

(上接A30版)

3.收费模式:《英雄大作战》采用P2P付费模式,玩家可以免费下载游戏,下载游戏后免费游玩,游戏内设定的虚拟货币为元宝,玩家可以通过支付费用购买或充值元宝等方式来获取获取。

(四)前次交易情况:报告期内,游游网络与上海美荣在关联关系下,曾发生多笔关联交易,具体情况如下:

单位名称	2014年1-6月	单位:元
上海美荣网络科技有限公司	营业收入	占公司全部营业收入的比例
So-net Entertainment Taiwan Ltd.	6,064,368.93	53.39%
So-net Entertainment Taiwan Ltd.	2,886,173.58	23.33%
江苏宁视网技术有限公司	1,210,532.00	9.79%
香港汇思创媒体有限公司	583,535.49	4.72%
Yehudai Holding Ltd.	433,134.56	3.5%
小计	11,717,744.76	94.73%

小计	6,436,929.82	81.67%
2012年度		
客户名称	营业收入	占公司全部营业收入的比例
自主渠道收入	3,394,700.00	75.22%
陈直强	290,000.00	12.95%
So-net Entertainment Taiwan Limited	125,179.57	6.75%
香港汇思数码娱乐有限公司	83,529.54	4.6%
金华迈游技术有限公司	87,390.00	0.47%
小计	3,853,948.15	100%

1、固定资产

游唐网络作为轻资产的企业，拥有较少固定资产，主要为办公家具及电子设备。截至2014年3月31日，游唐网络拥有的固定资产概况如下：

单位：万元

(五)主要资产及权属情况

1.固定资产:游游网络作为轻资产的企业,拥有较少固定资产,主要为办公家具及电子设备。截至2014年6月30日,游游网络拥有的固定资产如下:

项目	账面原值	净值	成新率(%)
电子及其他设备	93.44	65.38	69.97

截至本报告签署日,游游网络无自有房产、房屋、租赁资产情况如下:

租赁方	租赁用途	租赁期限	租赁面积(m²)	地址
游游网络	办公	2014年4月10日至2014年4月10日	1081.16	上海市虹口区四川北路2014年4月10日至2014年4月10日

2.无形资产:游游网络拥有的无形资产如下:

软件名称	证书编号	申请主体	发证日期	有效期
游游网络自主研发的C++网络游戏引擎V1.0	PDGY-2012-0648	游游网络	2012.06.10	5年

3.知识产权:游游网络拥有的知识产权如下:

序号	登记号	软件名称	版本号	权利人	发表日期	登记日期
1	2012SR0412622	《英雄大作战》游戏软件	V1.0	游游网络	2013.03.20	2013.05.21
2	2014SR052288	《英雄大作战》游戏软件	V1.0	游游网络	2014.06.10	2014.05.04

根据游游网络提供的《中华人民共和国国家版权局计算机软件著作权登记证书》显示,游游网络目前拥有的计算机软件著作权情况如下:

序号	登记号	软件名称	版本号	权利人	发表日期	登记日期
1	2012SR0412622	《英雄大作战》游戏软件	V1.0	游游网络	2013.03.20	2013.05.21
2	2014SR052288	《英雄大作战》游戏软件	V1.0	游游网络	2014.06.10	2014.05.04

3.域名:游游网络拥有的域名如下:

域名	注册日期	到期日期
www.yoyonetwork.com	2012.10.30	2014.10.30
www.yoyonetwork.com	2012.10.30	2015.10.30

4.研发情况:游游网络在研发方面,平台服务及数据库管理等方面持续进行研发投入,所研发的核心技术为游游网络自主研发的游戏引擎及游戏引擎,达到了提升产品开发效率、缩短开发周期、降低运营成本、提高网络运营效率及游戏体验的目的。

单位:万元

项目	2014年1-3月	2013年度	2012年度
研发投入	155.10	694.34	699.64

游游网络已建立一支高效的研发团队,能够有效的支持公司产品的研发。截至本报告签署日,游游网络研发团队,包括设计、美术、策划、测试及运营在内研发人员共70名,人员素质高,结构合理。

5.主要客户:游游网络的主要客户如下:

姓名	年龄	学历	主要工作经历
游游网络	34	大学本科	游游网络于2011年10月进入游游网络,担任运营主管,总编,全面负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验。
马俊俊	38	大学	游游网络于2011年10月进入游游网络,担任运营主管,总编,全面负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验。
巴荣学	32	大学本科	巴荣学于2013年10月加入游游网络,担任运营主管,总编,全面负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验。
何健	32	大学	游游网络于2013年10月加入游游网络,担任运营主管,总编,全面负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验。
王健	42	大学本科	游游网络于2013年10月加入游游网络,担任运营主管,总编,全面负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验,2014年6月加入游游网络担任运营主管,负责游游网络的游戏运营及市场推广工作,具有丰富的经验。

3.研发投入:游游网络专注于移动网络游戏的开发,在长期的开发过程中,游游网络已经形成了完整的业务流程,如下图所示:

