

一、重要提示  
本年度报告摘要来自年度报告全文,为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划,投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。  
董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	内容和原因
周明	除下列董事外,其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议	
李勇(出席董事姓名)	未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事姓名
非标准审计意见提示	√ 适用 □ 不适用	
会计师事务所(特殊普通合伙)对本公司出具了带强调事项的保留意见的审计报告,本公司董事会、监事会对相关事项已有详细说明,请投资者注意阅读。董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案	□ 适用 √ 不适用	
公司计划不派发现金红利,不送红股,不以公积金转增股本。	□ 适用 √ 不适用	
董事会审议通过的本报告期优先股利润分配预案	□ 适用 √ 不适用	
二、公司基本情况		
1.公司简介		
股票上市交易所	深圳证券交易所	股票简称
股票上市交易所	深圳证券交易所	股票简称
联系人及联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	李勇	李勇
联系地址	浙江省嘉兴市南湖区南湖街道	
电话	0573-9622885	
电子邮箱	zhangyong@meisheng.com.cn	

2.报告期主要业务和产品介绍  
3.公司的主要业务  
(一)公司的主营业务  
公司紧密围绕文化产业发展,致力于文化产业相关业务。自公司上市以来,在原有动漫衍生品的基础上,公司重点开拓了上游业务,完善产业链,初步完成动漫、游戏、影视、衍生品等上游产业链布局,实现转型升级,文化产业链“自有IP+内容制作+内容发行运营+新媒体运营+衍生品开发设计+线上线下零售渠道”的文化生态圈的构建。

(二)公司的经营模式  
公司经营模式主要包括IP衍生品、动漫、游戏、影视等文化类产品及经营轻游戏服务平台业务和零售服务。  
公司及其子公司的IP衍生品,主要作为文化消费品使用,公司的动漫和影视作品主要通过电视台和网络渠道向观众播放;公司的游戏产品主要在国内大型游戏平台运营,满足玩家的娱乐消费需求;轻游戏服务平台业务主要为游戏开发商和发行商提供游戏推广和变现过程中所必须的计费接入、数据统计及智能分析、智能更新、负载均衡及下载加速、数据结算等技术支撑和服务,向移动游戏渠道商提供游戏产品资源聚合服务。

(三)公司的业务分布  
公司的业务分布,是基于文化产业链上游和下游业务,对经济增长和增加就业的拉动作用,已成为许多经济体的支柱产业之一。随着居民消费结构升级,发达国家文化消费支出不断增加,这是发达国家发展进程中的共同规律。目前,世界主要经济体文化产业发展普遍高于经济发展速度,文化产业发展动力极为强劲。我国拥有巨大的、快速发展的国内市场等优势,且政府正逐步完善文化由政府主导转向市场主导,我国的文化产业发展拥有巨大的挖掘潜力。目前公司正处于一个产业发展的阶段,向泛娱乐其他业务板块延伸,构建“自有IP+内容制作+内容发行运营+新媒体运营+衍生品开发设计+线上线下零售渠道”的泛娱乐文化生态圈。

3.主要会计数据和财务指标  
(1)近三年主要会计数据和财务指标  
公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据  
□ 是 √ 否

单位:人民币元	2018年	2017年	本年比上年增减	2016年
营业收入	777,886,664.68	912,207,963.04	-14.7%	633,157,304.38
归属于上市公司股东的净利润	-225,516,114.98	190,785,271.54	-230.3%	189,168,163.69
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-270,607,022.92	76,200,507.59	-464.0%	73,483,404.04
经营活动产生的现金流量净额	136,591,880.84	201,721,880.39	-31.96%	38,327,489.71
基本每股收益(元/股)	-0.26	0.21	-219.0%	0.21
稀释每股收益(元/股)	-0.26	0.21	-219.0%	0.21
加权平均净资产收益率	-6.76%	5.61%	-122.7%	11.07%

单位:人民币元	2018年末	2017年末	本年末比上年末增减	2016年末
资产总额	4,123,893,522.49	4,987,897,731.88	-16.12%	3,948,626,628.81
归属于上市公司股东的净资产	3,299,296,987.98	3,481,881,139.63	-6.61%	3,428,850,352.03

(2)分季度主要会计数据  
单位:人民币元

项目	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	146,238,000.01	206,887,967.63	203,625,698.24	157,046,007.76
归属于上市公司股东的净利润	-91,480,228.03	1,186,968.77	-162,426.51	-34,669,784.69
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-140,610,618.98	-5,944,679.97	-89,197,276.17	-389,504,887.17
经营活动产生的现金流量净额	-107,481,648.05	-19,984,714.68	47,352,000.64	166,753,797.86

上述财务指标或其总额是否与会计政策变更相关,半年度报告相关财务指标存在重大差异  
□ 是 √ 否

4.股本及股东情况  
(1)普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前10名股东持股情况表  
单位:股

报告期末普通股股东总数	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数
37,789	19	37,789	19

前10名普通股股东持股情况	前10名普通股股东持股情况
股东名称	持股比例
美盛文化股份有限公司	37.76%
浙江小强影视传媒有限公司	20.02%
浙江小强影视传媒有限公司	5.85%
上海主盟企业管理有限公司	4.33%
徐朝刚	2.26%
浙江中央广播电视总台	1.49%
华信信托有限公司	1.09%
郭强	0.88%
郭强	0.81%
新余乐活传媒有限公司	0.48%

上述股东之间是否存在关联关系或一致行动的说明  
(2)公司优先股股东总数及前10名优先股股东持股情况表  
□ 适用 √ 不适用  
公司报告期无优先股股东持股情况。  
(3)以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系

实际控制人	实际控制人
浙江小强影视传媒有限公司	浙江小强影视传媒有限公司

5.公司基本情况  
公司是否存在公开发行并在证券交易所上市,且在年度报告批准报出日本到期或提前未能全额兑付的公司债券  
否  
(1)公司债券债券信息

债券名称	债券简称	债券代码	到期日	债券余额(万元)	利率
美盛文化股份有限公司	美盛文化股份有限公司	168010	2019年12月31日	1,000.00	4.50%

(2)公司债券最新跟踪评级及评级变化情况  
(3)截至报告期末公司近2年的主要会计数据和财务指标  
单位:万元

项目	2018年	2017年	同增/减
营业收入	777,886,664.68	912,207,963.04	-14.7%
归属于上市公司股东的净利润	-225,516,114.98	190,785,271.54	-230.3%

3.经营情况讨论与分析  
一、报告期经营情况简介  
公司是否需要遵守特殊行业的披露要求  
否  
二、主要财务数据变化原因  
公司报告期营业收入为777,886,664.68元,比去年减少14.7%,营业收入比去年减少2.04%,主要是游戏收入减少;销售费用为7,433.96万元,比去年减少39.93%,主要是职工薪酬和推广费减少;管理费用、研发费用和财务费用与去年基本持平;资产减值损失为30,988.14万元,比去年增加580.44%,主要是商誉减值损失增加;投资收益为78.74万元,比去年减少98.76%,主要是理财收益和股权转让收益减少;其他收益为79,857.57万元,比去年减少26.28%,主要是政府补助收入减少;归属于母公司所有者的净利润为-22,951.61万元,比去年减少220.3%,主要是资产减值损失减少;报告期内经营活动产生的现金流量净额为13,659.89万元,比去年减少21.06%,主要是销售商品收到的现金减少;投资活动产生的现金流量净额为-9,018.89万元,比去年增加392.69%,主要是取得子公司支付的现金减少;筹资活动产生的现金流量净额为-4,002.09万元,比去年减少10.37%,主要是偿还债务支付的现金增加。现金及现金等价物净增加额比去年增加117.07%,主要是投资活动产生的现金流量净额增加。

2.报告期内主营业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
3.公司主营业务是否发生重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

4.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
5.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

6.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
7.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

8.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
9.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

10.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
11.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

12.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
13.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

14.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
15.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

16.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
17.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

18.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
19.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

20.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
21.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

22.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
23.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

24.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
25.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

26.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
27.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

28.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
29.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

30.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
31.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
IP衍生品	329,789,892.29	22,149,149.14	31.01%	-10.2%	-6.0%	-5.2%
动漫、游戏	81,831,000.00	20,000,000.00	24.44%	-54.11%	-64.23%	0.22%
影视、衍生品	8,668,677.54	15,763,677.54	91.43%	-0.41%	-0.03%	103.81%
服务及其他	388,419,774.85	227,888,789.60	58.68%	20.74%	27.79%	0.88%

32.报告期内主要业务是否存在重大变化  
□ 是 √ 否  
33.报告期内主要业务是否存在重大变化  
√ 适用 □ 不适用

天津动漫集团有限公司	新加坡动漫集团有限公司
------------	-------------