证券代码:002555 证券简称:三七互娱 公告编号:2021-020

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司

2020 年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文,为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划,投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

除下列董事外,其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名

非标准审计意见提示

□ 适用 √ 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

√ 适用 □ 不适用

是否以公积金转增股本

□ 是 √ 否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为:以2,217,864,281为基数,向全体股东每10股派发现金红利2元(含税),送红股0股(含税),不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

□ 适用 √ 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	三七互娱	股票代码	002555
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	叶威	王思捷	
办公地址	安徽省芜湖市鸠江区北京中路芜湖广告产业园广告创意综合楼十一楼	安徽省芜湖市鸠江区北京中路芜湖广告产业园广告创意综合楼十一楼	
电话	0553-7653737	0553-7653737	
电子信箱	ir@37.com	ir@37.com	

2、报告期主要业务或产品简介

报告期内,公司聚焦以移动游戏和网页游戏的研发、发行和运营为基础的文化创意业务,同时布局5G云游戏、影视、音乐、动漫、VR/AR、文化健康产业、在线教育、电竞及社交文娱等领域。公司稳步推进"精品化、多元化、全球化"发展战略,在2020中国互联网企业百强榜单中,公司为A股排名第一的游戏企业。

3、主要会计数据和财务指标

(1)近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

□ 是 √ 否

单位:元

	2020年	2019年	本年比上年增减	2018年
营业收入	14,399,703,084.56	13,227,135,966.70	8.86%	7,632,679,668.47
归属于上市公司股东的净利润	2,760,951,475.22	2,114,770,061.55	30.56%	1,008,503,357.80
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	2,391,804,997.01	2,089,129,849.82	14.49%	474,909,138.00
经营活动产生的现金流量净额	2,927,937,304.65	3,257,563,997.94	-10.12%	1,954,433,620.84
基本每股收益(元/股)	1.31	1.00	31.00%	0.47
稀释每股收益(元/股)	1.31	1.00	31.00%	0.47
加权平均净资产收益率	34.84%	32.66%	2.18%	16.59%
	2020年末	2019年末	本年末比上年末增减	2018年末
资产总额	10,564,331,499.85	10,145,259,855.73	4.13%	8,395,761,716.98
归属于上市公司股东的净资产	6,037,383,625.95	7,029,307,859.08	-14.11%	5,972,675,405.86

(2)分季度主要会计数据

单位:元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	4,343,108,719.33	3,645,566,476.24	3,300,855,132.34	3,110,172,756.65
归属于上市公司股东的净利润	728,824,406.61	970,911,716.85	560,489,992.17	500,725,359.59
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	651,124,068.35	813,818,252.89	486,017,500.51	440,845,175.26
经营活动产生的现金流量净额	1,753,949,281.15	696,277,265.75	-6,019,821.61	483,730,579.36

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

4、股本及股东情况

(1)普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前10名股东持股情况表

单位:股

报告期末普通股股东总数	175,651	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	214,772	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0

前10名股东持股情况

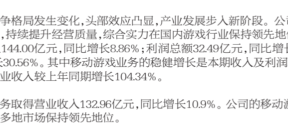
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
李卫伟	境内自然人	17.11%	361,413,019	302,743,539	质押	29,000,000
曾开天	境内自然人	11.62%	245,344,374	245,344,330	质押	9,810,000
胡宇航	境内自然人	7.00%	147,857,684	110,893,263	质押	5,050,000
吴卫红	境内自然人	4.81%	101,532,962	84,001,921		
吴卫东	境内自然人	4.29%	90,519,257	0		
香港中央结算有限公司	境外法人	3.92%	82,772,086	0		
吴绪顺	境内自然人	2.37%	50,070,682	0		
芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司-第三期员工持股计划	其他	0.75%	15,740,183	0		
中国工商银行股份有限公司-银华中小盘精选混合型证券投资基金	其他	0.74%	15,647,157	0		
中信银行股份有限公司-交银施罗德新生活力灵活配置混合型证券投资基金	其他	0.68%	14,316,096	0		
上述股东关联关系或一致行动的说明	1、公司持股前10名股东当中,吴绪顺与吴卫红、吴卫东为父女(子)关系,吴绪顺、吴卫红、吴卫东为一致行动人。 2、公司未知其它前10名股东之间是否存在其他关联关系,也未知是否存在《上市公司收购管理办法》中规定的一致行动人的情况。					
参与融资融券业务股东情况说明(如有)	无					

(2)公司优先股股东总数及前10名优先股股东持股情况表

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3)以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市,且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券

否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

报告期内,国内游戏行业竞争格局发生变化,头部效应凸显,产业发展步入新阶段。公司在"精品化、多元化、全球化"战略定位下,精准把握产业发展趋势,持续提升经营质量,综合实力在国内游戏行业保持领先地位。

2020年,公司实现营业收入144.00亿元,同比增长8.86%;利润总额32.49亿元,同比增长20.50%;归属于上市公司股东的净利润27.61亿元,较上年同期增长30.56%。其中移动游戏业务的稳健增长是本期收入及利润增长的主要驱动力,2020年公司海外业务再创新高,海外游戏业务营业收入较上年同期增长104.34%。

(一)移动游戏业务

报告期内,公司移动游戏业务取得营业收入132.96亿元,同比增长10.9%。公司的移动游戏业务收入和研发投入均呈增长态势,移动游戏业务在国内和海外多地市场保持领先地位。

1、移动游戏研发

报告期内,公司持续加码研发,研发投入同比大幅增长。报告期内,公司发生研发投入11.13亿元,同比增长36.66%,增幅高于营业收入增长水平。近三年研发投入累积达到24.67亿元。研发团队规模进一步壮大,截至本报告期末,公司游戏及系统研发人员2,343人,较上年增加761人,增幅48.1%,其中高级研发人员数量也在进一步增加。

研发投入主要致力于产品的品质提升和品类探索两个方面。

"精品化"研发策略贯穿公司自研产品的整个生命周期。公司在技术层面致力于提升产品引擎性能,提高产品的美术和音效品质,以满足用户对高品质游戏的体验需求;在策划层面致力于玩法创新,流程优化,以满足用户在趣味性和流畅体验方面的需求。高品质开发及高频率迭代使其产品对用户吸引力,也使得大部分自研产品长期维持较高的流水。

公司研发业务的"多元化"也有较大突破,立项类别涉及MMORPG、SLG、SRPG、模拟经营等领域,为2021年储备了丰富的产品数量及类别。未来,公司将在产品类型、题材以及美术表现、玩法等方面持续进行多元化创新,以优质内容为战略方向,利用自身沉淀下来的经营多品类产品的数值、玩法等方面的优势,着重在MMORPG、SLG、SRPG、模拟经营等领域进行深入探索,力争成为能够为全球玩家提供综合性游戏产品的一流游戏厂商。

同时,公司还通过投资优秀研发商,与众多优秀研发厂商携手合作等方式,在产品供给侧进行多元化布局。为进一步提高产品的成功率,公司建立了严格的评测流程,利用自身在用户数据和数值经验方面的优势与研发商共同打磨产品,保证产品上线前的品质达到较优水平。

报告期内,公司研发部门开发AI大数据算力研运中台"宙斯"中台,"宙斯"中台可灵活自由地进行深度学习计算,一站式服务端模块支撑,实现运维自动化。"宙斯"可实现从研发、部署、运营全流程的自动化和标准化,为各部门系统间的互联互通扫平了障碍,使各系统及原业务流程达到大幅的自动化提升。该中台的出现标志着设备资源从预留的模式进入按需动态扩容的模式,在运维环节大幅降本增效,让闲置设备资源有效利用,为数据分析提供弹性的算力环境。

构建5G云游戏体系。公司目前正在努力构建更优秀的云游戏体系,包括:构建内部云,为游戏上云提供计算和网络支撑;搭建云游戏代理服务,积极研究高效游戏视频转码以及解码技术;研发具备用户交互、视频解码以及云服务端通讯的通用框架体系以支撑云游戏的通用轻APP。报告期,三七互娱与华为公司签订合作协议,双方将成立"云游戏技术方案联合攻关小组",深度优化现有云游戏方案,共同探索云游戏的发展方向和技术革新。在即将到来的5G时代,公司在云游戏技术上的平滑过渡有望为玩家带来全新体验。

2、移动游戏发行

(1)国内市场

报告期内,公司在国内移动游戏发行市场精细化运营的优势凸显。公司在运营的国内移动游戏最高月流水超过18亿,新增注册用户合计超过3.84亿,最高月活跃用户超过8,487万。

报告期,公司上线了《云上城之歌》《浮生妖绘卷》《万古封灵诀》等不同类型、题材的优秀游戏产品,不断拓展产品矩阵,为玩家带来多元的游戏体验。

其中,公司代理发行的异世界冒险题材MMORPG产品《云上城之歌》成为公司运营发行"多元化"策略的代表作。《云上城之歌》2020年4月上线,多项运营发行数据创下佳绩,这款产品成功发行给公司带来的积极意义有两点,一方面,突破了公司过往以ARPG发行为主的产品发行思路,公司在MMORPG等不同品类的发行运营能力得到大幅加强;另一方面,与公司过往产品不同,《云上城之歌》是一款泛二次元产品,受众更为年轻化,此次发行也是公司在年轻化群体的一次成功探索,为后续公司针对多元化产品的发行与运营奠定了坚实的基础。

在经营多品类游戏能力基础上,公司把"多元化"策略应用于产品、推广、服务等多个层面。在该策略下,公司在产品类别、题材及数量方面均做了充分储备,产品矩阵囊括MMORPG、卡牌、SLG、模拟经营等不同类型,覆盖魔幻、仙侠、都市、青春校园、女性向等不同题材。

报告期内,公司坚持以系统性流量经营,采用"立体营销+精准推送+长线服务"的多元方式,准确把握用户需求,将创意营销方案精准推送至目标群体,为玩家提供细致全面的长线服务,提升玩家满意度、活跃度和留存率,以延长产品生命周期,积累更高的流水收入。

立体营销上,公司已形成独具特色的"品效合一"宣传手段,一方面通过选择与产品内涵相契合的代言人,制作高质量的微电影式宣传素材进行推广,技术更先进,视觉表现力更逼真,制作手段更多样,故事内容更丰富,从而实现快速"破圈",触达更广泛的用户群体;另一方面,结合短视频平台达人丰富投放素材输出,多角度切入以满足用户不同的文化消费需求,进一步扩充用户范围,进而放大品牌价值和影响力。

报告期内,公司自主研发的智能化投放平台"量子"以及智能化运营分析平台"天机"已投入使用。一方面,智能化投放平台"量子"可对接所有主流渠道,实现快速投放和自动化投放。同时,该平台还可以合并多个系统,串联流程,大幅减少计划创建时间,对计划进行标准化批量处理,自动化、系统化地维护计划。此外,该平台还可以通过大数据分析以及AI算法提升推广效率以及效果。另一方面,智能化运营分析平台"天机"则为对游戏数据进行统计、分析以及预测的经营决策系统,该系统可以通过数据分析模型对游戏生命周期进行精准预测,支持运营团队根据用户数据采取差异化的活动营销,使客服可以专注于更高价值的用户服务,进一步挖掘用户价值。

(2)海外市场

报告期内,公司全球化战略布局提速显著,海外业务营业收入同比增长104.34%。截止报告期末,公司海外品牌37GAMES覆盖多个国家和地区,游戏类型涉及SLG、MMORPG、模拟经营、卡牌等。

报告期,公司海外业务快速增长得益于海外经营方式的调整。经过多年游戏出海经验的积累,公司将出海策略由原"分区突破"调整为按照赛道和品类做组织架构来发行,新策略之下,发行人员对产品有着更深入的理解,可通过更有效的手段进行本地化运营。

在"全球化"方面,一方面,公司继续通过布局西部、军事等多类题材的SLG游戏加码布局全球,在多年沉淀后,报告期,公司已通过SLG产品有效突破欧美市场,在全球范围影响力得到提升。SLG游戏领域生命周期较长的产品,进入欧美市场后,已进入一段长线产品回收期,从而保证公司未来海外业务流水稳定增长。另一方面,在东南亚、日韩等地区,公司依然保持领先优势。

具体来看,公司在全球市场发行的多款游戏取得优异成绩。市场首款"三消+SLG"产品《Puzzles & Survival》抓住了欧美市场空白点,成绩表现突出,成长性快于同类游戏,产品2020年8月上线后,已登顶部分地区策略游戏畅销榜之首,进入欧美多地区畅销榜前50,日本下载双榜第一。《Puzzles & Survival》题材新颖,玩法创新,将欧美市场最流行的三消玩法和传统重度SLG玩法进行了完美地融合,深受海外用户欢迎。这款产品是SLG游戏成功出圈的经典案例,产品不仅吸引了核心SLG玩家,同时击中欧美地区玩家基数庞大的三消用户,玩家留存度也大幅上升。产品上线至今,流水贡献突出,截至报告出具日,这款产品月流水已过亿元,目前仍在不断突破峰值。在欧美取得不错的用户口碑后,预计这款产品在2021年重点向中国港澳台、韩国等市场推广。

此外,2020年2月份,《奇迹MU:跨时代》在中国港澳台地区上线,并迅速登顶台湾IOS畅销榜和Google Play免费下载榜;《精灵盛典》2020年12月上线越南地区,目前居谷歌与ios双端畅销榜第一;《叫我大掌柜》2020年10月上线中国港澳台地区,在免费榜持续上榜数周,2021年1月、2月分别在日韩发行,截至公告日已经在韩国取得不错的反响;《大天使之剑H5》在越南市场上线后长期稳居畅销榜榜首,成为当地市场现象级游戏。

(二)网页游戏业务

报告期内,公司网页游戏业务取得营业收入10.8亿元,较上年相比有所下滑,主要是受到用户向移动端转移,以及网页游戏产品数量减少两方面的影响。报告期内,公司一方面通过战略投资及业务合作等方式与国内顶尖网页游戏研发团队加强合作;另一方面,通过精细化运营精品游戏,提高用户粘性,稳定产品生命周期,进一步稳定营业收入。

(三)文娱产业布局

公司以优质内容为战略方向,在维持游戏核心业务高速增长的同时,布局文创行业其他高增长细分领域,深度挖掘5G云游戏、影视、音乐、动漫、VR/AR、文化健康产业、在线教育、电竞、社交文娱等领域。截至本报告出具日,公司投资或收购的文创企业包括:

影视:毒舌电影、优映文化、中汇影视、魔威影业、金海拾艺等

音乐:风华秋实

艺人经纪:原际画、好好榜样

动漫:艺画开天、绝厉文化

VR/AR:Archiact、WaveOptics

文化健康产业:Wake

电竞:AG电子竞技俱乐部

在线教育:KaDa故事

社交:唔哩星球 、奇妙派对

消费:互助停车、挪瓦咖啡、阳际山野

公司坚守长期的价值投资理念,在聚焦游戏主业基础上,通过投资布局打通上下游产业链,切入不同的细分受众。投资方向上,公司主要关注行业新增量、新技术、产品出海及国际化等方面。在投资标的的选择上,公司看重其持续输出优质产品的实力、优秀的团队或人才储备、后期潜在的爆发空间等。通过对业内优质资源的整合,公司不断巩固自身在文创行业的地位。

2020年,公司持续发力投资打造生态闭环,形成良好的多向协同。通过与所投公司天津卡乐旗下的SNK IP结合,三七互娱发行的手游《拳魂觉醒》表现突出,在国内外都取得了优异成绩。2020年投资的上海易娱网络科技有限公司推出的手游产品《Puzzles & Survival》在2021年1月已进入APP Annie中国厂商出海应用全球收入榜前30。另外,各个垂直领域所投公司之间的联动增强,例如中汇影视与艺画开天达成合作,购买B站热播的科幻动画《灵笼》版权并将开发为真人影视剧;艺人经纪公司"原际画"以及"好好榜样"也正与风华秋实、中汇影视及三七互娱合作,将优质艺人资源发挥最大化,并通过所投国内头部影视MCN"毒舌电影"作为宣传渠道,未来可为三七互娱文娱生态圈带来放大叠加效应。

在线教育平台方面,绘本平台"KaDa"成为国内头部平台之一,去年营业收入实现翻倍增长;线上瑜伽教学平台"Wake"在疫情期间也获得增长,并已实现盈利。整体而言,公司通过优质内容及流量运营上的深耕细作,在线教育板块呈现良性发展趋势。

影视领域方面,公司先后投资了多家优秀影视制作企业,成功参与出品《破·局》《嫌疑人X的献身》《无问西东》《南极之恋》《少年的你》《鹤唳华亭》《清平乐》等优质影视作品,未来公司将逐步推出更多优质的影视作品。动漫领域方面,公司先后投资了多家国内优秀动漫制作团队和平台,由武汉艺画开天文化传播有限公司制作的改编自刘慈欣同名科幻小说的《三体》动画预计2021年上映。

截至本报告出具日,公司投资的众多标的公司展现出巨大发展潜力,公司在文化创意产业全产业链的投资战略成效初显。2020年3月,公司参股的公司紫龙游戏实现退出,公司获得可观回报。2020年,公司在心动网络上市后实现部分退出,获得高额回报,并获得投中年度最佳退出案例奖。公司参与基金富海三七所投资企业微盟在上市后完成了退出并获得了良好回报。

公司正进一步构建全产业链文娱生态布局。推动产业价值与文化价值的互相赋能,目前公司已经通过并购延伸以及股权投资等方式在5G时代切入互动游戏、虚拟主播以及VR/AR产业链、电竞等新兴领域,同时,为所投公司赋能并形成战略协同,提供更多全新体验的优质内容,打造一站式文娱生态圈,成为未来中国年轻一代最信任的文创品牌。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

□ 是 √ 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润10%以上的产品情况

√ 适用 □ 不适用

单位:元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
移动游戏	13,295,895,373.41	11,812,894,701.10	88.85%	10.90%	12.39%	1.18%
网页游戏	1,079,617,086.01	816,845,740.70	75.66%	-12.34%	-12.47%	-0.11%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

□ 是 √ 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

√ 适用 □ 不适用

2020年,公司实现营业收入144.00亿元,同比增长8.86%;利润总额32.49亿元,同比增长20.50%;归属于上市公司股东的净利润27.61亿元,较上年同期增长30.56%。其中移动游戏业务的稳健增长是本期收入及利润增长的主要驱动力,2020年公司海外业务再创新高,海外游戏业务营业收入较上年同期增长104.34%。

6、面临退市情况

□ 适用 √ 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1)与上年度财务报告相比,会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

√ 适用 □ 不适用

财政部2017年7月发布了《关于修订印发企业会计准则第14号——收入的通知》(财会〔2017〕22号)(以下简称"新收入准则"),根据财政部要求,在境内外同时上市的企业以及境外上市并采用国际财务报告准则或企业会计准则编制财务报表的企业,自2018年1月1日起施行;其他境内上市企业,自2020年1月1日起施行;执行企业会计准则的非上市企业,自2021年1月1日起施行。根据上述会计准则修订,公司自2020年1月1日起执行新收入准则,此项会计政策变更经第五届董事会第十一次会议审议通过,该变更对公司财务状况、经营成果和现金流量无重大影响。

(2)报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3)与上年度财务报告相比,合并报表范围发生变化的情况说明

√ 适用 □ 不适用

公司名称	变动原因	设立/变更日期
广州三七极创网络科技有限公司	设立	2020.10.23
广州三七极耀网络科技有限公司	设立	2020.10.23
安徽三七极域网络科技有限公司	设立	2020.11.27
厦门极幻网络科技有限公司	设立	2020.11.2
霍尔果斯智圣网络科技有限公司	设立	2020.11.20
芜湖泰通商业运营管理有限公司	设立	2020.12.4
芜湖听松网络科技有限公司	设立	2020.12.4
北京尚趣玩网络科技有限公司	设立	2020.10.9
北京极炬网络科技有限公司	设立	2020.12.11
芜湖三七互娱文化产业园运营管理有限公司	设立	2020.5.27
海南惠莱网络科技有限公司	设立	2020.8.12
安徽盈趣网络科技有限公司	设立	2020.4.30
海南连弘网络科技有限公司	设立	2020.4.21
37FunflyCo.,LTD	设立	2020.10.12
芜湖三七互娱玩心投资中心(有限合伙)	设立	2020.12.16
深圳市梦之舟科技有限公司	设立	2020.9.16
淮安顺勤企业管理合伙企业(有限合伙)	收购	2020.12.31
淮安顺景企业管理合伙企业(有限合伙)	收购	2020.12.31
芜湖萤火之光网络科技有限责任公司	收购	2020.10.31
广州铁骑网络科技有限责任公司	收购	2020.9.30
西藏耀通网络科技有限公司	注销	2020.6.18
淮安三七易简泛娱资产管理中心(有限合伙)	注销	2020.9.16

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司

法定代表人:李卫伟

二〇二一年四月二十九日

证券代码:002555 证券简称:三七互娱 公告编号:2021-021

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司关于2021年度日常关联交易预计的公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整,没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、预计2021年全年日常关联交易的基本情况

(一)关联交易概述

1、芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司(下称"公司"或"本公司")于2021年4月29日召开第五届董事会第十八次会议,审议通过了《关于2021年度日常关联交易预计的议案》。相关公告于2021年4月30日刊登在《中国证券报》《证券时报》《上海证券报》《证券日报》及巨潮资讯网(http://www.cninfo.com.cn)。

2、在审议该议案时,关联董事曾开天、杨军回避表决,出席会议的公司非关联董事全部同意此项议题。公司对2021年全年日常关联交易的预计在公司董事会权限范围内,无须提交股东大会审议。

(二)预计关联交易类别和金额

单位:万元

关联交易类别	按产品或劳务等进一步划分	关联人	预计总金额	2021年1月1日-2021年3月31日期间已发生金额	上期金额
采购商品	游戏IP分成、游戏分成、项目分成	深圳市益玩网络科技有限公司	1,000.00	0.98	9.16
		成都朋万科技股份有限公司	54.00	18.00	148.79
		成都墨非科技有限公司	520.00	8.14	87.06
		深圳战龙互娱科技有限公司	2.00	0.96	10.07
		上海萌野网络科技有限公司	2,000.00	804.83	723.52
		北京萌我爱网络技术有限公司	6,000.00	1,153.10	8,813.05
		深圳市哲想互动科技有限公司	350.00	113.16	125.13
		北京不朽之王科技有限公司	450.00	-	-
		成都星合互娱科技有限公司	1,500.00	-	-
		成都市龙游天下科技有限公司	270.00	-	-
		深圳市范特西科技有限公司	5.00	1.12	-
		SNK Corporation	15.00	3.73	129.44
		小计	12,166.00	2,104.01	10,046.22
销售商品	软件/游戏运营收入	上海羽厚亦网络科技有限公司	130.00	6.62	132.72
		小计	130.00	6.62	132.72
合计			12,296.00	2,110.62	10,178.94

2021年度公司日常关联交易预计情况可能因交易金额变动、关联人控制的法人范围发生变化等情况,与实际情况存在差异,公司可根据经营情况,在审议的额度范围内进行调整,日常关联交易金额总计不超过12,296.00万元。

二、上一年度日常关联交易实际发生情况

单位:万元

关联交易类别	按产品或劳务等进一步划分	关联人	实际发生金额	预计总金额	实际发生额占同类业务比例(%)	实际发生额与预计金额差异(%)	披露日期及索引
采购商品	游戏IP分成、游戏分成、项目分成	深圳市哲想互动科技有限公司	125.13	5,000.00	0.07%	-97.50%	2020年4月2日披露的《关于2020年度日常关联交易预计的公告》
		北京指上缤纷科技股份有限公司	-	2.5	0.00%	-100.00%	
		成都爆米花互娱科技有限公司	-	1	0.00%	-100.00%	
		北京萌我爱网络技术有限公司	8,813.05	15,000.00	5.01%	-41.25%	
		成都朋万科技股份有限公司	148.79	80	0.08%	85.99%	
		成都墨非科技有限公司	87.06	527.35	0.05%	-83.49%	
		江苏野子网络科技有限公司	3,010.08	4,500.00	1.71%	-33.11%	
		龙掌文化传媒(上海)有限公司	59.53	-	0.03%	100.00%	
		SNK Corporation	129.44	-	0.07%	100.00%	
		上海萌野网络科技有限公司	723.52	-	0.41%	100.00%	
		深圳市益玩网络科技有限公司	9.16	10	0.01%	-8.40%	
		深圳战龙互娱科技有限公司	10.07	6	0.01%	67.83%	
		小计	13,115.83	25,124.35	7.45%	-47.80%	
销售商品	游戏销售收入	上海羽厚亦网络科技有限公司	132.72	-	0.01%	100.00%	
		广州旭扬网络科技有限公司	3.92	-	0.00%	100.00%	
		小计	136.64	-	0.01%	100.00%	
合计			13,252.47	25,124.35	-	-47.25%	
公司董事会对日常关联交易实际发生情况与预计存在较大差异的说明(如适用)	公司日常关联交易实际发生总金额在预计范围内。关联方日常关联交易的发生基于实际市场需求和业务发展情况,较难进行准确预计。公司在进行年度日常关联交易预计时,主要以控制各项关联交易的总规模方面来考虑,根据市场情况按照可能发生关联交易的金额上限进行预计,因此,公司关联交易预计与实际发生情况会存在差异,但其对公司日常经营及业绩影响较小。						
公司独立董事对日常关联交易实际发生情况与预计存在较大差异的说明(如适用)	2020年度日常关联交易的预计为公司日常生产经营所需,公司根据市场情况按照可能发生关联交易的金额上限进行预计,因此,公司关联交易预计与实际发生情况会存在差异,但其对公司日常经营及业绩影响较小。履行该额度内关联交易,不会对公司独立性产生影响,交易以市场价格为定价依据,定价合理。						

三、关联方介绍和关联关系

(一)深圳市益玩网络科技有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:深圳市南山区西丽街道松坪山社区松坪山朗山路11号同方信息港D座701

3.法定代表:但成龙

4.注册资本:1,250.00万人民币

5.经营范围:网络游戏及手机软件的技术开发,多功能飞行器技术开发和技术服务及销售;工业机器人、工业自动化控制系统、摄像机、雷达技术的研发及销售;视觉增强产品、显示仪表、飞行头盔的设计研发及销售;经营进出口业务。(法律、行政法规、国务院决定禁止的项目除外,限制的项目须取得许可后方可经营)经营性互联网信息服务;职业技能培训。

6.关联关系:本公司间接持有该公司20%股权,且本公司董事、副总经理杨军担任其董事,符合《深圳证券交易所股票上市规则》第10.1.3条规定的关联关系情形,为公司的关联人。

7、履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产1,721.77万元,净资产1,442.43万元,2020年度实现营业收入2,117.23万元,净利润859.22万元,报告期内该公司依法存续并正常经营,以往与公司的交易均能正常结算,具备良好的履约能力,本年度关联交易仅涉及产品采购及分成,不存在关联方向上市公司支付款项形成坏账的情形。

8、预计2021年日常关联交易总额:人民币1,000.00万元。

(二)成都朋万科技股份有限公司

1.企业性质:股份有限公司

2.注册地址:成都高新区天华一路99号8栋8层9号

3.法定代表:刘刚

4.注册资本:人民币2,817.60万元

5.经营范围:设计、开发、销售计算机软硬件;计算机系统集成;网络工程设计、施工(凭资质许可证从事经营);网页设计;计算机技术支持服务、技术咨询、技术服务、技术推广;数字内容服务;动漫设计;房屋租赁。

6.关联关系:本公司间接持有该公司22.34%股权,为公司控股子公司派驻董事的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产4,406.75万元,净资产3,926.02万元,2020年度实现营业收入235.03万元,净利润68.21万元。报告期内该公司依法存续并正常经营,以往与公司的交易均能正常结算,具备良好的履约能力,本年度关联交易仅涉及产品采购及分成,不存在关联方向上市公司支付款项形成坏账的情形。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币54.00万元。

(三)成都墨非科技有限公司

1.企业性质:其他有限责任公司

2.注册地址:成都高新区世纪城南路599号天府软件园D区6栋505号

3.法定代表:王江

4.注册资本:125.00万元人民币

5.经营范围:研发、销售计算机软硬件及电子产品;计算机网络技术服务、技术开发、技术推广、技术转让;计算机系统集成;基础软件服务;应用软件服务;技术进出口;家具、家用电器租赁。

6.关联关系:本公司间接持有该公司20%股权,为公司控股子公司派驻董事的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产946.80万元,净资产846.78万元,2020年度实现营业收入 336.70万元,净利润-1,201.86万元,报告期内该公司依法存续并正常经营,以往与公司的交易均能正常结算,具备履约能力,本年度关联交易仅涉及产品采购及分成,不存在关联方向上市公司支付款项形成坏账的情形。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币520.00万元。

(四)深圳战龙互娱科技有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:深圳市南山区南山街道向南瑞峰创业中心A区3037

3.法定代表:莫青阳

4.注册资本:42.8572万元人民币

5.经营范围:游戏软件的研发、销售、技术服务;计算机软、硬件的设计、技术开发、销售;数据库管理;数据库服务;计算机软件设计;国内贸易,经营进出口业务(不含专营、专控、专卖商品)。

6.关联关系:本公司间接持有该公司30%股权,为公司控股子公司的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产64.00万元,净资产-13.14万元,2020年度实现营业收入224.32万元,净利润51.27万元,报告期内该公司依法存续并正常经营,以往与公司的交易均能正常结算,具备履约能力,本年度关联交易仅涉及产品采购及分成,不存在关联方向上市公司支付款项形成坏账的情形。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币2.00万元。

(五)上海萌野网络科技有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:上海市嘉定区真南路4268号2幢JT10753室

3.法定代表:曲扬扬

4.注册资本:100.00万元人民币

5.经营范围:许可项目:第二类增值电信业务。一般项目:技术开发、技术咨询、技术服务、技术转让、技术交流、技术推广,广告设计、制作、代理,广告发布(非广播电台、电视台、报刊出版单位),专业设计服务,图文设计制作,计算机、软硬件及辅助设备的销售。

6.关联关系:本公司间接持有该公司20%股权,为公司控股子公司的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:报告期内该公司依法存续并正常经营,履约能力不存在重大疑虑。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币2,000.00万元。

(六)北京萌我爱网络技术有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:北京市海淀区苏州街29号维亚大厦12层042号房

3.法定代表:任宇翔

4.注册资本:1,000.00万元人民币

5.经营范围:从事技术开发;基础软件服务;应用软件服务;计算机系统服务;计算机技术培训(不得面向全国招生);数据处理(数据处理中的银行卡中心、PUE值在1.5以上的云计算数据中心除外);组织文化艺术交流活动;会议服务;承办展览展示活动;产品设计;包装装潢设计;电脑动画设计;设计、制作、代理、发布广告;销售计算机、软件及辅助设备;从事互联网文化活动。

6.关联关系:本公司间接持有该公司17%股权,为公司控股子公司派驻董事的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产13,437.98万元,净资产12,380.19万元,2020年度实现营业收入21,736.77万元,净利润12,724.23万元,该公司生产经营状况和财务状况良好,能够履行和公司达成的协议,不存在履约风险。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币6,000.00万元。

(七)深圳市哲想互动科技有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:深圳市南山区招商街道沿山社区蛇口工业七路蛇口科技大厦204D

3.法定代表:王楸璇

4.注册资本:100.00万元人民币

5.经营范围:计算机软、硬件的设计、技术开发、销售;数据库管理;为软件企业提供孵化服务;国内贸易;经营进出口业务。

6.关联关系:本公司间接持有该公司20%股权,为公司控股子公司派驻董事的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:报告期内该公司依法存续并正常经营,履约能力不存在重大疑虑。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币350.00万元。

(八)北京不朽之王科技有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:北京市朝阳区望京利泽中园二区203号A段7层1708

3.法定代表:郭径宏

4.注册资本:10.00万元人民币

5.经营范围:技术开发、技术咨询、技术服务、技术转让、技术推广;软件开发;计算机系统服务;电脑动画设计;电脑图文设计、制作;影视策划;组织文化艺术交流活动(不含演出);企业管理咨询;经济贸易咨询;设计、制作、代理、发布广告;计算机系统服务;销售计算机、软件及辅助设备、电子产品、文具用品。

6.关联关系:本公司间接持有该公司20%股权,为公司控股子公司派驻董事的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产1,041.25万元,净资产1,011.30万元,2020年度实现净利润-88.70万元。报告期内该公司依法存续并正常经营,具备履约能力。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币450.00万元。

(九)成都星合互娱科技有限公司

1.企业性质:其他有限责任公司

2.注册地址:中国(四川)自由贸易试验区成都高新区天府五街200号2号楼A座4楼

3.法定代表:陈立

4.注册资本:125.00万元人民币

5.经营范围:研发、销售计算机软硬件;信息技术咨询服务;网络技术开发、技术转让、技术咨询、技术服务;技术进出口;销售玩具。

6.关联关系:本公司间接持有该公司24%股权,为公司控股子公司派驻董事的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产11,961.65万元,净资产8,020.14万元,2020年度实现营业收入141.51万元,净利润-3,037.02万元。报告期内该公司依法存续并正常经营,具备履约能力。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币1,500.00万元。

(十)成都市龙游天下科技有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:中国(四川)自由贸易试验区成都高新区吉泰路666号2栋19层8号

3.法定代表:邓钢

4.注册资本:156.25万元人民币

5.经营范围:计算机软硬件技术开发、技术咨询、技术转让、技术服务;互联网信息技术服务;计算机系统集成;基础软件服务;应用软件服务;多媒体设计;工艺美术设计;设计、制作、代理、发布广告(不含气球广告);技术咨询;信息系统集成服务;网络工程设计与施工(工程类凭资质证书经营);通信与自动化控制系统开发。

6.关联关系:本公司间接持有该公司20%股权,为公司控股子公司派驻董事的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产645.96万元,净资产655.44万元,2020年度实现营业收入771.32万元,净利润203.67万元。该公司生产经营状况和财务状况良好,能够履行和公司达成的协议,不存在履约风险。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币270.00万元。

(十一)深圳市范特西科技有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:深圳市南山区粤海街道深圳湾科技生态园9栋B座19层08-14房

3.法定代表:汤克云

4.注册资本:1,000.00万元人民币

5.经营范围:一般经营项目:网络技术开发。许可经营项目:网络游戏开发、运营与维护(限制项目取得许可后方可经营);信息服务业务(仅限互联网信息服务)。

6.关联关系:本公司间接持有该公司20%股权,为公司控股子公司派驻董事的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司生产经营状况和财务状况良好,能够履行和公司达成的协议,不存在履约风险。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币5.00万元。

(十二)SNK Corporation

1.企业性质:股份有限公司

2.注册地址:大阪府吹田市江坂町一丁目16番17号

3.法定代表:葛志辉

4.注册资本:1,001,313.5576万日元

5.经营范围:游戏设备的开发、制造、贩卖、租赁以及进出口;电子游戏机的开发、制造、贩卖、租赁以及进出口;电子应用游戏设备及软件的开发、制造、贩卖、租赁以及进出口;网络游戏企划、开发、制作、上线、贩卖、运营以及管理;游戏软件企划、开发、制作、上线、贩卖、运营以及管理;移动端内容的企划、开发、制作、上线、贩卖、运营以及管理;电子内容的企划、开发、制作、发布、贩卖、运营以及管理;游戏、视频、音乐等内容的企划、开发、制作、发布、贩卖、运营以及管理;游戏机、玩具、文具、纤维制品、日用杂货品以及电子电器仪器的企划、开发、制作、发布、贩卖、租赁以及进出口;版权、特许权、商标权、设计权等知识产权的获得、买卖以及使用许诺;经营咨询业务、教育业务、广播电视业务、电子通讯业务、劳务人员派遣业务、广告代理业务、保险代理业务、饮食业以及其他服务业的经营;古物品的买卖及租赁;互联网商店运营、管理以及经营;上述各项目所有附带或相关物品的制造、贩卖、进出口、租赁以及服务提供;上述各项目所有附带或相关的一切业务。

6.关联关系:本公司董事曾开天担任其董事,符合《深圳证券交易所股票上市规则》第10.1.3条规定的关联关系情形,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司生产经营状况和财务状况良好,能够履行和公司达成的协议,不存在履约风险。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币15.00万元。

(十三)上海羽厚亦网络科技有限公司

1.企业性质:有限责任公司

2.注册地址:上海市嘉定区真南路4268号2幢JT6981室

3.法定代表:王柏森

4.注册资本:1,000.00万元人民币

5.经营范围:从事网络、计算机专业技术领域内的技术开发、技术咨询、技术转让、技术服务,计算机系统集成,网络工程,动漫设计,创意服务,图文设计制作,计算机、软件及辅助设备的销售,从事货物及技术的进出口业务,电信业务。

6.关联关系:本公司间接持有该公司25%股权,为公司控股子公司的联营企业,为公司的关联人。

7.履约能力分析:该公司截止2020年12月31日总资产837.61万元,净资产862.13万元,2020年度实现营业收入690.38万元,净利润-641.98万元。报告期内该公司依法存续并正常经营,具备履约能力。

8.预计2021年日常关联交易总额:人民币130.00万元。

四、关联交易主要内容

(一)定价政策和定价依据

1.版权金按照市场公允价格协商确定。

2.游戏分成、项目分成、IP分成、游戏销售收入按照实际运营收入及与关联方确定的分成比例定期支付。

(二)关联交易协议签署情况

本公司与各关联方均签署了游戏(产品)代理协议、游戏(产品)委托开发协议。

五、交易目的和交易对上市公司的影响

(一)交易的必要性、持续性以及预计持续进行此类关联交易的情况。

公司通过股权投资的方式与游戏研发商在资本及产品方面建立紧密的合作关系, 而后获得研发商优秀游戏产品的代理运营权。上述日常关联交易就目前情况而言,对本公司主营业务是必要的,预计在较长时间内还会持续进行。

(二)选择与关联方(而非市场其他交易方)进行交易的原因和真实意图。

与关联方的上述交易系公司"投资+产品代理"的经营模式所导致的,对于业内优秀的游戏研发商,公司以投资参股并采购游戏产品的方式展开合作,由于公司能够对投资企业产生影响,从而在游戏代理优先权方面获得优势。

(三)说明交易是否公允、有无损害上市公司利益,此类关联交易对公司本期以及未来财务状况、经营成果的影响。

本公司认为,上述关联交易是公允的,没有损害上市公司的利益,对公司本期以及未来财务状况和经营成果无不利影响。

(四)说明交易对上市公司独立性的影响,公司主要业务是否因此类交易而对关联人形成依赖(或者被其控制)及依赖程度,相关解决措施等。

上述交易占公司营业收入比重较小,对本公司经营的独立性不构成影响,公司主营业务不会因此依赖于关联方。与关联方的交易是建立在公平、互利的基础上的,一旦公司认为此类交易有失公允,市场化的渠道仍然是畅通的。在实际履行过程中,公司将严格按照《深圳证券交易所股票上市规则》、公司章程及内部管理制度的规定对关联交易进行授权审批。

六、独立董事意见

事前认可意见:公司事前将2021年度日常关联交易预计事项通知了独立董事,提供了相关资料并进行了必要的沟通,作为独立董事,我们对资料进行了认真的审阅。公司2021年度日常关联交易额度预计符合公司经营发展的需要,属于正常的商业交易行为。公司2021年度的日常关联交易预计额度合理,履行该额度内关联交易,不会对公司独立性产生影响。我们同意将《关于公司2021年度日常关联交易预计的议案》提交公司第五届董事会第十八次会议审议。董事会在对该议案进行表决时,关联董事曾开天、杨军应按规定予以回避。

独立意见:本次关联交易,公司事前向独立董事提交了相关资料,独立董事进行了事前审查,独立董事认为公司管理层对2021年度日常关联交易的预计为公司日常生产经营所需,预计额度合理,履行该额度内关联交易,不会对公司独立性产生影响,交易以市场价格为定价依据,定价合理。关联董事回避该项关联交易的表决,公司关联交易的决策程序符合《公司章程》、《深圳证券交易所股票上市规则》和其他有关规定要求,未损害中小股东的利益。

七、其他相关说明

本公司2020年发生的日常关联交易总金额未超过预计的交易金额。

八、备查文件

1、公司第五届董事会第十八次会议决议;

2、公司第五届监事会第十四次会议决议;

3、公司独立董事关于第五届董事会第十八次会议相关事项的事前认可意见;

4、公司独立董事关于第五届董事会第十八次会议相关事项的独立意见。

特此公告。

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司

董 事 会

二〇二一年四月二十九日

证券代码:002555 证券简称:三七互娱 公告编号:2021-031

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司关于举行2020年度报告网上说明会的公告

本公司及董事会全体成员保证公告内容真实、准确和完整,没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司(以下简称"公司")将于2021年5月18日(星期二)下午16:00—17:30举行2020年度报告说明会,本次年度报告说明会将采用网络远程方式举行,投资者可登录"全景·路演天下"(http://rs.p5w.net)参与本次说明会。

出席本次年度报告说明会的人员有:公司董事长兼总经理李卫伟先生、董事兼副总经理杨军先生、独立董事陈建林先生、财务总监兼董事会秘书叶威先生、保荐代表人吕绍昱先生。

为充分尊重投资者、提升交流的针对性,现就公司2020年度业绩说明会提前向投资者公开征集问题,广泛听取投资者的意见和建议。投资者可于2021年5月17日(星期一)下午17:00前访问http://ir.p5w.net/zj/,或扫描下方二维码,进入问题征集专题页面。公司将在2020年度报告说明会上,对投资者普遍关注的问题进行回答。

欢迎广大投资者积极参与!

特此公告。

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司

董 事 会

二〇二一年四月二十九日

证券代码:002555 证券简称:三七互娱 公告编号:2021-022

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司关于广州三七网络科技有限公司2020年度业绩承诺实现情况的说明

本公司及董事会全体成员保证公告内容真实、准确和完整,并对公告中的虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏承担责任。

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司(以下简称"本公司"或"三七互娱")于2020年12月23日召开2020年第三次临时股东大会,审议通过《关于拟间接收购广州三七网络科技有限公司20%股权的议案》,本次交易完成后,公司实现对广州三七网络科技有限公司(以下简称"广州三七网络")20%股权的间接收购,广州三七网络成为三七互娱全资子公司。根据深圳证券交易所的有关规定,现将上述公司2020年度业绩承诺完成情况说明如下。

一、基本情况

公司于2020年12月7日与徐志高、薛敏、贺鸿、刘军、刘嘉昱签署《三七互娱(上海)科技有限公司、芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司与徐志高、薛敏、贺鸿、刘军、刘嘉昱之资产购买协议暨利润补偿协议》。根据该协议,公司以自有资金支付现金21.6亿元收购徐志高、薛敏所持有的淮安顺勤企业管理合伙企业(有限合伙)(以下简称"顺勤合伙")100%股权,以自有资

(下转B080版)

证券代码:002555 证券简称:三七互娱 公告编号:2021-029

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司

2021 第一季度报告

第一节 重要提示

公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证季度报告内容的真实、准确、完整,不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并承担个别和连带的法律责任。

所有董事均已出席了审议本次季报的董事会会议。

公司负责人李卫伟、主管会计工作负责人叶威及会计机构负责人(会计主管人员)叶威声明:保证季度报告中财务报表的真实、准确、完整。

第二节 公司基本情况

一、主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

□ 是 √ 否

	本报告期	上年同期	本报告期比上年同期增减
营业收入(元)	3,817,828,434.02	4,343,108,719.33	-12.09%
归属于上市公司股东的净利润(元)	116,773,000.58	728,824,406.61	-83.98%
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润(元)	3,833,765.53	651,124,068.35	-99.41%
经营活动产生的现金流量净额(元)	672,915,264.53	1,753,949,281.15	-61.63%
基本每股收益(元/股)	0.05	0.35	-85.71%
稀释每股收益(元/股)	0.05	0.35	-85.71%
加权平均净资产收益率	1.65%	9.83%	-8.18%
	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减
总资产(元)	13,646,622,737.18	10,564,331,499.85	29.18%
归属于上市公司股东的净资产(元)	9,078,956,884.81	6,037,383,625.95	50.38%

注:自公司践行"精品化、多元化、全球化"的发展战略以来,公司通过持续推进精细化运营、品效结合的发行策略,加强研发投入、多元探索的产品策略,助力公司业绩与市场占有率不断增长。过去三年,公司实现营业收入年复合增长率超过32%、归属于上市公司股东的净利润年复合增长率超过19%的优秀业绩。2021年第一季度,公司一如既往地推进战略目标的实施,公司营业收入环比增幅超过20%,移动游戏业务在国内和海外均取得较大发展:1)国内市场:2021年1月上线的自研游戏《荣耀大天使》、2月上线的《绝世仙王》以及3月上线的《斗罗大陆:武魂觉醒》流水表现优异;2)海外市场:2021年第一季度,公司海外市场收入同比增幅超130%,环比增幅超50%,多地区游戏流水均有增长,海外整体月流水超过5亿元人民币。其中,全球发行的策略品类游戏《Puzzles & Survival》在报告期内实现月流水接近1.5亿元人民币,并仍保持高速增长。

2021年第一季度,公司归属于上市公司股东的净利润为11,677.30万元,同比下降83.98%,主要系由于销售费用增长率高于营业收入增长率所致。报告期内,公司销售费用率较上年同期上升8.91%,主要原因系:

1)公司游戏业务具有先投入后回收的特性。报告期内,公司新上线的《荣耀大天使》《绝世仙王》《斗罗大陆:武魂觉醒》,以及全球发行的《Puzzles & Survival》等多款游戏表现优秀,公司持续增大流量投放,使得第一季度销售费用大幅增加。由于以上游戏处于推广初期,对应的销售费用增长率会在这一阶段高于营业收入增长率,进而对报告期内的销售费用率产生阶段性影响。作为对比,上年同期公司主要运营成熟期的游戏,对应的销售费用增长率与营业收入增长率相当,因而销售费用率较为稳定。公司整体业务模式保持稳健,根据以上业务特性,公司第一季度的销售费用投入预计将于本年第二至第四季度逐步回收,将为公司业务的全年稳健发展带来积极促进。

2)本报告期,公司海外游戏流水增幅较大,且增长主要集中在策略型品类。由于策略型品类产品具有运营生命周期长、前期投入大的特点,因而对公司2021年一季度销售费用率带来阶段性影响。但从公司长线经营的角度,随着公司策略型、模拟经营等长生命周期品类的战略布局逐步成型,将提升公司未来营业收入的增长空间,并逐步优化公司长期销售费用率。

综上,2021年第一季度公司归属于上市公司股东的净利润下降属于业务发展中阶段性投入引起的业绩波动, 一季度的投入预计将于本年度的第二至四季度逐步回收,并为公司业务的全年稳健发展带来积极促进。公司将通过加强研发投入、提升品效结合和精细化运营的方式在精品化、多元化、全球化的道路上持续探索,为玩家带来更多优质游戏,提升公司业绩,为股东创造更高价值。

非经常性损益项目和金额

√ 适用 □ 不适用

单位:元

项目	年初至报告期期末金额	说明
非流动资产处置损益(包括已计提资产减值准备的冲销部分)	59,746.84	
计入当期损益的政府补助(与企业业务密切相关,按照国家统一标准定额或定量享受的政府补助除外)	13,692,850.85	主要系增值税即征即退和增值税加计抵减以外的其他政府补助。
除同公司正常经营业务相关的有效套期保值业务外,持有交易性金融资产、衍生金融资产、交易性金融负债、衍生金融负债产生的公允价值变动损益,以及处置交易性金融资产、衍生金融资产、交易性金融负债、衍生金融负债和其他债权投资取得的投资收益	100,244,824.75	主要系公司持有股权在投资持有期间享有的收益、处置股权的收益以及理财产品产生的收益。
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	651,939.73	
减:所得税影响额	1,549,176.60	
少数股东权益影响额(税后)	160,950.52	
合计	112,939,235.05	--

对公司根据《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第1号——非经常性损益》定义界定的非经常性损益项目,以及把《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第1号——非经常性损益》中列举的非经常性损益项目界定为经常性损益的项目,应说明原因

□ 适用 √ 不适用

公司报告期不存在将根据《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第1号——非经常性损益》定义、列举的非经常性损益项目界定为经常性损益的项目的情形。

二、报告期末股东总数及前十名股东持股情况表

1、普通股股东总数和表决权恢复的优先股股东数量及前10名股东持股情况表

单位:股

报告期末普通股股东总数	214,772	报告期末表决权恢复的优先股股东总数(如有)	0

前10名股东持股情况

股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
李卫伟	境内自然人	16.30%	361,413,019	271,059,764	质押	29,000,000
曾开天	境内自然人	11.06%	245,344,374	184,008,280	质押	9,810,000
胡宇航	境内自然人	6.67%	147,857,684	110,893,263	质押	5,050,000
吴卫红	境内自然人	4.55%	100,832,962	76,149,721		
吴卫东	境内自然人	3.53%	78,209,257	0		
香港中央结算有限公司	境外法人	3.26%	72,374,308	0		
吴绪顺	境内自然人	2.26%	50,070,682	0		
招商银行股份有限公司-睿远均衡价值三年持有期混合型证券投资基金	其他	1.05%	23,236,844	5,401,532		
中国光大银行股份有限公司-兴全商业模式优选混合型证券投资基金(LOF)	其他	1.00%	22,236,186	0		
招商银行股份有限公司-兴全合润混合型证券投资基金	其他	0.93%	20,587,327	0		

前10名无限售条件股东持股情况

股东名称	持有无限售条件股份数量	股份种类	
		股份种类	数量
李卫伟	90,353,255	人民币普通股	90,353,255
吴卫东	78,209,257	人民币普通股	78,209,257
香港中央结算有限公司	72,374,308	人民币普通股	72,374,308
曾开天	61,336,094	人民币普通股	61,336,094
吴绪顺	50,070,682	人民币普通股	50,070,682
胡宇航	36,964,421	人民币普通股	36,964,421
吴卫红	24,683,241	人民币普通股	24,683,241
中国光大银行股份有限公司-兴全商业模式优选混合型证券投资基金(LOF)	22,236,186	人民币普通股	22,236,186
招商银行股份有限公司-兴全合润混合型证券投资基金	20,587,327	人民币普通股	20,587,327
招商银行股份有限公司-睿远成长价值混合型证券投资基金	18,200,007	人民币普通股	18,200,007
上述股东关联关系或一致行动的说明	1、公司持股前10名股东当中,吴绪顺与吴卫红、吴卫东为父女(子)关系,吴绪顺、吴卫红、吴卫东为一致行动人。2、公司未知其它前10名股东之间是否存在其他关联关系,也未知是否存在《上市公司收购管理办法》中规定的一致行动人的情况。		
前10名股东参与融资融券业务情况说明(如有)	无		

公司前10名普通股股东、前10名无限售条件普通股股东在报告期内是否进行约定购回交易

□ 是 √ 否

公司前10名普通股股东、前10名无限售条件普通股股东在报告期内未进行约定购回交易。

2、公司优先股股东总数及前10名优先股股东持股情况表

□ 适用 √ 不适用

第三节 重要事项

一、报告期主要财务数据、财务指标发生变动的情况及原因

√ 适用 □ 不适用

1、货币资金期末余额较期初余额上升153.39%,增加27.25亿元,主要原因详见24-26所述。

2、应收账款期末余额较期初余额上升40.41%,增加4.71亿元,主要系报告期内海外游戏业务规模扩大,应收第三方渠道平台款未到结算期所致。

3、在建工程期末余额较期初余额上升73.44%,增加0.03亿元,主要系公司新总部大楼开始建设所致。

4、使用权资产期末余额较期初余额上升100.00%,增加0.81亿元,主要系公司自2021年1月1日起执行新租赁会计准则,按照准则规定确认的租赁使用权资产。

5、短期借款期末余额较期初余额下降46.66%,减少4.15亿元,主要系本报告期偿还到期的票据融资款所致。

6、应付票据期末余额较期初余额上升54.02%,增加2.12亿元,主要系本报告期内采用银行承兑汇票结算的供应商款项较上年第四季度增加所致。

7、应付账款期末余额较期初余额上升69.86%,增加7.53亿元,主要系应付互联网流量费用增加所致。

8、应付职工薪酬期末余额较期初余额下降37.82%,减少1.55亿元,主要系本报告期发放2020年计提的年终奖金所致。

9、应交税费期末余额较期初余额上升30.67%,增加0.49亿元,主要系本报告期末应交所得税增加所致。

10、其他应付款期末余额较期初余额下降43.43%,减少5.72亿元,主要系本报告期支付收购广州三七网络科技有限公司少数股权款项所致。

11、其他流动负债期末余额较期初余额上升32.36%,增加0.15亿元,主要系暂估销项税费增加所致。

12、租赁负债期末余额较期初余额上升100.00%,增加0.85亿元,主要系公司自2021年1月1日起执行新租赁会计准则,按照准则规定确认的租赁负债。

13、资本公积期末余额较期初余额上升2456.33%,增加28.17亿元,主要系本期发行新股的股本溢价。

14、少数股东权益期末余额较期初余额上升77.86%,增加0.22亿元,主要系本期子公司收到少数股东的投资款所致。

15、营业成本本期发生额较上年同期上升30.45%,增加1.21亿元,主要系报告期内第三方代理游戏收入占比上升,游戏分成成本增加所致。

16、销售费用本期发生额较上年同期上升0.06%,增加0.02亿元,销售费用率较上年同期上升8.91%,主要系报告期内公司新上线的《荣耀大天使》《绝世仙王》《斗罗大陆:武魂觉醒》,以及全球发行的《Puzzles & Survival》等多款游戏处于推广期,公司持续增大流量投放,使得第一季度互联网流量费用增加所致。

17、管理费用本期发生额较上年同期上升66.00%,增加0.41亿元,主要系本报告期管理人员数量较上年同期增加,导致员工薪酬费用增加;其余主要系办公大楼和土地的折旧摊销费上升以及人员增加使得办公费增加所致。

18、研发费用本期发生额较上年同期上升24.04%,增加0.63亿元,主要系为精进公司"研运一体"战略,提升公司的长期竞争力,公司在报告期内持续加大研发投入,扩大研发团队规模和优化薪酬激励机制,使得研发人员薪酬及福利费用增长所致。

19、财务费用本期发生额较上年同期下降181.80%,减少0.25亿元,主要受贷款利息减少和银行利息收入增加共同影响所致。

20、投资收益本期发生额较上年同期上升350.65%,增加0.38亿元,主要系处置心动网络股权取得的投资收益。

21、信用减值损失本期发生额较上年同期下降72.11%,减少0.06亿元,主要系公司应收款项账龄变动导致坏账计提差异。

22、营业外支出本期发生额较上年同期下降95.65%,减少0.06亿元,主要系报告期内捐赠支出减少所致。

23、所得税费用本期发生额较上年同期下降15.17%,减少0.17亿元,综合所得税税率为45.24%,主要系部分子公司主要运营的游戏在一季度处于推广初期,使得这部分子公司在一季度出现账面亏损,而其他盈利子公司正常纳税,因此导致公司综合税负率有所提升。公司预计,随着这部分亏损子公司的主要运营产品后续进入盈利周期,公司全年的整体综合所得税税率将会降至合理水平。

24、经营活动产生的现金流量净额本期发生额较上年同期下降61.63%,减少10.81亿元,主要系:1)因收入同比下降导致销售商品、提供劳务收到的现金较上年同期减少7.86亿元;2)因报告期支付职工薪酬增加,支付给职工以及为职工支付的现金较上年同期增加2.00亿元。

25、投资活动产生的现金流量净额本期发生额较上年同期上升109.36%,增加14.02亿元,主要系:1)本报告期处置股权收回投资款较上年同期增加1.60亿元;2)上年同期支付购买土地使用权款项8.58亿元,本报告期无相关现金流出致购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金较上年同期减少8.24亿元;3)购买理财及赎回理财产品净额较上年同期减少现金流出5.13亿元。

26、筹资活动产生的现金流量净额本期发生额较上年同期上升278.21%,增加14.19亿元,主要系:1)本报告期内新增发行股份吸收投资收到现金29.29亿元;2)本期归还银行承兑汇票款6.56亿元;3)支付收购子公司广州三七网络科技有限公司少数股权款5.74亿元。

二、重要事项进展情况及其影响和解决方案的分析说明

√ 适用 □ 不适用

公司于2021年1月收到中国证监会出具的《关于核准芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司非公开发行股票的批复》(证监许可【2021】16号),核准公司非公开发行不超过105,612,584股新股,发生转增股本等情形导致总股本发生变化的,可相应调整本次发行数量等事项,公司于2021年1月13日披露了《关于非公开发行股票申请获得中国证监会核准文件的公告》,具体内容详见巨潮资讯网(http://www.cninfo.com.cn)。

本次非公开发行人民币普通股(A股)股票105,612,584股,每股面值为人民币1.00元,发行价为每股人民币27.77元,募集资金总额为人民币2,932,861,457.68元,扣除发行费用(不含税)31,309,777.95元后,本次募集资金净额为人民币2,901,551,679.73元。截至2021年2月10日,上述发行募集的资金已存入公司募集资金专项账户中,并经华兴会计师事务所(特殊普通合伙)审验,会计师已于2021年2月10日出具了"华兴验字[2021]21000650029号"《验资报告》予以确认。

本次非公开发行的股票已于2021年3月10日上市,限售期为本次新增股份上市之日起6个月。限售期结束后,发行对象所认购股份的转让将按《公司法》等相关法律、法规以及中国证监会和深圳证券交易所的有关规定执行。

重要事项概述	披露日期	临时报告披露网站查询索引
非公开发行股票申请获得中国证监会核准文件	2021年01月13日	巨潮资讯网(http://www.cninfo.com.cn)
非公开发行的股票上市	2021年03月08日	巨潮资讯网(http://www.cninfo.com.cn)

股份回购的实施进展情况

□ 适用 √ 不适用

采用集中竞价方式减持回购股份的实施进展情况

□ 适用 √ 不适用

三、公司实际控制人、股东、关联方、收购人以及公司等承诺相关方在报告期内超期未履行完毕的承诺事项

□ 适用 √ 不适用

公司报告期不存在公司实际控制人、股东、关联方、收购人以及公司等承诺相关方在报告期内超期未履行完毕的承诺事项。

四、金融资产投资

1、证券投资情况

√ 适用 □ 不适用

单位:元

证券品种	证券代码	证券简称	最初投资成本	会计计量模式	期初账面价值	本期公允价值变动损益	计入权益的累计公允价值变动	本期购买金额	本期出售金额	报告期损益	期末账面价值	会计核算科目	资金来源
境内外股票	002445-深交所	中南文化	21,743,091.99	公允价值计量	4,058,398.15	-728,333.64		1,641,873.08			4,971,937.59	交易性金融资产	自有
境内外股票	02660-港交所	深圳禅游	18,000,000.00	公允价值计量	21,856,632.40	4,147,715.45					26,127,183.99	交易性金融资产	自有
境内外股票	960180-韩国证券交易所	SNK	1,036.35	公允价值计量	31,669,701.53	5,457,897.46			11,512,734.65	1,417,942.67	25,791,437.27	交易性金融资产	自有
境内外股票	02400-港交所	心动网络	49,977,148.52	公允价值计量	169,222,061.74	34,564,477.14			117,882,091.66	48,149,553.48	86,861,766.35	交易性金融资产	自有
境内外股票	835067-新三板	墨麟股份	60,000,000.00	公允价值计量			-60,000,000.00					其他权益工具投资	自有
合计			149,721,276.86	--	226,806,793.82	43,441,756.41	-60,000,000.00	1,641,873.08	129,394,826.31	49,567,496.15	143,752,325.20	--	--
证券投资审批董事会公告披露日期	2019年12月06日												
证券投资审批股东会公告披露日期(如有)	2019年12月25日												

2、衍生品投资情况

□ 适用 √ 不适用

公司报告期不存在衍生品投资。

五、募集资金投资项目进展情况

√ 适用 □ 不适用

经中国证券监督管理委员会《关于核准芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司非公开发行股票的批复》(证监许可【2021】16号)的核准,公司非公开发行105,612,584股人民币普通股(A股)股票,每股面值为1.00元,发行价为27.77元/股,募集资金总额为2,932,861,457.68元,扣除发行费用(不含税)31,309,777.95元后,实际募集资金净额为2,901,551,679.73元。截至2021年2月10日,上述发行募集的资金已存入公司募集资金专项账户中,并经华兴会计师事务所(特殊普通合伙)审验,会计师已于2021年2月10日出具了"华兴验字[2021]21000650029号"《验资报告》予以确认。

截至2021年3月31日,公司累计使用募集资金12.98万元,募集资金余额为290,785.01万(含尚未支付的发行费用198.12万元和募集资金专户的利息净收入444.70万元)。

六、对2021年1-6月经营业绩的预计

预测年初至下一报告期期末的累计净利润可能为亏损或者与上年同期相比发生大幅度变动的警示及原因说明

□ 适用 √ 不适用

七、日常经营重大合同

□ 适用 √ 不适用

八、委托理财

√ 适用 □ 不适用

单位:万元

具体类型	委托理财的资金来源	委托理财发生额	未到期余额	逾期未收回的金额
银行理财产品	自有资金	5,000	27,600	0
银行理财产品	募集资金	55,000	55,000	0
合计		60,000	82,600	0

单项金额重大或安全性较低、流动性较差、不保本的高风险委托理财具体情况

√ 适用 □ 不适用

单位:万元

受托机构名称(或受托人姓名)	受托机构(或受托人)类型	产品类型	金额	资金来源	起始日期	终止日期	资金投向	报酬确定方式	参考年化收益率	预期收益(如有)	报告期实际损益金额	报告期损益实际收回情况	计提减值准备金额(如有)	是否经过法定程序	未来是否还有委托理财计划	事项概述及相关查询索引(如有)
招商银行股份有限公司	银行	稳健型	55,000	募集资金	2021年03月24日	2021年06月24日	货币市场类和固定收益类资产;非标准化债权资产和其他类资产等。	到期一次性支付	3.10%	429.75	37.37	0.00	0	是	是	
上海浦东发展银行股份有限公司	银行	稳健型	5,000	自有资金	2021年03月31日	2021年04月30日	货币市场类和固定收益类资产;非标准化债权资产和其他类资产等。	到期一次性支付	3.45%	13.9	0	0.00	0	是	是	
合计			60,000	--	--	--	--	--	--	443.65	37.37	--		--	--	--

委托理财出现预期无法收回本金或存在其他可能导致减值的情形

□ 适用 √ 不适用

九、违规对外担保情况

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无违规对外担保情况。

十、控股股东及其关联方对上市公司的非经营性占用资金情况

□ 适用 √ 不适用

公司报告期不存在控股股东及其关联方对上市公司的非经营性占用资金。

十一、报告期内接待调研、沟通、采访等活动登记表

√ 适用 □ 不适用

接待时间	接待地点	接待方式	接待对象类型	接待对象	谈论的主要内容及提供的资料	调研的基本情况索引
2021年01月28日	电话会议	电话沟通	机构	机构投资者、券商研究团队分析师	公司经营情况	《投资者关系活动记录表》(编号:2021-001)
2021年03月14日	电话会议	电话沟通	机构	机构投资者、券商研究团队分析师	公司经营情况	《投资者关系活动记录表》(编号:2021-002)

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司

法定代表人:李卫伟

二〇二一年四月二十九日