

**一、重要提示**  
本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证本报告所载资料不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。  
公司负责人姚文彬、主管会计工作负责人张云霞及会计机构负责人 会计主管人员) 喻晓声明:保证半年度报告中财务报告的真实、完整。

陈文义	指	释义内容
掌趣科技	指	北京掌趣科技股份有限公司
华娱乐	指	指北京华娱乐科技发展有限公司
上海尚诚	指	指北京尚诚网络科技发展有限公司
聚友兴业	指	指北京华娱乐聚友兴业科技有限公司
广州好运	指	指广州市好运通讯科技有限公司
九号科技	指	指北京九号科技发展有限公司
聚游掌联	指	指北京聚游掌联科技有限公司
大连连众	指	指大连连众科技有限公司
富游乐	指	指天津金洲投资合伙企业(有限合伙)
华谊兄弟	指	指华谊兄弟传媒股份有限公司
金洲投资	指	指天津金洲投资合伙企业(有限合伙)
红杉资本	指	指天津红杉资本投资基金中心(有限合伙)
金石投资	指	指金石投资有限公司
陈保华	指	指中信证券股份有限公司
大德诚信	指	指大德诚信会计师事务所有限公司
中国移动	指	指中国移动通信集团有限公司
报告期	指	2012年1月1日至2012年6月30日
元	指	人民币元
移动终端单机游戏	指	指在移动终端上运行的,在使用过程中不需要利用移动通信网络的游戏,但包括仅以产品激活、计费、上传积分等为目的的触控版游戏
移动终端网络游戏、移动终端联网游戏	指	指在移动终端上运行的,在使用过程中需要通过客户端程序,利用移动通信网络与游戏服务器或者其他客户端发生互动的游戏,不包括仅用联网实现激活、上传积分等功能的游戏
互联网页面游戏	指	指基于网站开发技术,以标准HTTP协议为基础传输形式的光客户端或基于浏览器内核的散客客户端游戏
跨平台	指	指游戏软件可以在多种操作系统或硬件终端上运行
传统手机(亦称功能手机Feature phone)	指	指目前普遍指没有搭载Android、iPhoneOS或Windows Phone等开放性操作系统的,即具有多媒体应用功能的手具
智能手机(Smartphone)	指	具有独立的操作系统,可以由用户自行安装软件、游戏等第三方服务而提供的程序,通过此类型程序来不断对手机功能进行扩充,并可以通过移动互联网等方式实现无线网络游戏的这一类手机的总称。

(-)公司基本情况			
1、公司信息			
A股代码	300315	B股代码	
A股简称	掌趣科技	B股简称	
上市证券交易所	深圳证券交易所		
公司的法定中文名称	北京掌趣科技股份有限公司		
公司的法定英文名称	掌趣科技		
公司的法定英文名称缩写	掌趣科技		
公司的法定英文名称	OURPALM CO., LTD		
公司的法定英文名称缩写	OURPALM		
注册地址	北京市海淀区马甸东路17号金澳国际大厦9层		
注册地址的邮政编码	100088		
办公地址	北京市海淀区马甸东路17号金澳国际大厦9层		
办公地址的邮政编码	100088		
公司国际互联网网址	http://www.ourpalm.com		
电子信箱	ir@ourpalm.com		

姓名	董事会秘书	证券事务代表
	张云霞	贾唐丽
联系地址	北京市海淀区马甸东路17号金澳国际大厦9层	北京市海淀区马甸东路17号金澳国际大厦9层
电话	010-65073699	010-65073699
传真	010-65073699	010-65073699
电子信箱	ir@ourpalm.com	ir@ourpalm.com

3.信息披露及备置地点

3、信息披露及备置地点			
公司选定的信息披露报纸名称	中国证券报、上海证券报、证券时报、证券日报		
登载半年度报告的中国证监会指定网站网址	中国证监会指定网站		
公司半年度报告备置地点	北京市海淀区马甸东路17号金澳国际大厦9层董事会办公室		

4、持续督导机构(如有)			
中信证券股份有限公司			
1、主要会计数据和财务指标			
以前年度财务报告报表是否发生了追溯调整	□ 是 √ 否		
主要会计数据			

主要会计数据	报告期(1-6月)	上年同期	本报告期比上年同期增减(%)
营业总收入(元)	95,870,847.01	75,941,247.7	26.24%
营业利润(元)	36,286,592.95	26,818,842.31	38.4%
利润总额(元)	37,476,480.45	26,929,072.43	39.17%
归属于上市公司股东的净利润(元)	31,912,968.51	22,130,438.39	44.2%
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润(元)	30,821,457.85	21,534,708.57	43.12%
经营活动产生的现金流量净额(元)	20,423,712.33	15,484,571.84	28.87%
	本报告期末	上年度期末	本报告期末比上年同期末增减(%)
总资产(元)	872,640,242.92	238,744,756.66	265.51%
归属于上市公司股东的所有者权益(元)	856,061,556.75	223,860,903.06	282.41%
股本(股)	163,660,000	122,745,000	33.33%

主要财务指标	报告期(1-6月)	上年同期	本报告期比上年同期增减(%)
基本每股收益(元/股)	0.25	0.18	38.89%
稀释每股收益(元/股)	0.25	0.18	38.89%
扣除非经常性损益后的基本每股收益(元/股)	0.24	0.18	33.33%
全面摊薄净资产收益率(%)	3.73%	11.63%	-7.9%
加权平均净资产收益率(%)	5.91%	12.35%	-6.44%
扣除非经常性损益后全面摊薄净资产收益率(%)	3.6%	11.32%	-7.72%
扣除非经常性损益后的加权平均净资产收益率(%)	5.71%	12.01%	-6.3%
每股经营活动产生的现金流量净额(元/股)	0.12	0.13	-7.69%
	本报告期末	上年度期末	本报告期末比上年同期末增减(%)
归属于上市公司股东的每股净资产(元/股)	5.23	1.82	187.36%
资产负债率(%)	1.9%	62.3%	-4.33%

报告期末公司主要会计数据和财务指标的说明(如有追溯调整,请填写调整说明)  
1、境内外会计准则下会计数据差异  
2、同时按照国际会计准则与按中国会计准则披露的财务报告中净利润和净资产差异情况  
□ 适用 √ 不适用  
3、同时按照境外会计准则与按中国会计准则披露的财务报告中净利润和净资产差异情况  
□ 适用 √ 不适用  
4、存在重大差异明细项目  
□ 适用 √ 不适用  
5、境内外会计准则下会计数据差异的说明  
□ 适用 √ 不适用  
3、扣除非经常性损益项目和金额

项目	金额(元)	说明
非流动资产处置损益	-112.5	固定资产报废清理损失
越权审批或无正式批准文件的税收返还、减免		
计入当期损益的政府补助(与企业业务密切相关,按照国家统一标准定额或定量享受的政府补助除外)	1,190,000	公司根据《科技型中小企业技术创新基金无偿资助项目合同》收到“掌握”二期“机卫士”Moguard V2.0项目资助款190,000.00元;收到中关村科技园区管理委员会拨付的企业上市资助资金1,000,000.00元。
计入当期损益的对非金融企业收取的资金占用费	94,788.55	理财性产品投资收益
企业取得子公司、联营企业及合营企业的投资成本小于取得投资时应享有该投资单位可辨认净资产公允价值产生的收益		
非货币性资产交换损益		
委托他人投资或管理资产的损益		
因不可抗力因素,如遭受自然灾害而计提的各项资产减值准备		
债务重组损益		
企业重组费用,如安置职工的支出、整合费用等		
交易价格显失公允的交易产生的超过公允价值部分的损益		
同一控制下企业合并产生的子公司期初至合并日的当期净损益		
与公司正常经营业务无关的或有事项产生的损益		
除同公司正常经营业务相关的有效套期保值业务外,持有交易性金融资产、交易性金融负债产生的公允价值变动损益,以及处置交易性金融资产、交易性金融负债和可供出售金融资产取得的投资收益		
单独进行减值测试的应收款项减值准备转回		
对外委托贷款取得的损益		
采用公允价值模式进行后续计量的投资性房地产公允价值变动产生的损益		
根据税收、会计等法律、法规的要求对当期损益进行一次性调整对当期损益的影响		
受托经营取得的托管费收入		
除上述各项之外的其他营业外收入和支出		
其他符合非经常性损益定义的损益项目		
少数股东权益影响额		
所得税影响额	-193,165.39	
合计	1,091,510.66	--

(-)管理层讨论与分析  
报告期内,在公司经营管理团队和全体员工的共同努力下,公司坚持“内容为王、渠道为本”的发展策略,继续保持移动终端游戏业务的稳定增长和领先地位,同时,不断加强与互联网页面游戏和移动智能终端游戏业务上的产品研发、代理销售和渠道推广的能力,并加快公司主营业务“双轮驱动”的同时,积极与资本市场紧密结合,围绕公司发展战略,计划通过兼并收购的方式实现公司的“外延发展”,使公司成为国内领先的跨平台移动终端游戏和互联网网络游戏开发商、发行商和运营商。报告期内,公司业绩实现了稳定增长,2012年1-6月,公司实现营业收入9,587.08万元,同比增长26.24%;实现营业利润3,628.66万元,同比增长38.40%;归属于上市公司所有净利润3,191.30万元,同比增长44.20%;5月份公司成功登陆国内创业板,公开发行募集资金净额8,000万元。

公司紧抓互联网页面游戏和移动智能终端游戏的快速发展机遇,随着下半年公司多款部署的页面游戏和移动智能终端游戏新产品的陆续上线,凭借公司多年来积累的发行和运营的丰富经验,以及募集资金投入进行的量收收购补充资金,公司将迎来互联网页面游戏和移动智能终端游戏业务的快速增长。

公司实际经营业绩较曾公开披露过的本报告期盈利预测或经营计划是否低20%以上或高20%以上:  
□ 是 √ 否

1、公司主营业务及其经营状况  
(1)主营业务分行业、分产品情况表

产品类别	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年同期增减(%)	营业成本比上年同期增减(%)	毛利率比上年同期增减(%)
1、移动终端游戏	7,819.91	2,642.47	66.21%	29.41%	-0.78%	10.28%
其中:单机游戏	6,900.36	2,250.28	67.39%	18.56%	-14.37%	12.54%
联网游戏	919.55	392.19	57.35%	312.69%	1007.26%	-26.75%
2、互联网页面游戏	1,482.85	1,089.47	26.53%	16.68%	84.34%	-26.97%
3、其他	284.32	7.03	97.53%	1.49%	-65.89%	4.89%
合计	9,587.08	3,738.97	61.00%	26.24%	14.17%	4.13%

(-)管理层讨论与分析  
报告期内,在公司经营管理团队和全体员工的共同努力下,公司坚持“内容为王、渠道为本”的发展策略,继续保持移动终端游戏业务的稳定增长和领先地位,同时,不断加强与互联网页面游戏和移动智能终端游戏业务上的产品研发、代理销售和渠道推广的能力,并加快公司主营业务“双轮驱动”的同时,积极与资本市场紧密结合,围绕公司发展战略,计划通过兼并收购的方式实现公司的“外延发展”,使公司成为国内领先的跨平台移动终端游戏和互联网网络游戏开发商、发行商和运营商。报告期内,公司业绩实现了稳定增长,2012年1-6月,公司实现营业收入9,587.08万元,同比增长26.24%;实现营业利润3,628.66万元,同比增长38.40%;归属于上市公司所有净利润3,191.30万元,同比增长44.20%;5月份公司成功登陆国内创业板,公开发行募集资金净额8,000万元。

公司紧抓互联网页面游戏和移动智能终端游戏的快速发展机遇,随着下半年公司多款部署的页面游戏和移动智能终端游戏新产品的陆续上线,凭借公司多年来积累的发行和运营的丰富经验,以及募集资金投入进行的量收收购补充资金,公司将迎来互联网页面游戏和移动智能终端游戏业务的快速增长。

公司实际经营业绩较曾公开披露过的本报告期盈利预测或经营计划是否低20%以上或高20%以上:  
□ 是 √ 否

1、公司主营业务及其经营状况  
(1)主营业务分行业、分产品情况表

产品类别	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年同期增减(%)	营业成本比上年同期增减(%)	毛利率比上年同期增减(%)
1、移动终端游戏	7,819.91	2,642.47	66.21%	29.41%	-0.78%	10.28%
其中:单机游戏	6,900.36	2,250.28	67.39%	18.56%	-14.37%	12.54%
联网游戏	919.55	392.19	57.35%	312.69%	1007.26%	-26.75%
2、互联网页面游戏	1,482.85	1,089.47	26.53%	16.68%	84.34%	-26.97%
3、其他	284.32	7.03	97.53%	1.49%	-65.89%	4.89%
合计	9,587.08	3,738.97	61.00%	26.24%	14.17%	4.13%

证券简称:掌趣科技 证券代码:300315 披露日期:2012年8月15日

# 北京掌趣科技股份有限公司

## 2012年半年度报告摘要

其中,移动终端游戏中传统手机和智能手机游戏收入情况如下:						
产品类别	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年同期增减(%)	营业成本比上年同期增减(%)	毛利率比上年同期增减(%)
1、移动终端游戏	7,819.91	2,642.47	66.21%	29.41%	-0.78%	10.28%
其中:传统手机游戏	7,429.13	2,522.40	66.05%	23.03%	-5.22%	10.12%
智能手机游戏	390.78	120.07	69.27%	8024.33%	5433.39%	14.38%
2、互联网页面游戏	1,482.85	1,089.47	26.53%	16.68%	84.34%	-26.97%
3、其他	284.32	7.03	97.53%	1.49%	-65.89%	4.89%
合计	9,587.08	3,738.97	61.00%	26.24%	14.17%	4.13%
报告期内,公司加大市场推广力度,收入较上年同期增长26.24%,其中,移动终端游戏继续保持稳定增长,较上年同期增长29.41%,互联网页面游戏业务由于大部分新产品仍处于开发测试之中,尚未正式上线运营,较上年同期增长16.68%。						
报告期内,公司主营业务收入较上年同期增长15.47%。						
报告期内,公司毛利率较上年同期增长4.13%,主要原因是:1)移动终端单机游戏由于公司加强市场推广,成本得到有效控制,在保持收入稳定增长的情况下,减少了推广成本高的渠道推广,导致移动终端单机游戏毛利率增长12.54%;2)移动终端联网游戏由于增加了渠道合作,渠道推广成本增加,导致毛利率较上年同期降低26.75%;3)互联网页面游戏由于联运平台增加带来产品成本的增加,以及为了下半年新产品上线取得更好效果,增加了广告投入成本,从而导致毛利率较上年同期降低26.97%。						
2、报告期内中国网络游戏与子公司的评级情况						
A 2011年第四季度						
掌趣科技	A	A	A	A	A	A
上海尚诚	B	B	B	B	B	B
华娱乐	C	C	C	C	C	C
广州好运	普	普	普	普	普	普
3、报告期内公司游戏产品情况						
报告期内,公司自主开发具有代表性的游戏产品有:手机单机游戏《真三国猛将无双》、手机网络游戏《热血战记OL》、石器时代、手机游戏《蛮兽秀》、一起来疯怪、Where's my friends》、石器时代(单机版)、互联网网络游戏《龙战城市》、魔域OL、手机图文面游戏《热血战记》。另外,公司委托开发独家代理的页面游戏产品7款,其中:《蚂蚁侠》已于5月正式上线,《吉神开天》、《吞食天地》、《九州战魂》、《仙途online》、《三国》等将陆续上线。						
4、报告期内公司新增合作情况						
报告期内,公司新增与百度渠道推广合作伙伴,其中,新增的手机智能游戏渠道推广合作伙伴有91手机助手、应用汇、4399游戏吧、小米移动、PPTV、豌豆荚、同步推、PP助手等,新增的互联网页面游戏渠道推广合作伙伴有:37玩、91玩、51玩等。						
D 主要财务数据						
1、报告期内资产分析						

项目	2012年6月30日	占比	2011年12月31日	占比	变动幅度
货币资金	64,979.37	74.46%	10,084.77	42.24%	544.33%
应收账款	3,567.84	4.09%	2,349.09	9.84%	51.88%
预付账款	1,524.59	1.75%	601.85	2.52%	153.32%
其他应收款	40.45	0.05%	188.86	0.79%	-78.58%
其他流动资产	5,800.83	6.65%	0	0	-
流动资产合计	75,913.08	86.99%	13,224.57	55.39%	474.03%
固定资产	7,957.84	9.12%	7,991.69	33.47%	-0.42%
无形资产	376.12	0.43%	146.38	0.61%	156.95%
开发支出	502.59	0.58%	0	0	-
商誉	2,507.71	2.87%	2,507.71	10.50%	0%
递延所得税资产	6.68	0.01%	4.11	0.02%	62.53%
非流动资产合计	11,350.94	13.01%	10,649.90	44.6%	6.58%
资产总计	87,264.02	100.00%	23,874.48	100.00%	265.51%

1、货币资金较年初余额减少54.33%,主要原因是收到上市募集资金及进行委托理财性支出所致;  
2、应收账款较年初余额减少31.99%,主要原因是应收账款账龄缩短所致;  
3、预付账款较年初余额减少153.32%,主要原因是预付游戏产品的款所致;  
4、其他应收款较年初余额减少78.58%,主要原因是上年相关的审计、律师费用已从募集资金账户中扣除;  
5、其他流动资产较年初余额880.83万元,上年余额为零,主要原因是增加委托理财性产品所致;  
6、固定资产较年初余额减少0.42%,主要原因是2011年底购置房屋建筑物,2012年1月开始计提折旧所致;  
7、无形资产较年初余额增长156.95%,主要原因是游戏产品达到上线运营状态摊销所致;  
8、开发支出较年初余额502.59万元,上年余额为零,主要原因是研究开发项目开发阶段的支出增加所致。

项目	2012年6月30日	占比	2011年12月31日	占比	变动幅度
应付账款	871.69	52.58%	926.43	62.24%	-5.91%
预收账款	19.41	1.17%	0	0.00%	-
应付职工薪酬	112.48	6.78%	81.96	5.51%	37.24%
应交税费	284.32	17.15%	45.88	3.08%	519.66%
其他应付款	369.98	22.32%	434.11	29.17%	-14.77%
负债合计	1,657.87	100.00%	1,488.39	100.00%	11.39%

项目	2012年1-6月	占营业收入比重	2011年1-6月	占营业收入比重	变动幅度
金额					
销售费用	209.70	2.19%	174.19	2.29%	20.39%
管理费用	1,778.34	18.55%	1,347.34	17.74%	31.99%
其中:研发费用	924.78	9.65%	899.21	11.84%	2.84%
扣除研发费用后的管理费用	853.56	8.90%	448.13	5.90%	90.47%
所得税费用	556.35	5.80%	479.86	6.32%	15.94%

项目	2012年1-6月	2011年1-6月	变动幅度
一、经营活动			
现金流入总额	8,666.50	6,787.99	27.67%
现金流出总额	6,624.13	5,203.13	27.31%
现金流量净额	2,042.37	1,584.86	28.87%
二、投资活动			
现金流入总额	5,139.31	2,408.41	113.39%
现金流出总额	12,457.85	10,484.38	18.82%
现金流量净额	-7,318.54	-8,075.97	9.38%
三、筹资活动			
现金流入总额	60,864.00	-	-
现金流出总额	693.23	80.00	766.54%
现金流量净额	60,170.77	80.00	75313.46%

1、经营活动现金流量净额较去年同期增长28.87%,主要原因是收入增长所致;  
2、投资活动现金流量净额较去年同期增长59.38%,主要原因是购买委托理财性产品和预付委托产品开发支出,上年同期主要是预收账款;  
3、筹资活动现金流量净额较去年同期增长75313.46%,主要原因是本期收到上市募集资金所致。  
(一)主营业务分地区情况  
□ 适用 √ 不适用  
(二)主营业务分行业、分产品情况