

1.重要提示
本年度报告摘要来自年度报告全文,投资者欲了解详细内容,应当仔细阅读同时刊载于深圳证券交易所网站和中国证监会指定网站上的年度报告全文。

公司简介

股票简称	群兴玩具	股票代码	002575
股票上市交易所	深圳证券交易所		
变更后的股票简称(如有)	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	陈宇	吴宇	
电话	0755-86520802	0755-86520802	
传真	0755-86520803	0755-86520803	
电子信箱	info@qunxingtoys.com	info@qunxingtoys.com	

2.主要财务数据和股东变化

(1)主要财务数据

公司是否因会计政策变更及会计差错更正追溯调整或重述以前年度会数据

□是 √否

	2014年	2013年	本年比上年增减	2012年
营业收入(元)	404,163,124.81	500,877,242.70	-19.31%	504,756,863.91
归属于上市公司股东的净利润(元)	14,865,867.87	24,470,802.60	-39.25%	43,583,081.13
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润(元)	14,670,929.55	23,587,550.98	-37.80%	39,740,978.00
经营活动产生的现金流量净额(元)	-6,097,695.83	71,867,494.88	-108.48%	22,284,764.78
基本每股收益(元/股)	0.06	0.09	-33.33%	0.16
稀释每股收益(元/股)	0.06	0.09	-33.33%	0.16
加权平均净资产收益率	1.65%	2.74%	-1.09%	5.02%
	2014年末	2013年末	本年比上年末增减	2012年末
总资产(元)	987,413,485.10	935,674,245.19	5.53%	998,124,606.08
归属于上市公司股东的净资产(元)	903,204,791.00	901,710,416.99	0.17%	884,001,961.18

(2)前10名普通股股东持股情况

报告期末普通股股东总数	13,864	年度报告披露日前第5个交易日普通股股东总数	15,122
前10名普通股股东持股情况			
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量
广东群兴	境内非国有法人	59.79%	160,000,000
邱良深	境内自然人	2.99%	8,000,000
刁云景	境内自然人	2.13%	5,700,000
黄英	境内自然人	1.49%	4,000,000
林少明	境内自然人	1.49%	4,000,000
招商业务股	境内非国有法人	1.41%	3,778,183
施炼	境内自然人	1.40%	3,746,038
施炎标	境内自然人	0.76%	2,033,262
严少朝	境内自然人	0.51%	1,361,700
潘明欣	境内自然人	0.32%	853,897

上述股东关联关系一致,广东群兴玩具有限公司是公司的控股股东,施炼、林少明、招商业务股、严少朝、潘明欣是施炼控制的五位一致行动人。

2.主营业务经营情况

报告期内公司经营情况的说明

(一)报告期内公司总体经营情况

2014年,对于中国玩具业是充满挑战的一年,玩具企业面临原材料价格及汇率波动,劳动力成本上涨所带来的压力,公司全年营业收入和净利润都下滑。2014年,公司仍然在国内最大的自主品牌电子电动玩具企业之一,专注于电子电动玩具的研发设计、生产及销售业务,继续巩固公司玩具行业特别是童车领域的优势地位,仍根据市场需求,不断研发新产品,加大市场推广工作力度,努力在多个渠道进行产品逐步延伸,塑造玩具文化理念,延伸自主品牌新市场,东欧、南美、亚洲等地区玩具消费增长迅速,该市场庞大的儿童数量,较低的儿童玩具消费水平,玩具企业面临着较大的挑战。因此负面影响影响下,随着国际市场经济形势逐步增强,玩具消费观念也延伸至自主品牌新市场,东欧、南美、亚洲等地区玩具消费增长迅速,该市场庞大的儿童数量,较低的儿童玩具消费水平,玩具企业面临着较大的挑战。但随着公司玩具行业特别是童车领域的优势地位,仍根据市场需求,不断研发新产品,加大市场推广工作力度,努力在多个渠道进行产品逐步延伸,塑造玩具文化理念,延伸自主品牌新市场,东欧、南美、亚洲等地区玩具消费增长迅速,该市场庞大的儿童数量,较低的儿童玩具消费水平,玩具企业面临着较大的挑战。

随着互联网和移动智能终端的普及,网络游戏等新兴的娱乐形态受到消费者的青睐,2014年董监高按照既定的2014年公司经营计划执行战略转型,依据股东的授权进行了拟定股价及支付现金总金额14,400万元收购游戏机公司股权,游戏机有限公司100%股权的重大资产重组事项,依据双方签订的《股份支付及支付现金购买资产协议》,拟通过公司2014年12月31日实际实现的净利润12,690,655.65万元。如果能如期收购成功,并合并立即股东们带来大量的可分配收益,大幅度的提升公司的盈利能力及发展潜力,2014年5月26日,经中国证监会上市公司并购重组审核委员会2014年第12次工作会议审核,公司公开发行股份并募集配套资金事项未获得通过。公司暂未收到中国证监会不予核准的书面文件。

报告期内,2014年度公司实现营业收入404,163,124.81元,同比增长-19.30%;实现利润总额17,640,632.34元,同比增长-37.30%;实现净利润14,865,867.87元,同比增长-39.25%。

(二)公司主营业务经营情况

公司的经营情况:生产、加工、销售:玩具、塑料制品、五金制品;动漫软件设计、开发、制作;童车、手推车、婴儿床、学步车、三轮车、婴儿车、行李车、电动车、摇篮车、摇椅、儿童摇床;废旧塑料回收、加工;对高新技术产品、文化产品、项目、文化休闲娱乐服务的投资;对软件、业、金融、商业、租赁、服务的投资;工业产品设计、多媒体动漫技术的研发、电子信息产品的应用和开发;房屋、物业)租赁、机械设备租赁、仪器仪表租赁;货物进出口,技术进出口/法律、行政法规禁止的项目除外/法律、行政法规限制的项目取得许可后方可经营。

(三)报告期主要财务数据

随着互联网和移动智能终端的普及,网络游戏等新兴的娱乐形态受到消费者的青睐,2014年董监高按照既定的2014年公司经营计划执行战略转型,依据股东的授权进行了拟定股价及支付现金总金额14,400万元收购游戏机公司股权,游戏机有限公司100%股权的重大资产重组事项,依据双方签订的《股份支付及支付现金购买资产协议》,拟通过公司2014年12月31日实际实现的净利润12,690,655.65万元。如果能如期收购成功,并合并立即股东们带来大量的可分配收益,大幅度的提升公司的盈利能力及发展潜力,2014年5月26日,经中国证监会上市公司并购重组审核委员会2014年第12次工作会议审核,公司公开发行股份并募集配套资金事项未获得通过。公司暂未收到中国证监会不予核准的书面文件。

报告期内,2014年度公司实现营业收入404,163,124.81元,同比增长-19.30%;实现利润总额17,640,632.34元,同比增长-37.30%;实现净利润14,865,867.87元,同比增长-39.25%。

(四)报告期主要经营情况

公司的经营情况:生产、加工、销售:玩具、塑料制品、五金制品;动漫软件设计、开发、制作;童车、手推车、婴儿床、学步车、三轮车、婴儿车、行李车、电动车、摇篮车、摇椅、儿童摇床;废旧塑料回收、加工;对高新技术产品、文化产品、项目、文化休闲娱乐服务的投资;对软件、业、金融、商业、租赁、服务的投资;工业产品设计、多媒体动漫技术的研发、电子信息产品的应用和开发;房屋、物业)租赁、机械设备租赁、仪器仪表租赁;货物进出口,技术进出口/法律、行政法规禁止的项目除外/法律、行政法规限制的项目取得许可后方可经营。

(五)报告期主要财务数据

随着互联网和移动智能终端的普及,网络游戏等新兴的娱乐形态受到消费者的青睐,2014年董监高按照既定的2014年公司经营计划执行战略转型,依据股东的授权进行了拟定股价及支付现金总金额14,400万元收购游戏机公司股权,游戏机有限公司100%股权的重大资产重组事项,依据双方签订的《股份支付及支付现金购买资产协议》,拟通过公司2014年12月31日实际实现的净利润12,690,655.65万元。如果能如期收购成功,并合并立即股东们带来大量的可分配收益,大幅度的提升公司的盈利能力及发展潜力,2014年5月26日,经中国证监会上市公司并购重组审核委员会2014年第12次工作会议审核,公司公开发行股份并募集配套资金事项未获得通过。公司暂未收到中国证监会不予核准的书面文件。

报告期内,2014年度公司实现营业收入404,163,124.81元,同比增长-19.30%;实现利润总额17,640,632.34元,同比增长-37.30%;实现净利润14,865,867.87元,同比增长-39.25%。

(六)公司主要经营情况

公司的经营情况:生产、加工、销售:玩具、塑料制品、五金制品;动漫软件设计、开发、制作;童车、手推车、婴儿床、学步车、三轮车、婴儿车、行李车、电动车、摇篮车、摇椅、儿童摇床;废旧塑料回收、加工;对高新技术产品、文化产品、项目、文化休闲娱乐服务的投资;对软件、业、金融、商业、租赁、服务的投资;工业产品设计、多媒体动漫技术的研发、电子信息产品的应用和开发;房屋、物业)租赁、机械设备租赁、仪器仪表租赁;货物进出口,技术进出口/法律、行政法规禁止的项目除外/法律、行政法规限制的项目取得许可后方可经营。

(七)报告期主要财务数据

随着互联网和移动智能终端的普及,网络游戏等新兴的娱乐形态受到消费者的青睐,2014年董监高按照既定的2014年公司经营计划执行战略转型,依据股东的授权进行了拟定股价及支付现金总金额14,400万元收购游戏机公司股权,游戏机有限公司100%股权的重大资产重组事项,依据双方签订的《股份支付及支付现金购买资产协议》,拟通过公司2014年12月31日实际实现的净利润12,690,655.65万元。如果能如期收购成功,并合并立即股东们带来大量的可分配收益,大幅度的提升公司的盈利能力及发展潜力,2014年5月26日,经中国证监会上市公司并购重组审核委员会2014年第12次工作会议审核,公司公开发行股份并募集配套资金事项未获得通过。公司暂未收到中国证监会不予核准的书面文件。

报告期内,2014年度公司实现营业收入404,163,124.81元,同比增长-19.30%;实现利润总额17,640,632.34元,同比增长-37.30%;实现净利润14,865,867.87元,同比增长-39.25%。

(八)报告期主要经营情况

公司的经营情况:生产、加工、销售:玩具、塑料制品、五金制品;动漫软件设计、开发、制作;童车、手推车、婴儿床、学步车、三轮车、婴儿车、行李车、电动车、摇篮车、摇椅、儿童摇床;废旧塑料回收、加工;对高新技术产品、文化产品、项目、文化休闲娱乐服务的投资;对软件、业、金融、商业、租赁、服务的投资;工业产品设计、多媒体动漫技术的研发、电子信息产品的应用和开发;房屋、物业)租赁、机械设备租赁、仪器仪表租赁;货物进出口,技术进出口/法律、行政法规禁止的项目除外/法律、行政法规限制的项目取得许可后方可经营。

(九)报告期主要财务数据

随着互联网和移动智能终端的普及,网络游戏等新兴的娱乐形态受到消费者的青睐,2014年董监高按照既定的2014年公司经营计划执行战略转型,依据股东的授权进行了拟定股价及支付现金总金额14,400万元收购游戏机公司股权,游戏机有限公司100%股权的重大资产重组事项,依据双方签订的《股份支付及支付现金购买资产协议》,拟通过公司2014年12月31日实际实现的净利润12,690,655.65万元。如果能如期收购成功,并合并立即股东们带来大量的可分配收益,大幅度的提升公司的盈利能力及发展潜力,2014年5月26日,经中国证监会上市公司并购重组审核委员会2014年第12次工作会议审核,公司公开发行股份并募集配套资金事项未获得通过。公司暂未收到中国证监会不予核准的书面文件。

报告期内,2014年度公司实现营业收入404,163,124.81元,同比增长-19.30%;实现利润总额17,640,632.34元,同比增长-37.30%;实现净利润14,865,867.87元,同比增长-39.25%。

(十)报告期主要经营情况

公司的经营情况:生产、加工、销售:玩具、塑料制品、五金制品;动漫软件设计、开发、制作;童车、手推车、婴儿床、学步车、三轮车、婴儿车、行李车、电动车、摇篮车、摇椅、儿童摇床;废旧塑料回收、加工;对高新技术产品、文化产品、项目、文化休闲娱乐服务的投资;对软件、业、金融、商业、租赁、服务的投资;工业产品设计、多媒体动漫技术的研发、电子信息产品的应用和开发;房屋、物业)租赁、机械设备租赁、仪器仪表租赁;货物进出口,技术进出口/法律、行政法规禁止的项目除外/法律、行政法规限制的项目取得许可后方可经营。

(十一)报告期主要财务数据

随着互联网和移动智能终端的普及,网络游戏等新兴的娱乐形态受到消费者的青睐,2014年董监高按照既定的2014年公司经营计划执行战略转型,依据股东的授权进行了拟定股价及支付现金总金额14,400万元收购游戏机公司股权,游戏机有限公司100%股权的重大资产重组事项,依据双方签订的《股份支付及支付现金购买资产协议》,拟通过公司2014年12月31日实际实现的净利润12,690,655.65万元。如果能如期收购成功,并合并立即股东们带来大量的可分配收益,大幅度的提升公司的盈利能力及发展潜力,2014年5月26日,经中国证监会上市公司并购重组审核委员会2014年第12次工作会议审核,公司公开发行股份并募集配套资金事项未获得通过。公司暂未收到中国证监会不予核准的书面文件。

报告期内,2014年度公司实现营业收入404,163,124.81元,同比增长-19.30%;实现利润总额17,640,632.34元,同比增长-37.30%;实现净利润14,865,867.87元,同比增长-39.25%。

(十二)报告期主要经营情况

公司的经营情况:生产、加工、销售:玩具、塑料制品、五金制品;动漫软件设计、开发、制作;童车、手推车、婴儿床、学步车、三轮车、婴儿车、行李车、电动车、摇篮车、摇椅、儿童摇床;废旧塑料回收、加工;对高新技术产品、文化产品、项目、文化休闲娱乐服务的投资;对软件、业、金融、商业、租赁、服务的投资;工业产品设计、多媒体动漫技术的研发、电子信息产品的应用和开发;房屋、物业)租赁、机械设备租赁、仪器仪表租赁;货物进出口,技术进出口/法律、行政法规禁止的项目除外/法律、行政法规限制的项目取得许可后方可经营。

(十三)报告期主要财务数据

随着互联网和移动智能终端的普及,网络游戏等新兴的娱乐形态受到消费者的青睐,2014年董监高按照既定的2014年公司经营计划执行战略转型,依据股东的授权进行了拟定股价及支付现金总金额14,400万元收购游戏机公司股权,游戏机有限公司100%股权的重大资产重组事项,依据双方签订的《股份支付及支付现金购买资产协议》,拟通过公司2014年12月31日实际实现的净利润12,690,655.65万元。如果能如期收购成功,并合并立即股东们带来大量的可分配收益,大幅度的提升公司的盈利能力及发展潜力,2014年5月26日,经中国证监会上市公司并购重组审核委员会2014年第12次工作会议审核,公司公开发行股份并募集配套资金事项未获得通过。公司暂未收到中国证监会不予核准的书面文件。

报告期内,2014年度公司实现营业收入404,163,124.81元,同比增长-19.30%;实现利润总额17,640,632.34元,同比增长-37.30%;实现净利润14,865,867.87元,同比增长-39.25%。

(十四)报告期主要经营情况

公司的经营情况:生产、加工、销售:玩具、塑料制品、五金制品;动漫软件设计、开发、制作;童车、手推车、婴儿床、学步车、三轮车、婴儿车、行李车、电动车、摇篮车、摇椅、儿童摇床;废旧塑料回收、加工;对高新技术产品、文化产品、项目、文化休闲娱乐服务的投资;对软件、业、金融、商业、租赁、服务的投资;工业产品设计、多媒体动漫技术的研发、电子信息产品的应用和开发;房屋、物业)租赁、机械设备租赁、仪器仪表租赁;货物进出口,技术进出口/法律、行政法规禁止的项目除外/法律、行政法规限制的项目取得许可后方可经营。

(十五)报告期主要财务数据

随着互联网和移动智能终端的普及,网络游戏等新兴的娱乐形态受到消费者的青睐,2014年董监高按照既定的2014年公司经营计划执行战略转型,依据股东的授权进行了拟定股价及支付现金总金额14,400万元收购游戏机公司股权,游戏机有限公司100%股权的重大资产重组事项,依据双方签订的《股份支付及支付现金购买资产协议》,拟通过公司2014年12月31日实际实现的净利润12,690,655.65万元。如果能如期收购成功,并合并立即股东们带来大量的可分配收益,大幅度的提升公司的盈利能力及发展潜力,2014年5月26日,经中国证监会上市公司并购重组审核委员会2014年第12次工作会议审核,公司公开发行股份并募集配套资金事项未获得通过。公司暂未收到中国证监会不予核准的书面文件。