（上接A30版）

时间	月活跃用户数（万人）	月付费用户数（万人）	月ARPU值（元）	月收入确认金额（万元）
2013年1月	643.66	108.72	2.24	194.08
2013年2月	797.71	114.71	2.56	189.86
2013年3月	634.75	81.45	3.23	233.36
2013年4月	580.70	73.51	2.81	147.85
2013年5月	541.59	69.82	2.96	139.58
2013年6月	516.24	94.73	2.46	153.23
2013年7月	539.24	99.24	2.63	140.25
2013年8月	494.54	97.18	2.66	173.90
2013年9月	360.56	56.72	2.93	209.65
2013年10月	346.06	64.82	2.12	93.53
2013年11月	317.39	59.08	1.86	79.46
2013年12月	311.97	56.03	2.12	108.23
2014年1月	344.19	66.94	2.88	65.25
2014年2月	315.04	59.61	3.34	69.99
2014年3月	315.41	49.78	3.50	87.03

3.杭州掌盟平台产品的取得方式

杭州掌盟自成立以来就从事移动应用分发平台产品的研发，拥有一支经验丰富的研发团队，并积累了深厚的开发经验。杭州掌盟目前的智能机移动应用分发平台产品《安卓商城》和功能机移动应用分发平台《掌盟互娱》均是自主研发。杭州掌盟的移动应用分发平台产品具有安装包占用空间小、支持手机型号多等优势。

（八）杭州掌盟主营业务情况

1.杭州掌盟收入确认原则

杭州掌盟的收入主要为推广移动应用程序而取得的收入，收入确认原则为：移动电信运营商或程序开发商或发行商根据合同约定当月提供上月结算数据，杭州掌盟核对后即确认为当月收入。

杭州掌盟与中国移动手机游戏基地、移动应用发行商或开发商的结算周期一般系按照N+1月方式进行结算（N为自然月）。其中在CPS模式下，杭州掌盟推广移动应用程序而取得的收入，由移动电信运营商或程序开发商或发行商根据合同约定的有效信息费等业务指标按约定分成比例确认收入；在CPA模式下，杭州掌盟推广移动应用程序而取得的收入，由移动应用程序开发商或发行商按照新增有效激活用户数量与杭州掌盟进行结算。

2.杭州掌盟最近两年一期分产品收入构成情况

杭州掌盟最近两年一期分产品收入构成情况如下表所示：

单位：万元

业务类型	2012年度	2013年度	2014年1-3月
功能机	3,149.65	1,862.97	222.28
智能机	6.53	1,270.79	1,046.06
收入合计	3,156.18	3,133.76	1,268.33

其中杭州掌盟智能机业务不同结算模式下收入构成情况如表所示：

单位：万元

结算模式	2012年度	2013年度	2014年1-3月
CPA	5.52	283.79	190.99
CPT	-	3.00	3.00
CPS	1.01	984.00	852.07
智能机业务收入合计	6.53	1,270.79	1,046.06

3.杭州掌盟最近两年一期前五大客户情况

2014年1-3月份，杭州掌盟的前五大客户收入及占比情况如下表所示：

客户名称	收入金额（万元）	收入占比
中国移动通信集团江苏有限公司	271.49	21.41%
中德四方(北京)科技有限公司	139.10	10.97%
重庆仁能软件有限公司	91.85	7.24%
广州灵桥信息技术有限公司	91.61	7.22%
中国移动通信集团广东有限公司	83.04	6.55%
合 计	677.09	53.39%

2013年，杭州掌盟的前五大客户收入及占比情况如下表所示：

客户名称	收入金额（万元）	收入占比
北京嘉信合胜移动通信科技有限公司	404.99	12.92%
北京中邮万维通信技术有限公司	209.04	6.67%
中国移动通信集团江苏有限公司	179.32	5.72%
湖南智源信息网络技术开发有限公司	161.57	5.16%
重庆仁能软件有限公司	138.19	4.41%
合 计	1,093.12	34.88%

2012年，杭州掌盟的前五大客户收入及占比情况如下表所示：

客户名称	收入金额（万元）	收入占比
北京中邮万维通信技术有限公司	823.01	26.08%
湖南智源信息网络技术开发有限公司	564.35	17.88%
南京我的网网络信息有限公司	230.34	7.30%
北京神州掌兴科技有限公司	201.47	6.38%
北京赞成科技发展有限公司	192.79	6.11%
合 计	2,011.96	63.75%

报告期内，杭州掌盟的前五大客户与北纬通信及交易对方均不存在关联关系。

4.杭州掌盟最近两年一期前五大供应商情况

2014年1-3月份，杭州掌盟的前五大供应商采购金额及占营业成本比重情况如下表所示：

供应商名称	采购金额（万元）	占营业成本比重
深圳市鼎智通讯有限公司	113.92	38.12%
上海豪成通讯科技有限公司	57.09	19.10%
上海进炊信息科技有限公司	33.10	11.08%
上海卓悠网络科技有限公司	9.40	3.15%
深圳市讯虎科技有限公司	6.82	2.28%
合计	220.33	73.72%

2013年，杭州掌盟的前五大供应商采购金额及占营业成本比重情况如下表所示：

供应商名称	采购金额（万元）	占营业成本比重
上海豪成通讯科技有限公司	217.82	19.41%
上海鼎为软件技术有限公司	71.66	6.39%
上海诚普通信技术有限公司	66.02	5.88%
深圳市瀚墨通讯科技有限公司	49.00	4.37%
深圳市天富德科技有限公司	44.81	3.99%
合计	449.30	40.05%

2012年，杭州掌盟的前五大供应商采购金额及占营业成本比重情况如下表所示：

供应商名称	采购金额（万元）	占营业成本比重
深圳市本瑞科技有限公司	139.21	12.42%
上海豪成通讯科技有限公司	66.89	5.97%
深圳市亚洲通科技有限公司	37.96	3.39%
深圳市银涛数码科技有限公司	37.09	3.31%
深圳市鹏科盟网络科技有限公司	31.10	2.77%
合 计	312.25	27.85%

报告期内，除上海豪成外，杭州掌盟的前五大供应商的其他供应商与北纬通信及交易对方均不存在关联关系。

杭州掌盟股东张苗苗持有杭州掌盟14.26%的股权，其配偶李少成持有上海豪成通讯科技有限公司90%的股权。

（九）杭州掌盟的主要开发技术情况

1.拥有中间件技术

杭州掌盟针对我国中低端功能机的封闭操作系统，应用自主研发的内存地址映射算法、图形解码、缩放、裁剪以及屏幕数据模板技术，开发了基于现有网络技术的拥指中间件软件，杭州掌盟的拥指中间件软件由接口层和功能层组成，接口层屏蔽了不同系统接口的差异化，功能层提供了频繁复用的功能模块和应用程序接口，实现了应用程序的跨平台开发和运行。

2.后台服务开发技术

公司自主研发了基于linux的C++ webserver，软件采用linux作为后台，采用mysql作为数据库，可以在不停止服务的前提下动态扩充插件的方式来增加新功能，性能超过大部分公司所采用的tomcat。Webserver实现了类似java中的jsp的技术，但杭州掌盟的技术优势在于是C++实现csp（C++ Server Page），能自动预编译csp代码为webserver的插件，可以快速高效的提供后台web服务技术。

3.开发工具（ZMGUI）

杭州掌盟自主研发的开发工具ZMGUI基于自主开发的内存地址映射算法，在手机主芯片和ROM内存等硬件环境下，能够有效地降低自身运行占用的ROM空间，以提供更多的应用程序运行空间，并提高运行效率。

ZMGUI没有像虚拟机那样的层抽象的虚拟机制，本身就不会占用太大ROM空间，支持从mediatask和ASM申请内存，采用mediatask中动态申请内存给application来运行，合理分配管理共用多媒体等RAM空间。ZMGUI这个加载环境占用ROM空间100K，静态RAM10K，动态共享RAM500K。

ZMGUI在ROM/RAM的需求上相对于虚拟机要小许多。ZMGUI功能的实现主要采用的是直接封装底层系统的接口的方式，这样可以省略去虚大的实现逻辑，从而缩减ZMGUI对ROM的占有。程序运行时ZMGUI所需RAM较小，ZMGUI在申请内存时是跟特定的手机系统相关的，一般分配500K的大小。ZMGUI执行效率较高，ZMGUI程序编译生成的二进制的原生代码，程序加载到内存后，直接可以运行。较虚拟机的先编译成字节码，再解释执行的方式，在速度上有一定的优势。

ZMGUI可以提供丰富的功能。ZMGUI可以通过在软件抽象层封装系统的功能，把手机系统底层的功能提供给上层应用的开发。充分发挥底层系统的功能。

针对目前手机屏幕多样性，杭州掌盟自主开发了图形解码、缩放、裁剪以及屏幕数据模板技术，保证在该中间件上运行的应用软件能自动适应多种手机屏幕。ZMGUI在处理图片时，首先判断该图片的图片格式(BMP,GIF,JPEG或PNG),然后根据图片的相应格式，使用对应的图片解码技术完成解码和显示的工作。

基于手机终端对图形显示的要求，ZMGUI针对图形方面自主研发的众多解析缩放技术，对软件开发人员基于此项目进行更多手机应用软件的开发提供底层支持，使得开发人员可以很方便地实现较为复杂的显示效果，如模版过关场景，仿三维地图显示，图形边解压边呈现等等；对手机用户提供更好的软件操作体验。

（十）杭州掌盟产品的质量控制情况

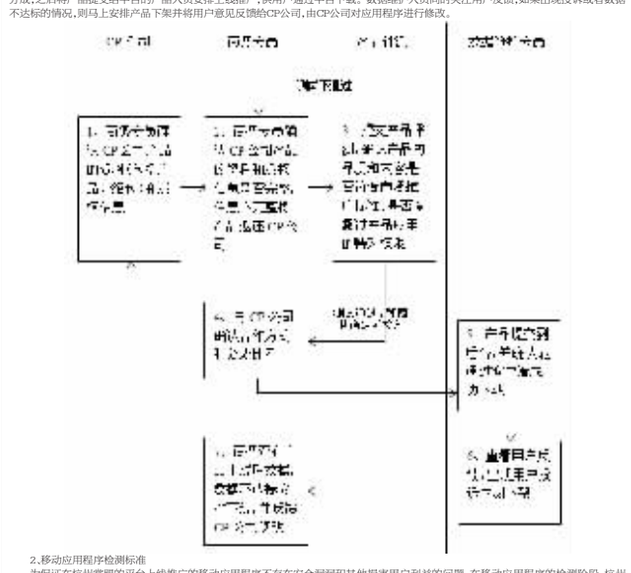
杭州掌盟有完善的质量控制体系和流程，严格控制自身平台产品和在平台中推广的移动应用程序产品的质量。杭州掌盟在研发阶段严格按照国家相关法规执行，并经过多轮测试，确保平台不含有任何违法违规或者不健康的内容，不含有恶意吸费和盗取用户个人信息的插件等损害用户利益的漏洞。在平台运营阶段，有专门人员维护平台的疑问和投诉。公司的《掌盟互娱》和《安卓商城》平台产品均取得软件著作权，不存在侵权的问题。

对于在杭州掌盟移动应用分发平台推广的移动应用程序，公司配备专门人员审核移动应用程序的质量，确保平台推广的应用程序包含的内容符合国家法律法规规定并且在使用过程中不会对用户的利益造成损失之后，才将应用程序放入平台推广。

如果移动应用程序产品信息不完整，特别是缺少版权的相关证明，则不能在杭州掌盟的移动应用分发平台上推广。如果产品在安装后获取的权限超出产品功能权限以外的，则审核不能通过，比如免费应用不能有发送短信权限。产品上线后，需要确认客户端可以正常下载，并且保证用户反馈良好，如果用户投诉意见较大，则立即安排下线。上线后产品数据没有达到同类产品平均水平的，杭州掌盟将安排和移动应用程序开发公司沟通对产品进行修改，多次修改仍达不到效果的产品则安排下线。

1.审核流程

杭州掌盟对拟在移动应用分发平台推广的移动应用程序具体的审核流程如下：移动应用程序开发商（CP公司）将其开发的移动应用程序产品交给杭州掌盟商务人员，商务确认产品的资料和版权信息准确完整，之后转给产品评测人员对应用程序进行多轮测试，确认产品的品质和内容是否符合要求。确认产品内容合规之后，测试人员将测试结果反馈给商务专员，由商务专员与CP公司确认合作方式和收益分成，之后将产品提交给平台的产品人员安排上线推广，供用户通过平台下载。数据维护人员同时关注用户反馈，如果出现投诉或者数据不达标的情况，则马上安排产品下架并将用户意见反馈给CP公司，由CP公司对应用程序进行修改。



2.移动应用程序检测标准

为保证在杭州掌盟的平台上线推广的移动应用程序不存在安全漏洞和其他损害用户利益的问题，在移动应用程序的检测阶段，杭州掌盟对拟放入平台推广的移动应用程序进行四轮检测，包括三轮软件检测和一轮人工测试。

其中软件检测主要检测内容包括：

软件测试	1.接收短信
	2.发送短信
	3.读取短信或彩信记录
	4.编辑短信或彩信
	5.读取手机状态和身份
	6.读取联系人数据
	7.写入联系人数据
	8.完全的互联网访问权限
	9.读写日历数据
	10.录音
	11.开机自启动
	12.读写浏览器的历史记录和书签
	13.修改/删除SD卡内容
	14.获取用户地理位置
	15.拦截电话和短信
	16.更改网络连接(GPRS,蓝牙,wifi等)
	17.显示系统级警报
	18.是否包含病毒、恶意软件

人工检测主要检测内容包括：

人工测试	1.安装检测
	(1)能否正确安装
	(2)ICON图标与游戏名称是否吻合
	2.启动检测
	(1)能否正常启动
	(2)是否提示版本更新
	(3)Loading图是否正常加载,Loading界面是否有特色
	(4)是否有广告插件、积分墙、市场
	3.预测试
	(1)菜单功能是否正常
	(2)软件音效设置是否正常
	(3)在不同分辨率的机型上检测游戏有无适配问题
	(4)检测软件有无卡死意外退出现象
	(5)检测软件是否存在触摸屏按键严重定位错位的现象
	(6)检测软件被来电打断后是否有暂停、回加载等功能
	(7)计费SDK
	(8)资费是否明确
	(9)扣费是否有二次确认

3.手机游戏评分标准

当前移动网络游戏市场迅速扩大，杭州掌盟针对自身平台向用户提供大量移动网络游戏下载的情况，对拟在公司移动应用分发平台推广的移动网络游戏设立了一套具有针对性的评分体系，在游戏放入平台推广之前，公司测试人员根据评分标准对游戏打分，综合评定游戏的质量。之后根据得分情况向用户推荐游戏，得分越高，向用户推广的力度越大，以保证用户能优先下载到最优秀的移动网络游戏。

评分标准具体包括：

游戏评分	1.游戏画面表现力如何，画面精细度如何
	2.游戏画面风格是否与游戏主题、玩法契合
	3.画面是否有锯齿感，游戏画面平滑度如何
	4.UI界面是否清晰、有特色
	5.人物形象是否鲜明有特点
	6.有无其他功能配合互动，例如活动、功能模块
	7.登录、注册流程是否正常
	8.游戏加载是否快速、正常
	9.资源释放是否快速、正常
	10.有无重大BUG
	11.是否兼容大多数机型、分辨率、网络

（十一）杭州掌盟开发实力情况

杭州掌盟拥有一支富有创造力的技术团队，团队人员拥有丰富的移动应用程序开发经验。截至2014年3月31日，公司现有员工96名，72.63%的员工具有大学或以上学历，目前公司从事研发的技术人员有53名，占公司总人数的56%，具体情况如下表所示：

人员类别	人数（人）	占比
管理人员	3	3.16%
行政及后勤人员	5	5.26%
市场营销人员	23	24.21%
技术支持	6	6.32%
技术研发人员	53	55.79%
推广发行	3	3.16%
财务人员	2	2.11%
人员学历层次	人数（人）	占比
大学本科	69	72.63%
大专	18	18.95%
中专及以下	8	8.42%
人员年龄结构	人数（人）	占比
25岁以下	18	18.95%
25至35岁	73	76.84%
35岁以上	4	4.21%
合计	95	100.00%

杭州掌盟的核心技术人员基本情况如下：

蔡红兵，男，毕业于江西东南进修学院计算机及应用专业，杭州掌盟软件技术有限公司创始人之一，现任总经理。曾参与开发国泰君安证券北京分公司网上交易系统、中关村证券总部及32家营业部网上交易系统建设，浙江省财政厅预算编制系统、浙江省三个地区（湖州、宁波、金华）公积金系统建设等。精通手机终端研发，经营管理。

冯利平，男，毕业于西北大学计算机软件专业，杭州掌盟软件技术有限公司创始人之一，现任副总经理。曾参与开发手机股票系统、手机动态菜单系统、手机销量统计系统等。精通C,C++,手机终端软件研发。

钟伟俊，男，毕业于中国石油大学计算机科学与应用专业，杭州掌盟软件技术有限公司创始人之一，现任副总经理。曾参与开发大连市医保系统、手机股票系统、移动wap 网关系统、移动wap portal门户、安徽省邮适信使服务系统、浙江移动一机双号系统等。精通C、C++,手机终端软件研发。

周加标，男，毕业于南华大学计算机科学与技术专业，2008年加入杭州掌盟软件技术有限公司，现任技术副总。具有多年手机平台后台服务研发,手机单机游戏研发经验,精通.NET,C,C++。

郭利，男，毕业于安徽工程科技学院计算机科学与技术专业，2007年加入杭州掌盟软件技术有限公司，现担任项目经理。曾参与彩视界手机客户端、掌盟互娱平台、世纪佳缘手机客户端等研发工作，精通C,C++,手机终端软件研发。

龙云，男，毕业于重庆大学软件工程专业，2009年加入杭州掌盟软件技术有限公司，现任技术经理。曾参与手机客户端、掌盟互娱平台客户开拓等工作，负责中间件的接口维护和扩展，以及中间件的多平台适配工作。

倪琳，女，毕业于郑州大学信息管理与信息系统专业，2011年加入杭州掌盟软件技术有限公司，现任副总经理。曾参与安卓商城等研发工作，精通安卓应用开发，熟悉Linux或C++开发。

（十二）杭州掌盟的竞争优势

1.市场优势

杭州掌盟自成立以来就定位在移动互联网行业，专注于移动应用程序特别是移动应用分发平台的研发和运营。从成立以来，与国内众多的手机方案公司和手机生产厂商建立了良好的合作关系，并依靠自身产品的良好品质和优质服务在业内竖立了良好的口碑。

杭州掌盟新近客户需求，在移动应用分发平台之外，同时为合作厂商提供手机UI、手机UI插件、需求型的应用软件等基础系统级的应用，满足合作厂商对于手机功能多样化的需求，通过提供优质的产品和服务，杭州掌盟成为了国内众多方案公司和手机生产厂商的重要合作伙伴，多年来积累了雄厚的渠道资源和市场优势。

2.技术优势

杭州掌盟是一家高新技术企业，拥有一支富有创造力的研发团队，重视移动应用程序和相关技术的自主研发。通过多年的开发和积累，杭州掌盟在技术方面具有独到的优势。

杭州掌盟自主研发了手机应用开发SDK（ZMSDK）、掌盟手机开发模拟器（ZMTOOLS）、掌盟图形编辑器（ZMUI）等多项软件和技术，大大提高了移动应用程序的开发速度和运行效率。公司利用自主研发技术和引擎开发的移动应用程序，具有占用内存小、占用网络流量小，同时不损失应用程序品质的特点。

3.资源优势

杭州掌盟基于安卓系统的移动应用分发平台《安卓商城》，拥有庞大的用户资源，并且每年都保持迅速增长。依靠自身的用户资源优势，杭州掌盟吸引了众多移动应用程序开发商和发行商与之合作，建立了自有的渠道网络，与百度、腾讯、阿里等业内大客户建立了合作关系。

五、杭州掌盟最近两年一期财务数据

根据中喜会计师事务所（特殊普通合伙）出具的中喜审字〔2014〕第0730号《审计报告》，杭州掌盟最近两年一期财务数据如下：

1.资产负债表

单位：万元

项目	2014/3/31	2013/12/31	2012/12/31
总资产	6,136.54	3,346.02	3,706.38
流动资产	3,771.04	985.81	1,304.22
非流动资产	2,365.50	2,360.21	2,402.16
总负债	283.46	246.39	89.27
流动负债	283.46	246.39	89.27
非流动负债	-	-	-
所有者权益	5,853.08	3,099.63	3,617.10
归属于母公司股东的所有者权益	5,853.08	3,099.63	3,617.10

2.合并利润表

单位：万元

项目	2014年1-3月	2013年	2012年
营业收入	1,268.33	3,133.76	3,156.18
营业成本	298.87	1,121.92	1,121.22
营业利润	644.63	688.99	731.48
利润总额	642.56	757.48	751.78
净利润	553.45	682.53	683.85

3.现金流量表

单位：万元

项目	2014年1-3月	2013年	2012年
经营活动产生的现金流量净额	241.88	679.34	378.19
投资活动产生的现金流量净额	-21.00	-14.69	-97.03
筹资活动产生的现金流量净额	2,200.00	-1,039.80	-173.30
汇率变动对现金的影响额	-	-	-
现金及现金等价物净增加额	2,420.88	-375.15	107.87

4.杭州掌盟2014年1-3月份业绩大幅增长的原因

2014年1季度，杭州掌盟实现营业收入约1,268.33万元，净利润553.45万元，业绩较2013年实现大幅增长，主要原因如下：

（1）2013年杭州掌盟功能机业务开始大幅下滑，开始向智能机业务转型

2012年开始，手机市场开始发生重大变革，智能机开始快速取代功能机。根据Wind统计数据显示，2012年全年国内非智能机销量约为0.91亿台，智能机销量约为1.75亿台，智能机销售占全年手机销量比重约为66%；2013年全年国内非智能机销量约为0.47亿台，智能机销量约为3.41亿台，智能机销售占全年手机销量比重约为88%。

在此行业发展趋势下，2012年杭州掌盟未能同步向智能机业务转型，营业收入几乎全部依赖功能机业务。2012年下半年，杭州掌盟开发了《安卓商城》，并开始陆续与智能机手机厂家设计公司及智能机生产商开展合作。

报告期内，杭州掌盟的功能机和智能机业务变化情况如下表所示：

项目	2014年1-3月		2013年度		2012年度	
功能机	222.28	17.53%	1,862.97	59.45%	3,149.65	99.79%
智能机	1,046.06	82.47%	1,270.79	40.55%	6.53	0.21%
合 计	1,268.33	100.00%	3,133.76	100.00%	3,156.18	100.00%

2013年，杭州掌盟功能机业务较2012年继续出现较大幅度下滑；同时，智能机业务尚处于开拓阶段，2013年属于杭州掌盟的业务转型期，经营业绩较差，发展前景不明朗。

（2）受益于智能机的快速普及和移动互联网的快速发展，杭州掌盟《安卓商城》平台优势逐渐显现，与中国移动手机游戏基地及其他应用开发商及发行商合作业务拓展顺利

2014年1-3月份，杭州掌盟的前五大客户收入及占比情况如下表所示：

客户名称	收入金额（万元）	收入占比
中国移动通信集团江苏有限公司	271.49	21.41%
中德四方(北京)科技有限公司	139.10	10.97%
重庆仁能软件有限公司	91.85	7.24%
广州灵桥信息技术有限公司	91.61	7.22%
中国移动通信集团广东有限公司	83.04	6.55%
合 计	677.09	53.39%

随着杭州掌盟智能机用户群体的不断积累，与中国移动手机游戏基地合及及其他应用开发商及发行商作业务合作不断深入，2014年1季度的五大客户实现营业收入约677万元，占杭州掌盟营业收入的比重约为53.39%。

2013年4月，杭州掌盟开始推广中国移动手机游戏基地的相关移动应用产品，2013年杭州掌盟对应中国移动手机游戏基地的收入约为181万元，占同期营业收入的比重为5.72%；2014年1季度，杭州掌盟对应中国移动手机游戏基地的收入约355万元，占同期营业收入的比例提升至27.95%。

此外，杭州掌盟推广来自中德四方（北京）科技有限公司等发行商的移动应用产品收入金额亦有所增加，杭州掌盟与中国移动游戏基地及中德四方（北京）科技有限公司等发行商主要采用分成方式进行收入结算，对杭州掌盟2014年1季度净利润增长贡献较大。此外，2014年1季度业绩较长较长，掌盟杭州预装渠道起到了积极的促进作用和累计效应，杭州掌盟的智能机预装渠道相对分散，不存在单一预装渠道资源重大依赖风险。

（3）《安卓商城》活跃用户数量持续提升，智能机用户的累积效应逐渐体现

智能机生产到最终到消费者手中，一般需要3-6个月的时间周期。杭州掌盟《安卓商城》从预装到最终消费者使用也需经历上述时间周期。杭州掌盟开发的智能机用户的累积效应逐渐体现，到2014年3月，杭州掌盟《安卓商城》的月活跃用户约为815万，月有效下载量达1,079万，月新增用户量亦呈增长趋势。

此外，春节假期休闲娱乐因素亦对杭州掌盟2014年1季度营业收入增长起到一定促进作用。

六、杭州掌盟主要资产权属、主要负债、对外担保及业务情况

（一）杭州掌盟的主要资产权属

根据本次交易的方案，上市公司将以发行股份及支付现金的方式收购杭州掌盟82.97%的股权，交易完成后，杭州掌盟将成为上市公司享有100%权益的下属公司。据此，杭州掌盟所持有的与经营业务相关的无形资产将随股权一同注入上市公司。

截至本摘要出具日，杭州掌盟的董事、监事、高级管理人员、核心技术人员等均未以个人名义持有任何与杭州掌盟主营业务相关的专利、著作权等无形资产；本次交易完成后，不会存在因上述相关人员持有与杭州掌盟主营业务相关的专利、著作权等无形资产而导致杭州掌盟与经营业务相关的无形资产未能完整注入上市公司的情形。

1.主要资产概况

根据中喜会计师事务所（特殊普通合伙）出具的中喜审字〔2014〕第0730号《审计报告》，截至2014年3月31日，杭州掌盟的资产构成情况如下表所示：

项目	金额（万元）
货币资金	3,063.22
应收账款	506.79
预付款项	191.94
其他应收款	9.09
流动资产合计	3,771.04
长期股权投资	57.08
固定资产	2,307.65
递延所得税资产	0.77
非流动资产合计	2,365.50
资产总计	6,136.54

2.主要固定资产

截至2014年3月31日，杭州掌盟的主要固定资产情况如下表所示：

项目	金额（万元）
房屋建筑物	2,155.70
运输设备	51.76
电子及办公设备	100.19
合计	2,307.65

由上表可知，杭州掌盟的固定资产主要由房产、电子设备及运输设备构成。

截至本摘要出具之日，杭州掌盟拥有的房屋所有权具体情况如下：

单位：平方米

序号	房屋所有权证号	房屋所有权人	座落	用途	取得方式	面积
1	杭房权证拱移字第1475257号	杭州掌盟	美好国际大厦1801室	非住宅	继受取得	208.45
2	杭房权证拱移字第1475258号	杭州掌盟	美好国际大厦1802室	非住宅	继受取得	323.98
3	杭房权证拱移字第1475252号	杭州掌盟	美好国际大厦1803室	非住宅	继受取得	205.55
4	杭房权证拱移字第1475256号	杭州掌盟	美好国际大厦1804室	非住宅	继受取得	291.88
5	杭房权证拱移字第1475249号	杭州掌盟	美好国际大厦1805室	非住宅	继受取得	217.91

上述房屋所对应的土地使用权情况如下：

单位：平方米

序号	土地使用权证号	所有权人	座落	地类（用途）	使用权类型	面积	终止日期
1	杭拱国用（2014）第005298号	杭州掌盟	拱墅区美好国际大厦1801室	商服用地	出让	11.1	2049.08.10
2	杭拱国用（2014）第005290号	杭州掌盟	拱墅区美好国际大厦1802室	商服用地	出让	17.2	2049.08.10
3	杭拱国用（2014）第005291号	杭州掌盟	拱墅区美好国际大厦1803室	商服用地	出让	10.9	2049.08.10
4	杭拱国用（2014）第005297号	杭州掌盟	拱墅区美好国际大厦1804室	商服用地	出让	15.5	2049.08.10
5	杭拱国用（2014）第005299号	杭州掌盟	拱墅区美好国际大厦1803室	商服用地	出让	11.6	2049.08.10

3.主要无形资产

截至本摘要出具之日，杭州掌盟的主要无形资产情况如下：

（1）域名

域名	到期时间	颁布证书机构
zmapp.com	2017年8月13日	ICANN
mz30.cn	2016年3月7日	CNNIC
menglegame.com	2020年4月26日	ICANN
menglegame.cn	2020年4月26日	CNNIC

（2）主要软件著作权

软件名称	登记号	首次发表日期	取得方式
掌盟手机股票行情交易系统软件V2008	2008SR08822	2008年1月15日	原始取得
掌盟手机丛林冒险游戏软件V1.0	2009SR044091	2008年7月31日	原始取得
掌盟手机蓝牙鼠标软件V1.0	2009SR044094	2008年10月28日	原始取得
掌盟手机宠物游戏软件V1.0	2009SR044098	2008年12月1日	原始取得
掌盟手机企球对讲软件V1.0	2009SR044095	2009年3月23日	原始取得
掌盟手机卫士软件V1.0	2009SR044097	2009年5月25日	原始取得
掌盟手机拇指中间件软件V1.0	2009SR041761	2009年7月31日	原始取得
掌盟手机网游大厅软件V1.0	2009SR044628	2009年7月13日	原始取得
掌盟奇缘幻境手机版网游软件V1.0	2010SR026378	2010年2月4日	原始取得
掌盟手机反恐风暴游戏软件V1.0	2010SR025090	2010年2月10日	原始取得
掌盟手机夺宝奇蛙游戏软件V1.0	2010SR025089	2010年3月1日	原始取得
掌盟手机恶魔大陆游戏软件V1.0	2010SR026178	2010年3月8日	原始取得
掌盟手机移会通系统软件V1.0	2010SR026177	2010年3月12日	原始取得
掌盟手机珠联璧合游戏软件V1.0	2011SR000086	2010年10月29日	原始取得
掌盟手机富满天下游戏软件V1.0	2011SR000090	2010年11月15日	原始取得
掌盟手机三国情仇游戏软件V1.0	2011SR032494	2011年2月22日	原始取得
掌盟手机麻将新传游戏软件V1.0	2011SR032496	2011年2月25日	原始取得
掌盟手机辞虎迎兔游戏软件V1.0	2011SR032701	2011年3月2日	原始取得
掌盟手机坨彩图铃应用软件V1.0	2011SR071496	2011年4月25日	原始取得
掌盟手机锁屏大厅应用软件V1.0	2011SR070783	2011年4月28日	原始取得
掌盟手机主题大厅应用软件V1.0	2011SR066690	2011年5月5日	原始取得
掌盟手机壁纸大厅应用软件V1.0	2011SR071495	2011年5月10日	原始取得
掌盟手机魔法书院应用软件V1.0	2011SR070641	2011年6月1日	原始取得
掌盟手机听歌秀曲应用软件V1.0	2012SR025663	2011年10月21日	原始取得
掌盟手机拇指阅览器应用软件V1.0	2012SR024931	2012年1月18日	原始取得
掌盟手机虚拟机应用软件V1.0	2012SR024933	2012年2月27日	原始取得
掌盟手机丛林射手游戏软件V1.0	2013SR038857	2012年9月5日	原始取得
掌盟手机安卓商城软件V4.07	2013SR061515	2012年11月9日	原始取得
掌盟手机守卫坚果游戏软件V1.0	2013SR039051	2012年12月5日	原始取得

（二）杭州掌盟主要负债情况

截至2014年3月31日，杭州掌盟的主要负债情况如下表所示：

项目	金额（万元）
应付账款	84.61
应付职工薪酬	65.80
应交税费	130.50
其他应付款	2.55
流动负债合计	283.46
非流动负债合计	-
负债合计	283.46

杭州掌盟的负债主要由应交税费、应付账款及应付职工薪酬等组成。截至2014年3月31日，杭州掌盟流动负债占比100%，其中应交税费占比46.04%，是杭州掌盟的主要负债项。

（三）杭州掌盟对外担保情况

截至本摘要出具之日，杭州掌盟及其参股子公司均不存在任何形式的对外担保、保证或委托贷款，亦不存在为股东及关联方提供担保的情形，亦不存在被股东及关联方非经营性资金占用的情形。

（四）业务资质

1、增值电信业务经营许可证

名称	证书编号	业务范围	有效期	发证单位
杭州掌盟软件技术有限公司	浙B2-20100385	第二类增值电信业务中的信息服务业务(仅限移动网信息服务业务)	2015年10月21日	浙江省通信管理局

2、网络文化经营许可证

名称	证书编号	业务范围	有效期	发证单位
杭州掌盟软件技术有限公司	浙网文[2012]0212-018号	利用信息网络经营动漫产品	2015年03月31日	浙江省文化厅

3、软件企业认证

名称	证书编号	发证单位	发证时间
杭州掌盟软件技术有限公司	浙R-2009-0007	浙江省经济和信息化委员会	2009年6月18日

4、高新技术企业证书

截至本摘要出具日，杭州掌盟已取得高新技术企业认证。

名称	证书编号	发证单位	发证时间
杭州掌盟软件技术有限公司	GR201233000121	浙江省科学技术厅、浙江省财政厅、浙江省国家税务局、浙江省地方税务局	2012年10月31日

七、杭州掌盟的评估情况

北京中企华评估师根据有关法律、法规和资产评估准则，遵循独立、客观、公正的原则，采用资产基础法、收益法按照必要的评估程序，对标的公司股东全部权益在评估基准日2014年3月31日的市场价值进行了评估，并最终采取了收益法评估结果作为本次交易的最终评估结论。根据北京中企华评估师出具的《资产评估报告》，以2014年3月31日为评估基准日，标的公司的总资产账面价值为6,136.54 万元，总负债账面价值为283.46 万元，股东全部权益账面价值为5,853.08 万元。采用收益法进行评估，截至评估基准日2014年3月31日，标的公司股东全部权益评估值为43,629.83 万元，增值 37,776.75 万元，增值率645.42%。

（一）资产评