

厦门吉比特网络技术股份有限公司

2019 半年度报告摘要

《末日希望 (Fury Survivor)》是一款以RPG为核心的像素风末日生存游戏... 报告期内,《末日希望》在App Store台湾地区获得新游Banner及icon推荐...

《进化之地 (Evoland)》是一款以RPG游戏进化历史为主题的独立RPG游戏... 报告期内,《进化之地》海外版获得了Google Play全球推荐...

《Overdungeon (Overdungeon)》是一款半即时DBG闯关游戏... 报告期内,《Overdungeon》海外版获得了Google Play全球推荐...

《地下城堡2》是一款横版经营与地牢探险相结合的手机游戏... 报告期内,《地下城堡2》海外版获得了Google Play全球推荐...

《异化之地》是一款由公司自主研发的带有类Roguelike元素的横版动作闯关游戏... 报告期内,《异化之地》海外版获得了Google Play全球推荐...

《长生劫》是一款盗墓探险题材单机解谜游戏... 报告期内,《长生劫》海外版获得了Google Play全球推荐...

《螺旋英雄谭》是由日系手游《螺旋境界线》原班人马打造的SRPG手游... 报告期内,《螺旋英雄谭》海外版获得了Google Play全球推荐...

《奇战斗斗》是一款轻松解压乱斗手游... 报告期内,《奇战斗斗》海外版获得了Google Play全球推荐...

《永不弃誓:果岭!》是由节奏跑酷游戏《永不弃誓》系列原班团队打造的创新手游... 报告期内,《永不弃誓:果岭!》海外版获得了Google Play全球推荐...

《伊洛纳 (Elna)》是公司参股成都数字字节研发的一款自由度的6.66RPG手游... 报告期内,《伊洛纳》海外版获得了Google Play全球推荐...

《人偶镇魂夜 (DOLL)》是一款原创恋爱惊悚解谜游戏... 报告期内,《人偶镇魂夜》海外版获得了Google Play全球推荐...

《Cytus (音乐世界)》是由广州百漫自主研发的移动端音乐游戏... 报告期内,《Cytus》海外版获得了Google Play全球推荐...

《不是恋爱》是一款原创恋爱惊悚解谜游戏... 报告期内,《不是恋爱》海外版获得了Google Play全球推荐...

《天降魔城》是一款回合制RPG游戏... 报告期内,《天降魔城》海外版获得了Google Play全球推荐...

《冒险与深渊》是一款像素风放置策略类游戏... 报告期内,《冒险与深渊》海外版获得了Google Play全球推荐...

《石抽大亨 (Turmoil)》是一款以石油开采为题材的模拟经营类游戏... 报告期内,《石抽大亨》海外版获得了Google Play全球推荐...

《穿越星域》是一款回合制RPG游戏... 报告期内,《穿越星域》海外版获得了Google Play全球推荐...

《魔神之刀》是一款回合制RPG游戏... 报告期内,《魔神之刀》海外版获得了Google Play全球推荐...

一 重要提示 1 本半年度报告摘要来自半年度报告全文,为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划,投资者应当到上海证券交易所网站等中国证监会指定媒体上仔细阅读半年度报告全文。

2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证半年度报告内容的真实、准确、完整,不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏,并承担个别和连带的法律责任。

3 公司全体董事出席董事会会议。 4 本半年度报告未经审计。 5 经董事会审议的报告期间利润分配预案或公积金转增股本预案 无

二 公司基本情况 2.1 公司简介

Table with 4 columns: 股票简称, 股票代码, 上市交易所, 注册地址. Includes information for 吉比特 (603444) listed on the Shanghai Stock Exchange.

2.2 公司主要财务数据 单位:元 币种:人民币

Table with 4 columns: 项目, 本报告期末, 上年末, 本报告期末比上年末增减%. Includes financial data for 吉比特.

2.3 前十名股东持股情况表 单位:股

Table with 5 columns: 股东名称, 持股数量, 持股比例, 持有无限售条件股份数量, 质押或冻结情况. Lists the top 10 shareholders.

2.4 截止报告期末的优先股股东总数、前十名优先股股东持股情况表

2.5 控股股东及其关联方对上市公司的非经营性占用资金情况

2.6 未到期及逾期未兑付公司债情况

三 经营情况讨论与分析 3.1 经营情况的讨论与分析

公司持续走“精品化”路线,实施差异化策略,坚持以玩家为本的设计和运营理念,重视产品品质及客户服务,持续听取用户对产品的意见并快速迭代,保持快速的市场反应能力,积累了庞大用户群体,持续拥有良好的口碑与较高的用户,保持了较为稳定的用户规模和较强的盈利能力。

除持续投入自主研发业务外,公司还成立了自主运营平台运营游戏,经过几年的积累与沉淀,雷霆游戏已具备了较为成熟的游戏运营能力。目前公司不仅成功运营《问道手游》《长生劫》《螺旋英雄谭》《末日希望》(Fury Survivor)等自主研发产品,还推出了《不思议迷宫》《地下城堡2》《魔装骑士》《穿越星域》《异化之地》等广受玩家好评的Roguelike类手游。通过大量Roguelike类游戏为玩家行为数据的挖掘与分析,公司在该品类游戏运营上积累了丰富的经验。

1.《问道手游》 公司自主研发运营,公司还成立了自主运营平台运营游戏,经过几年的积累与沉淀,雷霆游戏已具备了较为成熟的游戏运营能力。

2.《问道手游》 公司成功推出自主研发的大多人在线角色扮演游戏《问道手游》。《问道手游》沿用《问道》的故事背景与世界观,依托自主研发十一年积累的庞大用户群体和IP价值,通过对用户深度调研后,在原玩法的基础上做了大量的调整,既保留了核心玩法和原有的五行、刷道、杀星等经典核心玩法,又根据移动端做了适合手机操作的功能适配等,并持续听取用户意见快速迭代,提升游戏体验。2019年4月,《问道手游》3周年年度大型版本上线,邀请明星代言并开展一系列营销活动,玩家反响良好。报告期内,《问道手游》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《问道手游》累计注册用户数量超过3,300万。

3.《不思议迷宫》 2016年12月,公司自主研发的《不思议迷宫》上线。《不思议迷宫》是一款将Roguelike类游戏玩法与RPG相结合的休闲益智类游戏。游戏以Roguelike玩法为核心,通过随机地牢闯关闯关等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《不思议迷宫》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《不思议迷宫》累计注册用户数量超过1,600万。

4.《魔装骑士》 《魔装骑士》是由腾讯游戏天美工作室自主研发的回合制RPG手游。游戏以回合制RPG玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《魔装骑士》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《魔装骑士》累计注册用户数量超过1,600万。

5.《穿越星域》 《穿越星域》是一款回合制RPG游戏。游戏以回合制RPG玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《穿越星域》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《穿越星域》累计注册用户数量超过1,600万。

6.《异化之地》 《异化之地》是一款横版动作闯关游戏。游戏以横版动作闯关玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《异化之地》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《异化之地》累计注册用户数量超过1,600万。

7.《长生劫》 《长生劫》是一款盗墓探险题材单机解谜游戏。游戏以盗墓探险题材为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《长生劫》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《长生劫》累计注册用户数量超过1,600万。

8.《螺旋英雄谭》 《螺旋英雄谭》是由日系手游《螺旋境界线》原班人马打造的SRPG手游。游戏以SRPG玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《螺旋英雄谭》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《螺旋英雄谭》累计注册用户数量超过1,600万。

9.《奇战斗斗》 《奇战斗斗》是一款轻松解压乱斗手游。游戏以轻松解压乱斗玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《奇战斗斗》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《奇战斗斗》累计注册用户数量超过1,600万。

10.《永不弃誓:果岭!》 《永不弃誓:果岭!》是由节奏跑酷游戏《永不弃誓》系列原班团队打造的创新手游。游戏以节奏跑酷玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《永不弃誓:果岭!》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《永不弃誓:果岭!》累计注册用户数量超过1,600万。

11.《伊洛纳 (Elna)》 《伊洛纳 (Elna)》是公司参股成都数字字节研发的一款自由度的6.66RPG手游。游戏以6.66RPG玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《伊洛纳》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《伊洛纳》累计注册用户数量超过1,600万。

12.《人偶镇魂夜 (DOLL)》 《人偶镇魂夜 (DOLL)》是一款原创恋爱惊悚解谜游戏。游戏以原创恋爱惊悚解谜玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《人偶镇魂夜》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《人偶镇魂夜》累计注册用户数量超过1,600万。

13.《Cytus (音乐世界)》 《Cytus (音乐世界)》是由广州百漫自主研发的移动端音乐游戏。游戏以移动端音乐玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《Cytus》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《Cytus》累计注册用户数量超过1,600万。

14.《不是恋爱》 《不是恋爱》是一款原创恋爱惊悚解谜游戏。游戏以原创恋爱惊悚解谜玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《不是恋爱》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《不是恋爱》累计注册用户数量超过1,600万。

15.《天降魔城》 《天降魔城》是一款回合制RPG游戏。游戏以回合制RPG玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《天降魔城》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《天降魔城》累计注册用户数量超过1,600万。

16.《冒险与深渊》 《冒险与深渊》是一款像素风放置策略类游戏。游戏以像素风放置策略玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《冒险与深渊》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《冒险与深渊》累计注册用户数量超过1,600万。

17.《石抽大亨 (Turmoil)》 《石抽大亨 (Turmoil)》是一款以石油开采为题材的模拟经营类游戏。游戏以模拟经营玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《石抽大亨》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《石抽大亨》累计注册用户数量超过1,600万。

18.《穿越星域》 《穿越星域》是一款回合制RPG游戏。游戏以回合制RPG玩法为核心,通过丰富的角色养成、装备养成、宠物养成等多种玩法,为玩家提供丰富的游戏体验。报告期内,《穿越星域》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名,最高至该榜单第5名,截至2019年6月30日,《穿越星域》累计注册用户数量超过1,600万。

软件二期后海路4号301室召开本次会议。本次会议出席董事7名,实际出席7名董事7名,公司全体监事及高级管理人员列席了本次会议。本次会议的通知、召集及召开符合《中华人民共和国公司法》(以下简称“《公司法》”)的有关规定。本次会议由公司董事长陈岩先生主持,与会董事经过认真审议并以记名投票的方式进行表决。

一、董事会议决议情况 《董事会议决议》同意0.0票反对,0票弃权审议通过了《关于审议〈公司2019年半年度报告及摘要〉的议案》。

根据《中华人民共和国证券法》《公开发行证券的公司信息披露内容与格式准则第3号——半年度报告的内容与格式》《上海证券交易所股票上市规则》等相关法律法规要求,公司已编制完成《公司2019年半年度报告》及《公司2019年半年度报告摘要》,并于2019年8月13日在上海证券交易所网站(www.sse.com.cn)、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》的《厦门吉比特网络技术股份有限公司2019年半年度报告摘要》和在上海证券交易所网站(www.sse.com.cn)披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司2019年半年度报告》。

《董事会议决议》同意0.0票反对,0票弃权审议通过了《关于审议〈公司2019年半年度募集资金存放与实际使用情况的专项报告〉的议案》。

厦门吉比特网络技术股份有限公司 第四届监事会第七次会议决议公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。