投入，提升公司整体