

江苏亨通光电股份有限公司 关于首次实施回购公司股份的公告

证券代码:600487 股票简称:亨通光电 公告编号:2019-081号

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

2019年5月14日,江苏亨通光电股份有限公司(以下简称“公司”)以通讯表决方式召开第九届董事会第十一次会议,第七届监事会第九次会议,审议通过关于《以集中竞价交易方式回购股份方案》等议案,具体内容详见上海证券交易所网站公告,亨通光电:2019-063号。

2019年5月30日,公司召开2019年第一次临时股东大会,以特别决议方式审议通过关于《以集中竞价交易方式回购股份方案》的议案,具体内容详见上海证券交易所网站公告,亨通光电:2019-070号。

2019年6月6日,公司在上海证券交易所网站披露了《关于以集中竞价交易方式回购股份的公告》及《关于股份回购进展情况的公告》,具体内容详见上海证券交易所网站公告,亨通光电:2019-074号、2019-075号。

根据《中华人民共和国公司法》《中华人民共和国证券法》《上市公司回购社会公众

股份管理办法(试行)》《关于上市公司以集中竞价交易方式回购股份的补充规定》及《上海证券交易所上市公司回购股份实施细则》等法律法规的相关规定,公司应当在首次回购股份事实发生的次日予以公告。2019年6月20日,公司实施了首次回购,现将具体情况公告如下:

公司回购专用证券账户通过集中竞价交易方式首次回购股份1,517,034股,占公司总股本的61.76%为0.8%,成交的最高价格为16.20元,成交的最低价格为16.20元,支付的总金额24,940.61276万元(不含交易费用),本次回购符合公司回购方案的要求。

公司后续将严格按照相关法律法规的要求实施股份回购并及时履行信息披露义务,敬请广大投资者注意投资风险。

特此公告。

江苏亨通光电股份有限公司
董事会
二〇一九年六月二十一日

天域生态环境股份有限公司 关于重大工程项目预中标的提示性公告

证券代码:603717 证券简称:天域生态 公告编号:2019-034

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

近日,天域生态环境股份有限公司(以下简称“公司”)与全资子公司上海天夏景观规划设计有限公司(以下简称“上海天夏”)组成联合体(以下简称“联合体”)参与了嘉兴海盐县天域生态园工程PC总承包管理(设计、采购、施工及运维管理一体化)(以下简称“本项目”)的投标。根据安徽合肥公共资源交易中心(ggzy.hefei.gov.cn)2019年06月20日发布的评标结果公示,联合体预中标嘉兴海盐县天域生态园工程PC总承包管理(设计、采购、施工及运维管理一体化)项目,具体信息如下:

项目名称:嘉兴海盐县天域生态园工程PC总承包管理(设计、采购、施工及运维管理一体化)

第一中标候选人:天域生态环境股份有限公司和海天夏景观规划设计有限公司联合体

投标报价:390,898,400.00元人民币

项目单位:合肥滨湖新区建设投资股份有限公司

招标代理机构:安徽诚信项目管理咨询有限公司

日期:8:00日历天

公示期:2019年06月20日至2019年06月24日

公司根据《企业会计准则》号——资产减值》规定,对于商誉,无论是否存在减值迹象,每年末均进行减值测试,具体步骤包括:在对包含商誉的相关资产组或者资产组组合进行减值测试时,如与商誉相关的资产组或者资产组组合存在减值迹象的,先对不包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试,计算可收回金额,并与相关账面价值相比较,确认相应的减值损失;再对包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试,比较这些相关资产组或者资产组组合的可收回金额(包括所分摊的商誉的账面价值部分)与其可收回金额,如相关资产组或者资产组组合的可收回金额低于其账面价值的,确认商誉的减值损失。

4. 结合商誉减值测试与收购商誉互动形成商誉相关资产组可收回金额,以此测算商誉减值金额。

报告期末,公司聘请北京中和谊资产评估有限公司对商誉互动商誉相关资产组可收回金额进行评估,并出具中和谊评报字[2019]11045号《评估报告》。经评估,山东矿机集团股份有限公司并购北京鹏游互动科技股份有限公司收购涉及的网络游戏业务资产组的可回收价值为747,426.17万元,大于账面价值43,373.97万元。

主要采取的减值及依据

(1) 营业收入的预测
营业收入包括游戏分成收入和版权金收入,游戏分成收入2019年预测率为5%、2020年预测率为3%、2021年、2022年预测率为2%、2023年预测率为1%,永续增长率为0。

(2) 营业成本预测
营业成本包括游戏分成款、版权金、游戏推广”。游戏分成款的增长率同游戏分成收入。

(3) 销售费用
销售费用主要计入职工薪酬、差旅费和业务招待费等。工资按照评估对象薪酬政策进行预测,其他销售费用按照历史期间平均水平予以一定比例的增长进行预测。

(4) 管理费用
企业的管理费用主要为管理人员薪酬和办公费用等。工资根据企业的工资发放标准及薪酬政策预测。折旧按照企业的固定资产折旧计提标准预测,研发费用、办公费和业务招待费等按历史数据的基础,考虑一定比例的增长。

(5) 营运资金
营运资金增加系企业营业收入在不变变动前主要营业条件下,为维持正常经营而需新增投入的营运资金,用于保持企业持续经营所需的新增营运资金。本报告所定义的营运资金增加额为:

营运资金增加额=当期营运资金-上期营运资金

(6) 折现率
按照谨慎性与折现率口径一致的原则,本次折现率选取《所得税》前加权平均资本成本(WACC),计算如下:

商誉减值测试

单位:万元

资产组名称	账面价值	归属于本商誉账面价值	包含商誉的资产组账面价值	可回收价值	商誉减值准备
鹏游互动的经营资产	43,760.66	43,760.66	43,373.97	47,426.17	-

(2) 结合商誉互动在手机游戏运营情况、盈利情况,说明你公司报告期末商誉减值准备计提的充分性,是否符合谨慎性要求

回复:
1.鹏游互动在手机游戏运营情况、盈利情况:
(1)鹏游互动在2019年1-5月份累计实现净利润2,794.98万元(未经审计),同比增长11.74%。目前鹏游互动在手运营产品共160余款,其中收入前50名手游2019年运营数据如下:

游戏名称	新增用户(万人)	营业收入(万元)
少年三国志	12364	2,502.49
青云诀	4194	1,892.62
少年三国志	606	1,436.44
天龙八部	4214	768.41
御剑	2408	663.39
联系	20876	1,132.26

(2) 2017-2018年收入前五款游戏运行情况如下:

游戏名称	总收入(万元)	月均活跃用户(万人)	月均付费用户(万人)	月均ARPU(元)	月均SPRU(元)
少年三国志	2236	3842	1.18	3258	1,089.30
天龙八部	5919	2442	0.39	1818	1,657.89
青云诀	6883	6679	1.92	1616	647.70
风云2	16789	6140	1.80	1632	1203.67
少年三国志	10191	1180	0.27	2238	6,626.04

2017年收入前五款游戏运营数据

游戏名称	总收入(万元)	月均活跃用户(万人)	月均付费用户(万人)	月均ARPU(元)	月均SPRU(元)
少年三国志	6672	8218	2.60	2781	396.20
天龙八部	6626	4214	0.77	2630	1,391.02
青云诀	12246	10618	4.06	1802	468.16
风云2	9638	6362	2.89	822	1392.59
龙之争霸	1919	1339	0.39	1371	467.28

上述数据对比,2018年少年三国志新增、月均活跃用户有所下降,随着付费用户的沉淀,ARPU(平均付费用户)呈上升趋势,天龙八部月均活跃用户下降,随着付费用户的沉淀,ARPU(平均付费用户)略有下降,ARPU略有上升;青云诀新增、月均活跃用户有所下降,ARPU略有下降,ARPU略有上升;风云2新增有所上升,随着付费用户的沉淀,ARPU及ARPPU均有较大涨幅的上涨。

(3) 2017-2018年代运营游戏收入情况、占比情况:

代运营游戏	2017年收入	占比	2018年收入	占比
风云2	3,443.87	13.15%	1,988.23	6.63%
三生三世十里桃花	1,142.30	4.39%	-	-
神雕侠侣	476.43	1.76%	-	-
合计	5,062.60	19.29%	1,988.23	6.63%

2.公司本报告期末对鹏游互动商誉减值进行了测试,同时聘请北京中和谊资产评估有限公司专门对鹏游互动商誉进行减值测试,并出具评估报告。测试和评估对象均已对北京中和谊资产评估有限公司出具的评估报告相关事项进行复核。

3.关于鹏游互动2019年业绩承诺:业绩承诺人承诺鹏游互动2017-2019年实现的扣除非经常性损益后归属于母公司的净利润不低于人民币4,200万元、5,400万元、6,900万元。2017年鹏游互动实现扣除非经常性损益后归属于母公司的净利润4,788.60万元,2018年实现6,017.41万元,超额完成业绩承诺。

综上所述,公司报告期末商誉减值准备计提是充分性的,符合谨慎性要求。

(4) 请年审会计师发表专项意见

回复:
针对商誉减值测试,我们执行的主要审计程序包括:

1.复核公司对商誉所在资产组或资产组组合的划分合理性,复核商誉账面价值分摊的恰当性;2.结合公司的历史和未来生产经营情况和行业分析,评估管理层商誉减值测试过程中所使用的方法、关键假设和参数、关键参数的选取、收入增长率及现金流量折现率等的合理性,评价是否按照公司商誉减值测试相关会计政策进行;

3.了解并评估评估师及评估师的资质及胜任能力、专业素质和客观性,复核了评估师的工作和相关数据的利用;

4.复核资产可收回金额的计算是否准确,检查与商誉减值相关的信息是否已在财务报表中作出恰当列报和披露。

经复核,我们认为,山东矿机收购鹏游互动形成的商誉本报告期末不存在减值,公司商誉减值准备的计提符合谨慎性要求。

针对公司商誉减值测试,我们执行的审计程序包括:1.了解公司商誉减值测试的范围、内容和测试过程,评价其设计和执行,评价其是否按照公司商誉减值测试相关会计政策进行;

2.结合公司历史和未来生产经营情况和行业分析,评估管理层商誉减值测试过程中所使用的方法、关键假设和参数、关键参数的选取、收入增长率及现金流量折现率等的合理性,评价是否按照公司商誉减值测试相关会计政策进行;

山东矿机集团股份有限公司 关于深圳证券交易所2018年年报问询函的回复公告

证券代码:002526 证券简称:山东矿机 公告编号:2019-027

公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整,没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

山东矿机集团股份有限公司(以下简称“公司”)于2019年6月10日收到深圳证券交易所中小板公司管理部下发的《关于对山东矿机集团股份有限公司2018年年报的问询函》(中小板年报问询函[2019]第264号)(以下简称“问询函”),收到问询函后,公司立即组织相关工作人员,会同中介机构对问询函涉及的问题进行认真的核查及分析,现将有关情况回复如下:

1.截止2018年12月31日,你公司商誉的账面价值为43,760.66万元,该商誉为你公司收购北京鹏游科技股份有限公司(以下简称“鹏游互动”)而产生,请说明你公司对鹏游互动商誉减值测试的具体过程;结合鹏游互动在手机游戏运营情况、盈利情况,说明你公司报告期末商誉减值准备计提的充分性,是否符合谨慎性要求。请年审会计师发表专项意见。

(1)请说明你公司对鹏游互动商誉减值测试的具体过程

回复:
1.本报告期末商誉减值测试的具体方法
公司按照《企业会计准则》号——资产减值》的有关规定及相关会计政策执行商誉减值测试。对商誉进行减值测试时,结合与其相关的资产组或者资产组组合进行,即,自购买日起将商誉的账面价值按照合理的方法分摊到能够从企业合并的协同效应中受益的资产组或资产组组合,在存在商誉的相关资产组或者资产组组合是否存在减值迹象时,需要确定资产组或者资产组组合的可收回金额,资产组或者资产组组合的可收回金额的估计,根据其公允价值减去处置费用后的净额与预计未来现金流量的现值两者之间较高者确定。

2.资产组或者资产组组合认定的标准、依据和结果
(1)公司在认定与收购鹏游互动形成的相关资产组时,按照以下标准和依据进行认定:
①公司在认定资产组时,充分考虑了资产组的相关资产或者资产组组合的持续使用或处置的决策方式,认定的资产组或者资产组组合具有独立产生现金流能力;

②公司在确认商誉所在资产组或资产组组合时,不应包括与商誉无关的不应纳入资产组的单独资产及负债。

(2) 鹏游互动的经营性业务为网络游戏收入,能够独立产生现金流量,在经营、管理方面相对独立,所以将鹏游互动的经营性业务认定为单独的资产组。

3.商誉减值测试具体步骤
公司根据《企业会计准则》号——资产减值》规定,对于商誉,无论是否存在减值迹象,每年末均进行减值测试,具体步骤包括:在对包含商誉的相关资产组或者资产组组合进行减值测试时,如与商誉相关的资产组或者资产组组合存在减值迹象的,先对不包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试,计算可收回金额,并与相关账面价值相比较,确认相应的减值损失;再对包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试,比较这些相关资产组或者资产组组合的可收回金额(包括所分摊的商誉的账面价值部分)与其可收回金额,如相关资产组或者资产组组合的可收回金额低于其账面价值的,确认商誉的减值损失。

4.结合商誉减值测试与收购商誉互动形成商誉相关资产组可收回金额,以此测算商誉减值金额。

报告期末,公司聘请北京中和谊资产评估有限公司对鹏游互动商誉相关资产组可收回金额进行评估,并出具中和谊评报字[2019]11045号《评估报告》。经评估,山东矿机集团股份有限公司并购北京鹏游互动科技股份有限公司收购涉及的网络游戏业务资产组的可回收价值为747,426.17万元,大于账面价值43,373.97万元。

主要采取的减值及依据

(1) 营业收入的预测
营业收入包括游戏分成收入和版权金收入,游戏分成收入2019年预测率为5%、2020年预测率为3%、2021年、2022年预测率为2%、2023年预测率为1%,永续增长率为0。

(2) 营业成本预测
营业成本包括游戏分成款、版权金、游戏推广”。游戏分成款的增长率同游戏分成收入。

(3) 销售费用
销售费用主要计入职工薪酬、差旅费和业务招待费等。工资按照评估对象薪酬政策进行预测,其他销售费用按照历史期间平均水平予以一定比例的增长进行预测。

(4) 管理费用
企业的管理费用主要为管理人员薪酬和办公费用等。工资根据企业的工资发放标准及薪酬政策预测。折旧按照企业的固定资产折旧计提标准预测,研发费用、办公费和业务招待费等按历史数据的基础,考虑一定比例的增长。

(5) 营运资金
营运资金增加系企业营业收入在不变变动前主要营业条件下,为维持正常经营而需新增投入的营运资金,用于保持企业持续经营所需的新增营运资金。本报告所定义的营运资金增加额为:

营运资金增加额=当期营运资金-上期营运资金

(6) 折现率
按照谨慎性与折现率口径一致的原则,本次折现率选取《所得税》前加权平均资本成本(WACC),计算如下:

商誉减值测试

单位:万元

资产组名称	账面价值	归属于本商誉账面价值	包含商誉的资产组账面价值	可回收价值	商誉减值准备
鹏游互动的经营资产	43,760.66	43,760.66	43,373.97	47,426.17	-

(2) 结合商誉互动在手机游戏运营情况、盈利情况,说明你公司报告期末商誉减值准备计提的充分性,是否符合谨慎性要求

回复:
1.鹏游互动在手机游戏运营情况、盈利情况:
(1)鹏游互动在2019年1-5月份累计实现净利润2,794.98万元(未经审计),同比增长11.74%。目前鹏游互动在手运营产品共160余款,其中收入前50名手游2019年运营数据如下:

游戏名称	新增用户(万人)	营业收入(万元)
少年三国志	12364	2,502.49
青云诀	4194	1,892.62
少年三国志	606	1,436.44
天龙八部	4214	768.41
御剑	2408	663.39
联系	20876	1,132.2